

Otwarcia na ręce I i II

- 1♣ => 1) 5+♣ ew. 1444(i), 4144(i), 4414(i), 11 PC - ACOL,
2) 5+♣ 4♦, 17 PC - ACOL,
3) ZR (w tym 5♣332), 15-21 PC,
4) ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,
- 1♦ => 1) 5+♦ ew. 4441(i), 11 PC - ACOL,
2) 4♦ 5+♣, 11-16 PC,
3) 5♦332, ew. 6♦322, 15-21 PC,
- 1♥ => 1) 5+♥, 11 PC - ACOL,
2) ZR, 5♥332, 12-21 PC,
- 1♠ => 1) 5+♠, 11 PC - ACOL,
2) ZR, 5♠332, 12-21 PC,
- 1NT => 1) SŁABE, ZR (w tym 5332 5♣ lub 5♦), 12-14 PC,
2) MINI, 5332 5♥ lub 5♠, 9-11 PC,
- 2♣ => 1) (przed partią) oba „stare” 4+ 4+, 5-11 PC,
(Po partii) oba „stare” 5+ 4+, 8-11 PC,
2) samodzielny kolor ♣, ACOL,
- 2♦ => 1) 5+♥ 4+♣/♦ lub 6+♥, (przed partią) 5-10 PC, (Po partii) 8-10 PC,
2) 5+♥ 5+♣/♦, 11-14 PC,
3) 4♠ 5+♣/♦ lub 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,
- 2♥ => 1) 5+♠ 4+♣/♦ lub 6+♠, (przed partią) 5-10 PC, (Po partii) 8-10 PC,
2) 5+♠ 5+♣/♦, 11-14 PC,
3) 4♥ 5+♣/♦ lub 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,
- 2♠ => 1) 6+♣, blok do założeń,
2) oba „młode”, 5+ 5+ ew. 6+ 4+, blok do założeń,
3) samodzielny kolor ♦, PodAcol/ACOL,
- 2NT => ZR możliwe dowolne 5332, 22-24 PC,
- 3♣ => 1) blok, 7(6) +♦ (do założeń),
2) oba „młode”, 5+ 5+, PodAcol/ACOL,
- 3♦ => 1) blok, 7+♥ (agresywne/taktyczne),
2) RPA na ♥,
3) samodz. kolor ♠ ACOL ew. oba „stare” (lepsze ♠), PodAcol/ACOL,
- 3♥ => 1) blok, 7+♠ (agresywne/taktyczne),
2) samodz. kolor ♥ ACOL ew. oba „stare” (lepsze ♥), PodAcol/ACOL,
- 3♠ => konstruktywny blok ♣, nawet PodAcol,
- 3NT => RPA na ♠,
- 4♣ => 7(6)+♥ i 4+♠, układ,
- 4♦ => 7(6)+♠ i 4+♥, układ,
- 4♥/4♠ => taktyczne,

UWAGA!

Kolor w otwarciach Po partii oraz w blokach Po partii, SOLIDNY, większość PC w ramach koloru licytowanego lub 2-óch. PC rozrzucone po kilku kolorach lub wszystkie skupione w jednym obniżają walor otwarcia. Podobnie skład 4333 lub 4441 np. mając 15 PC w składzie 4333 i w jednym kolorze np. AKD, należy obniżyć ocenę ręki i zamiast klasyczne NT, otworzyć 1NT słabe! Mając np. 4441 i 11 PC bez szpiców lepiej spasować! Chyba, że 4-4 oba „stare”, ale uwaga Po partii w „starych” lepiej 5-4 ! Z kolei mając skład 5-4 np. ♥AKxxx i ♦DW10x, spokojnie można otworzyć 1 w kolor.

UWAGA!

W licytacji, aby nie obawiać się uzgadniać koloru „młodego” na wysokości 4-ech (przekraczając strefę 3NT) – wprowadzamy, jako zasadę !:
- po uzgodnieniu koloru młodszego na wysokości 4-ech, zalicytowanie teraz 4NT **jest do gry !** (nie pyt. o Asy)
- natomiast, jeśli chcemy zmierzać do szlemika, musimy zalicytować najpierw cue bid. I teraz po wymianie cue bidów, 4NT będzie pytaniem o Asy.

UWAGA!

Preferencja kolorów starszych

UWAGA!

Po otwarciach stricte naturalnych : 1♦/♥/♠ - wszędzie tam, gdzie opis licytacji, kończy się na 4-tej pozycji - dalsza licytacja ma charakter Naturalny, także Konwencyjny...wg. Zasady, trafnie i prosto do celu !

UWAGA!

Schemat licytacji po otwarciach : 1♣/♦/♥ - odpowiedzi kol. „starym” na poziomie 1-ego i rebidzie otwierającego na poziomie 2-óch - to, drugie odzywki odpowiadającego oznaczają :
- na poziomie 2-óch : kolor „młody” i powtórzenie transferowanego koloru starszego = NF
- zalicytowanie 2♠ lub wyjątkowo 2♥ (ogólnie drugiego „starego” różnego od pierwotnie transferowanego) = to GF, dalsza licytacja Naturalna, nie może wygasnąć przed osiągnięciem końcówki.
- 2NT i kolor na wysokości 3-ech = inwit

UWAGA! Po otwarciach naturalnych, rebid otw. nigdy nie jest TRANSFEROWY !

Licytacja jednostronna

Otwarcie 1♣

- 1) 5+♣ ew. 1444(i), 4144(i), 4414(i), 11 PC - ACOL,
- 2) 5+♣ 4♦, 17 PC - ACOL,
- 3) ZR (w tym 5♣332), 15-21 PC,
- 4) ZR, 25+ PC, możliwe dow. 5332,

1♣ => ?

- 1♦ => 4+♥, różne ręce, 7+ PC,
- 1♥ => 4+♠, różne ręce, 7+ PC,
- 1♠ => 1) negat, 0-6 PC,
2) niechęć zajmowania NT, 6-9 PC,
3) kolor „młody” (jak jeden, to brzydki), do 11 PC,
4) 5+♦ 4+♣ lub 5+♣ 4+♦, do 11 PC lub GF,
5) ZR, GF,
- 1NT => ZR, 7-9 PC,
- 2♣ => 1) 4♥+ 4+♠, 5-8 PC, ew. 5+♥ 4♠, 9-11 PC,
2) 6+♦ dobry kolor, GF,
- 2♦ => 6+♥ ew. 6+♠, 6+ PC,
- 2♥ => 4+♥ 4+♠, 9-11 PC,
- 2♠ => 1) ZR (brak 4-ek „starych”), niechęć zajęcia NT, inwit,
2) 6+♣ dobry kolor, GF,
- 2NT => ZR (możliwa 4-ka „stara” 4333), do 3NT, 10-12 PC,
- 3♣ => (6)7+♣ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC,
- 3♦ => (6)7+♦ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC,
- 3♥ => (6)7+♥ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC,
- 3♠ => (6)7+♠ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC,
- 3NT => sign off,
- 4♣ => 6+♥ 4♠, układ,
- 4♦ => 6+♠ 4♥, układ,
- 4♥ => sign off,
- 4♠ => sign off,

Sekwencja 1♣ => 1♦

4+♥, różne ręce, 7+ PC

1♣ => 1♦

?

F_1 1♥ => 1) 3♥ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♠, 11 PC - Acol,

2) 4♥ 4♠ 4+♣, 15 PC - Acol,

3) ZR, 3/4♥, możliwe 4♠, 15-17 PC,

4) ZR, 3♥, możliwe 4♠, 18-21 PC,

5) ZR, 4♥ 4♠, 18-21 PC,

F_1 1♠ => 1) 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 11-16 PC,

2) ZR, 4♠ (brak 3♥), 15-21 PC,

3) 4♠ 4♦ 4+♣, 17 PC - ACOL,

1NT => ZR (brak 3♥ i 4♠), 15-17 PC,

2♣ => 6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 11-16 PC,

R 2♦ => 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♥ i 4♠), możliwe 4♥, 17 PC - ACOL,

2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♥), 19-21 PC,

3) ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,

2♥ => 4♥ 4+♣, możliwe 4♦ ew. 4♠, 11-14 PC,

R 2♠ => 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 17 PC - Acol,

2NT => ZR, 4♥ (brak 4♠), 18-21 PC,

3♣ => 6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 17 PC - Acol,

3♦ => 6+♣ dobry kolor, 3♥, 17 PC - Acol,

3♥ => 4♥ 5+♣, ew. 1444(i), inwit,

3♠ => 4♥ 5+♣, krótkość ♠, GF,

3NT => ZR (brak 3♥ i 4♠), 18-21 PC,

4♣ => 2425(i), 19-21 PC,

4♦ => 4♥ 5+♣, krótkość ♦, GF,

4♥ => 4♥ 5+♣, układ, 17-18 PC,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♥

- 1) 3♥ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♠, 11 PC - Acol,
- 2) 4♥ 4♠ 4+♣, 15 PC - Acol,
- 3) ZR, 3/4♥, możliwe 4♠, 15-17 PC,
- 4) ZR, 3♥, możliwe 4♠, 18-21 PC,
- 5) ZR, 4♥ 4♠, 18-21 PC,

1♣ => 1♦

F_1 1♥ => ?

- 1♠ => 1) kooperacyjne, F 1,
- 2) niechęć zajęcia NT,
- 1NT => 4♥, NF,
- 2♣ => 4+♥ 4+♣, ew. 1444(i), NF,
- 2♦ => 4+♥ 5+♦, NF,
- 2♥ => 5♥, NF,
- 2♠ => 4+♥ 4+♠, (♥ równe lub dłuższe), GF,
- 2NT => ZR, 4♥, inwit,
- 3♣ => 4+♥ 4+♣, ew. 1444(i), inwit,
- 3♦ => 4+♥ 5+♦, inwit,
- 3♥ => 5♥, możliwa krótkość ♣, inwit,
- 3♠ => 5♥, krótkość ♠, aspiracje ♥,
- 3NT => 4+♥, wybór,
- 4♣ => 5♥, krótkość ♣, aspiracje ♥,
- 4♦ => 5♥, krótkość ♦, aspiracje ♥,
- 4♥ => 5♥, wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♥ => 1♠

- 1) kooperacyjne, F 1,
- 2) niechęć zajęcia NT

1♣ => 1♦

1♥ => 1♠ (kooperacyjne, F 1,)

?

1NT => ZR, 3♥, możliwe 4♠, 15-17 PC,

2♣ => 3♥ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♠, 11-16 PC,

2♦ => ZR, 3♥ 4♠, 18-21 PC,

2♥ => ZR, 4♥, możliwe 4♠, 15-17 PC,

2♠ => ZR, 4♥ 4♠, 18-21 PC,

2NT => ZR, 3♥, 18-21 PC,

3♣ => 6+♣ 3♥, ew. 4315(i), 17 PC - Acol,

3♦ => 3♥ 4♦ 5+♣, 17 PC - Acol,

3♥ => 4♥ 4♠ 4+♣, 15 PC - Acol,

UWAGA!

W pozostałych sekwencjach dalsza licytacja Naturalna sforsowana do końcówki.

W trzech poniższych sekwencjach licytacja charakterystyczna!

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♥ => 1♠ => 1NT

ZR, 3♥, możliwe 4♠, 15-17 PC

1♣ => 1♦

1♥ => 1♠ (kooperacyjne, F 1,)

1NT => ?

PAS => sign off,

2♣ => 4♥ (4)5+♣, GF,

2♦ => 4♥ 5+♦, GF,

2♥ => sign off,

2♠ => Relay, GF,

2NT => inwit,

3♣ => 5+♥ 4+♣, GF,

3♦ => 5+♥ 5+♦, GF,

3♥ => 5♥, aspiracje ♥,

3♠ => 4+♥ 3♠ (honor/y ♠), GF,

3NT => 4♥, wybór,

4♥ => 5♥, wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♥ => 1♠ => 2♣

3♥ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♠, 11-16 PC

1♣ => 1♦

1♥ => 1♠ (kooperacyjne, F 1),

2♣ => ?

PAS => sign off,

2♦ => 4♥ 5+♦, GF,

2♥ => sign off,

2♠ => Relay, GF,

2NT => inwit,

3♣ => inwit,

3♦ => 5+♥ 5+♦, GF,

3♥ => 5♥, aspiracje ♥,

3♠ => 4+♥ 3♠ (honor/y ♠), GF,

3NT => 4♥, wybór,

4♣ => 4♥ i fit ♣, aspiracje ♣,

4♦ => cue b. ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♥ => 1♠ => 2♥

ZR, 4♥, możliwe 4♠, 15-17 PC

1♣ => 1♦

1♥ => 1♠ (kooperacyjne, F 1),

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => Relay, GF,

2NT => inwit,

3♣ => 4+♥ fit ♣, "otwarte drogi"

3♦ => 4+♥ 5+♦, GF

3♥ => 3NT lub 4♥, inwit,

3♠ => 4+♥ 3♠ (honor/y ♠), GF

3NT => wybór

4♥ => wybór

UWAGA!

Po Relay GF (ale także w innych pozycjach wskazujących znaczenie odzywki) - przypisując dokładne składy do konkretnej odzywki, kierujemy się taką regułą :

- rękę najsilniejszą staramy się przypisać do najniższej odzywki !
- skład najbardziej zrównoważony, przypisujemy do odzywki NT !
- odzywkę wskazującą konkretny kolor, przypisujemy do składu, w którym ten kolor jest najdłuższy !
- gdy zajdzie potrzeba, to w opisie składów: ♣ są zamiennikiem ♥, a ♦ - ♠ i odwrotnie !
- (i) ten znak znaczy, że opisany skład jest dokładny co do karty - inne opisy podają skład przybliżony !

Ten schemat odpowiedzi jest stały, pomaga w lepszym zapamiętaniu składów..

UWAGA! We wszystkich licytacjach RELAY w systemie, (zresztą nie jest ich tak wiele), prowadzący licytację, może go nie zastosować !...tylko w uproszczony - Naturalny - sposób, zmierzać do kontraktu finalnego !!

Sekwencje charakterystyczne po odpow. kooperacyjnej, a potem Relay GF :

1♣ - 1♦

1♥ - 1♠ (kooperac.)

1NT - 2♠ (Relay GF)

?

2NT => 3334(i)

3♣ => x3x5

3♦ => x34x

3♥ => x3x4

3♠ => 43xx

1♣ - 1♦

1♥ - 1♠ (kooperac.)

2♣ - 2♠ (Relay GF)

?

2NT => 2326(i)

3♣ => 1336(i)

3♦ => 4315(i)

3♥ => 3316(i)

3♠ => 4306(i)

1♣ - 1♦

1♥ - 1♠ (kooperac.)

2♥ - 2♠ (Relay GF)

?

2NT => 3433(i)

3♣ => x4x4

3♦ => x44x

3♥ => x4xx

3♠ => 44xx

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♠

- 1) 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 11-16 PC,
- 2) ZR, 4♠ (brak 3♥), 15-21 PC,
- 3) 4♠ 4♦ 4+♣, 17 PC - ACOL,

1♣ => 1♦

F_1 1♠ => ?

1NT => 4♥, NF,

2♣ => 4+♥ 4+♣, ew. 1444(i), NF,

2♦ => 4+♥ 5+♦, NF,

2♥ => 5♥, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => QZR, 4+♥, inwit,

3♣ => 4+♥ 4+♣, ew. 1444(i), inwit,

3♦ => 4+♥ 5+♦, inwit,

3♥ => 5♥, inwit,

3♠ => 4+♥ 4+♠, (♥ równe lub dłuższe), GF,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♠ => 2♠

Relay, GF

1♣ => 1♦

1♠ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => ZR, 4♠, 18-21 PC,

3♣ => 4♠ 4+♣, do 16 PC,

3♦ => 4♠ 4♦ 4+♣, 17 PC - Acol,

3NT => ZR, 4♠, 15-17 PC,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1NT

ZR (brak 3♥ i 4♠), 15-17 PC

1♣ => 1♦

1NT => ?

PAS => sign off,

2♣ => 4+♥ 4+♣, ew. 1444(i), NF,

2♦ => 4+♥ 5+♦, NF,

2♥ => 5♥, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, 4+♥, inwit,

3♣ => 4+♥ 4+♣, ew. 1444(i), inwit,

3♦ => 4+♥ 5+♦, inwit,

3♥ => 5♥, inwit,

3♠ => 4+♥ 4+♠, (♥ równe lub dłuższe), GF,

3NT => ZR, 4+♥, wybór,

UWAGA!

Dalsza licytacja Naturalna sforsowana do końcówki.

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1NT => 2♠

Relay, GF

1♣ => 1♦

1NT => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 3244(i),

3♣ => 3235(i),

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 2♣

6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 11-16 PC

1♣ => 1♦

2♣ => ?

PAS => sign off,

2♦ => 4+♥ 5+♦, krótkość ♣, NF,

2♥ => 5♥, krótkość ♣, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, 4+♥, inwit,

3♣ => 4+♥ i fit ♣, ew. 1444(i), inwit,

3♦ => 4+♥ 5+♦, krótkość ♣, inwit,

3♥ => 5♥, inwit,

3♠ => 4+♥ 4+♠, (♥ równe lub dłuższe), GF,

3NT => 4+♥, wybór,

4♣ => 4+♥ i dobry fit ♣, inwit,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 2♣ => 2♠

Relay, GF

1♣ => 1♦

2♣ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 3226(i),

3♣ => 7+♣ (słaby kolor),

3♦ => 6+♣, krótkość ♦,

3♥ => 6+♣, krótkość ♥,

3♠ => 6+♣, krótkość ♠,

3NT => 2236(i),

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 2♦

- 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♥ i 4♠), możliwe 4♥, 17 PC - Acol,
- 2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♥), 19-21 PC,
- 3) ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,

1♣ => 1♦

2♦ => ?

- 2♥ => 4+♥, NF,
- 2♠ => Relay, GF,
- 2NT => ZR, 4+♥, inwit,
- 3♣ => 4+♥ 5+♣, inwit,
- 3♦ => 4+♥ 4+♦, ew. 1444(i), NF,
- 3♥ => 5♥, inwit,
- 3♠ => 4+♥ i 4+♠, (♥ równe lub dłuższe), GF,
- 3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 2♦ => 2♠

Relay, GF

1♣ => 1♦

2♦ => 2♠ (Relay, GF)

?

- 2NT => ZR 25+ PC, możliwe dowolne 5332,
- 3♣ => 6+♣ dobry kolor (brak 3♥), 19-21 PC,
- 3♦ => 4♦ 6+♣,
- 3♥ => 4♥ 4♦ 4+♣,
- 3♠ => 3♠ 4♦ 5+♣,
- 3NT => 2245(i),

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 2♥

4♥ 4+♣, możliwe 4♦ ew. 4♠, 11-14 PC,

1♣ => 1♦

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, 4♥, inwit,

3♣ => 4+♥ fit ♣, ew. 1444(i), inwit,

3♦ => 4+♥ 5+♦, inwit,

3♥ => 4+♥, inwit,

3♠ => 4+♥ 4+♠, (brak krótkości), (♥ równe lub dłuższe), GF,

3NT => wybór,

4♣ => 4+♥ 4+♠, krótkość ♣, (♥ równe lub dłuższe), aspiracje ♥,

4♦ => 4+♥ 4+♠, krótkość ♦, (♥ równe lub dłuższe), aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 2♥ => 2♠

Relay, GF

1♣ => 1♦

2♥ => 2♠ (Relay GF)

?

2NT => 2425(i),

3♣ => 4♥ 6+♣,

3♦ => 4♥ 4♦ 4+♣, ew. 1435(i)

3♥ => 3♠ 4♥ 5+♣,

3♠ => 4♠ 4♥ 4+♣,

UWAGA!

Od rebidu 2♠, licytacja NATURALNA, bez Relay !

Podobnie po odpowiedzi splinterem 3♠, 4♦ i na wysokości 4-ech, NATURALNA !

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 2♠

4♠ 4+♣ (brak 3♥), 17 PC - Acol,

1♣ => 1♦

R 2♠ => ?

- PAS => wyjątkowo,
- 2NT => ZR, 4+♥, inwit,
- 3♣ => 4+♥ i fit ♣, NF,
- 3♦ => 4+♥ 4+♦, F 1,
- 3♥ => 5♥, no limit,
- 3♠ => 4+♥ 4+♠, (♥ równe lub dłuższe), GF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => 4+♥ i fit ♣, F 1,
- 4♦ => 4♥ 5+♦ i fit ♣, aspiracje ♣,
- 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 2NT

ZR, 4♥ (brak 4♠), 18-21 PC,

1♣ => 1♦

R 2NT => ?

- 3♣ => 4+♥ 5+♣, no limit,
- 3♦ => 4+♥ 5+♦, no limit,
- 3♥ => 4+♥, no limit,
- 3♠ => 4+♥ 4+♠, (♥ równe lub dłuższe), GF,
- 3NT => wybór,
- 4NT => 3433(i), inwit do 6 NT,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 3♣

6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 17 PC - Acol,

1♣ => 1♦

R 3♣ => ?

PAS => wyjątkowo,

3♦ => 4+♥ 4+♦, F 1,

3♥ => 5♥, no limit,

3♠ => 4+♥ 4+♠, (♥ równe lub dłuższe), GF,

3NT => wybór,

4♣ => 4+♥ i fit ♣, aspiracje ♣,

4♦ => 4♥ 5+♦ i fit ♣, aspiracje ♣,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 3♦

6+♣ dobry kolor, 3♥, 17 PC - Acol,

1♣ => 1♦

R 3♦ => ?

3♥ => 5♥, no limit,

3♠ => 4+♥ 4+♠, (♥ równe lub dłuższe), GF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 3♥

4♥ 5+♣, ew. 1444(i), inwit

1♣ => 1♦

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => 4+♥ 4+♠, (♥ równe lub dłuższe), GF,

3NT => wybór,

4♣ => cue b. ♣H, aspiracje ♥,

4♦ => cue b. ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => cue b. I kl. ♠, aspiracje ♥,

4NT => pyt. o Asy na ♥,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 3NT

ZR (brak 3♥ i 4♠), 18-21 PC,

1♣ => 1♦

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣ => 4+♥ 5+♣, GF,

4♦ => 4+♥ 5+♦, GF,

4♠ => 4+♥ 4+♠, (♥ równe lub dłuższe), GF,

4NT => pyt. o Asy na ♥,

5NT => inwit do 6NT, na „urodę” karty

Sekwencja 1♣ => 1♥

4+♠, różne ręce, 7+ PC,

1♣ => 1♥

?

F_1 1♠ => 1) 3♠ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♥, 11 PC - Acol,

2) ZR, 3/4♠, możliwe 4♥, 15-17 PC,

3) ZR, 3♠, możliwe 4♥, 18-21 PC,

4) ZR, 4♠ 4♥, 18-21 PC,

1NT => ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 15-17 PC,

2♣ => 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥, 11-16 PC,

2♦ => 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - Acol,

2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♠), 19-21 PC,

3) ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,

2♥ => 4♥ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♠, 17 PC - Acol,

2♠ => 4♠ 4+♣, możliwe 4♦ lub 4♥, 11-14 PC,

2NT => ZR (brak 3♠), możliwe 4♠, 18-21 PC,

3♣ => 6+♣ (brak 3♠ i 4♥), 17 PC - Acol,

3♦ => 6+♣ dobry kolor, 3♠, 17 PC - Acol,

3♥ => 1) 5♣ 4♠ 4♥, 15 PC - Acol,

2) 6♣ 4♠ 3♥, 15 PC - Acol,

3♠ => 4♠ 5+♣, ew. 4144(i), inwit,

3NT => ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 18-21 PC,

4♣ => 4225(i), 19-21 PC,

4♦ => 4♠ 5+♣, krótkość ♦, GF,

4♥ => 4♠ 5+♣, krótkość ♥, GF,

4♠ => 4♠ 5+♣, układ, 17-18 PC,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 1♠

- 1) 3♠ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♥, 11 PC - Acol,
- 2) ZR, 3/4♠, możliwe 4♥, 15-17 PC,
- 3) ZR, 3♠, możliwe 4♥, 18-21 PC,
- 4) ZR, 4♠ 4♥, 18-21 PC,

1♣ => 1♥

F_1 1♠ => ?

- 1NT => ZR, 4+♠, NF,
- 2♣ => 4+♠ 4+♣, ew. 4144(i), NF,
- 2♦ => 4+♠ 5+♦, NF,
- 2♥ => Relay, GF,
- 2♠ => 5♠, NF,
- 2NT => ZR, 4+♠, inwit,
- 3♣ => 4+♠ 4+♣, ew. 4144(i), inwit,
- 3♦ => 4+♠ 5+♦, inwit,
- 3♥ => 5♠, inwit,
- 3♠ => 5+♠ 4+♥, GF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => 5♠, krótk. ♣, aspiracje ♠,
- 4♦ => 5♠, krótk. ♦, aspiracje ♠,
- 4♥ => 5♠, krótk. ♥, aspiracje ♠,
- 4♠ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 1♠ => 2♥

Relay, GF

1♣ => 1♥

1♠ => 2♥ (Relay, GF)

?

- 2♠ => ZR, 3♠ 4♥, 15-17 PC,
- 2NT => ZR, 4♠ 4♥, 18-21 PC,
- 3♣ => 3♠ 5+♣, możliwe 4♦, 11 PC - Acol,
- 3♦ => ZR, 3♠, możliwe 4♥, 18-21 PC,
- 3♥ => 3♠ 4♥ 5+♣, 11 PC - Acol,
- 3♠ => ZR, 4♠, możliwe 4♥, 15-17 PC,
- 3NT => ZR, 3♠, 15-17 PC,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 1NT

ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 15-17 PC,

1♣ => 1♥

1NT => ?

PAS => sign off,

2♣ => 4+♠ 4+♣, ew. 4144(i), NF,

2♦ => 4+♠ 5+♦, NF,

2♥ => 5♠, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, 4+♠, inwit,

3♣ => 4+♠ 4+♣, ew. 4144(i), inwit,

3♦ => 4+♠ 5+♦, inwit,

3♥ => 5♠, inwit,

3♠ => 5+♠ 4+♥, GF,

3NT => ZR, 4+♠, wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 1NT => 2♠

Relay, GF

1♣ => 1♥

1NT => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 2344(i),

3♣ => 2335(i),

3♦ => 2443(i),

3♥ => 2434(i),

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2♣

4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥, 11-16 PC,

1♣ => 1♥

2♣ => ?

PAS => sign off,

2♦ => 4+♠ 5+♦, NF,

2♥ => 5♠, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, 4+♠, inwit,

3♣ => 4+♠ fit ♣, ew. 4144(i), inwit,

3♦ => 4+♠ 5+♦, układ, inwit,

3♥ => 5♠, inwit,

3♠ => 5+♠ 4+♥, GF,

3NT => wybór,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2♣ => 2♠

Relay, GF

1♣ => 1♥

2♣ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 2425(i),

3♣ => 3♥ 6+♣,

3♦ => 3♦ 6+♣,

3♥ => 4♥ 4+♣,

3♠ => 7+♣ (słaby kolor),

3NT => 1444(i),

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2♦

- 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - Acol,
- 2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♠), 19-21 PC,
- 3) ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,

1♣ => 1♥

R 2♦ => ?

- 2♥ => 5♠, NF,
- 2♠ => Relay, GF,
- 2NT => ZR, 4+♠, inwit,
- 3♣ => 4+♠ 5+♣, NF,
- 3♦ => 4+♠ 4+♦, ew. 4144(i), NF,
- 3♥ => 5♠, inwit,
- 3♠ => 5+♠ 4+♥, GF,
- 3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2♦ => 2♠

Relay, GF

1♣ => 1♥

R 2♦ => 2♠ (Relay, GF)

?

- 2NT => ZR, 25+ PC, możliwe 5332,
- 3♣ => 6+♣ (brak 3♠), 19-21 PC,
- 3♦ => 4♦ 6+♣,
- 3♥ => 1444(i) ew. 1345(i),
- 3♠ => 4144(i),
- 3NT => 2245(i),

UWAGA!

Od rebidu 2♥ licytacja NATURALNA (bez Relay) !

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2♥

4♥ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♠, 17 PC - Acol,

1♣ => 1♥

R 2♥ => ?

2♠ => 5♠, NF,
2NT => ZR, 4+♠, inwit,
3♣ => 4+♠ i fit ♣, NF,
3♦ => 4+♠ 5+♦, F 1,
3♥ => 5♠, no limit,
3♠ => 5+♠ 4+♥, aspiracje ♥,
3NT => wybór,
4♣ => 4+♠ i fit ♣, aspiracje ♣,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2♠

4♠ 4+♣, możliwe 4♦ lub 4♥, 11-14 PC

1♣ => 1♥

2♠ => ?

PAS => sign off,
2NT => ZR, 4♠, inwit,
3♣ => 4+♠ fit ♣, inwit,
3♦ => 4+♠ 5+♦, F 1,
3♥ => 5♠, no limit,
3♠ => 5+♠ 4+♥, (brak krótk.), aspiracje ♠,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♠ 4+♥, cue bid ♣, aspiracje ♠,
4♦ => 5+♠ 4+♥, krótkość ♦, aspiracje ♠,
4♥ => 5+♠ 4+♥, krótkość ♣, aspiracje ♠,
4♠ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2NT

ZR (brak 3♠), możliwe 4♠, 18-21 PC,

1♣ => 1♥

R 2NT => ?

- 3♣ => 4+♠ 5+♣, no limit,
- 3♦ => 4+♠ 5+♦, no limit,
- 3♥ => 4+♠, GF,
- 3♠ => 5+♠ 4+♥, aspiracje ♠,
- 3NT => wybór,
- 4NT => 4333(i), inwit do 6 NT,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 3♣

6+♣ (brak 3♠ i 4♥), 17 PC - Acol,

1♣ => 1♥

R 3♣ => ?

- 3♦ => 4+♠ 4+♦, no limit,
- !3♥ => 5+♠ 4+♥, GF, (wyjątek),
- 3♠ => 5♠, no limit,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => aspiracje ♣,
- 4♦ => 4♠ 5+♦ i fit ♣, no limit,
- 5♣ => wybór,

1♣ => 1♥

R 3♣ => 3♥

?

3♠ => krótkość ♠,

3NT => dubel ♠,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 3♦

6+♣ dobry kolor, 3♠, 17 PC - Acol,

1♣ => 1♥

R 3♦ => ?

- 3♥ => 4+♠, GF,
- 3♠ => 5+♠ 4+♥, GF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => aspiracje ♣,
- 4♦ => cue bid ♦, aspiracje ♠,
- 4♥ => cue bid ♥, aspiracje ♠,
- 4♠ => wybór,
- 4NT => inwit do 6NT,
- 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 3♥

- 1) 5♣ 4♠ 4♥, 15 PC - Acol,
- 2) 6♣ 4♠ 3♥, 15 PC - Acol,

1♣ => 1♥

R 3♥ => ?

- 3♠ => 5+♠ 4+♥, GF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => aspiracje ♣,
- !4♦ => cue bid ♣, aspiracje ♠,
- 4♥ => cue bid ♥, aspiracje ♠,
- 4♠ => wybór,
- 4NT => inwit do 6NT,
- 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 3♠

4♠ 5+♣, ew. 4144(i), inwit,

1♣ => 1♥

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣H, aspiracje ♠,

4♦ => cue bid ♦, aspiracje ♠,

4♥ => cue bid ♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

4NT => pyt. o Asy na ♠,

5♣ => wyjątkowo,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 3NT

ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 18-21 PC,

1♣ => 1♥

3NT => ?

PAS=> sign off,

4♣ => inwit do 6♣,

4♦ => inwit do 6♦,

4♥ => 5+♠ 4+♥, GF,

4NT => pyt. o Asy na ♠,

5NT => inwit do 6NT, na „urodę” karty,

Sekwencja 1♣ => 1♠

- 1) negat, 0-6 PC,
- 2) niechęć zajmowania NT, 6-9 PC,
- 3) kolor „młody” (jak jeden, to brzydki), do 11 PC,
- 4) 5+♦ 4+♣ ew. 4+♦ 5+♣, do 11 PC lub GF,
- 5) ZR, GF

1♣ => 1♠
?

- 1NT => ZR, 15-18 (19) PC,
2♣ => 4+♣, 11-16 PC,
2♦ => 1) 4♦ 4+♣, możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - Acol,
2) 6+♣, 19 PC - Acol,
2♥ => 4♥ 4+♣, możliwe 4♠, 17 PC - PodAcol,
2♠ => 4♠ 5+♣, 17 PC - PodAcol,
2NT => 1) ZR, (19) 20-21 PC,
2) 5♣332, 19-21 PC,
3♣ => (5) 6+♣, 16-18 (19) PC
3♦ => ZR, 25+ PC, 4/5♦,
3♥ => ZR, 25+ PC, 4/5♥,
3♠ => ZR, 25+ PC, 4/5♠,
3NT => ZR, 25+ PC, 4/5♣,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 1NT

ZR, 15-18(19) PC

1♣ => 1♠
1NT => ?

- PAS => sign off,
2♣ => pyt. o 4-ki „stare”, słabość lub GF,
2♦/♥/♠ => transfer ♥, ♠, ♣,
2NT => inwit,
3♣ => transfer ♦,
3♦ => 2254 lub 2245,
3♥ => krótk. ♥, oba „młode” 5+ 4+,
3♠ => krótk. ♠, oba „młode” 5+ 4+,
3NT => wybór,

UWAGA!

Ze składem 2245(i), (honory w dublach), 16+ PC licytujemy: 1NT lub 2NT !

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2♣

4+♣, 11-16 PC

1♣ => 1♠

2♣ => ?

PAS => sign off,

2♦ => naturalne, NF,

2♥ => naturalne, NF,

2♠ => naturalne, NF,

2NT => ZR, GF,

3♣ => inwit,

3♦ => 6+♦, inwit,

3♥ => fit ♣, krótkość ♥, inwit,

3♠ => fit ♣, krótkość ♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2♣ => 3♣

inwit

1♣ => 1♠

2♣ => 3♣

?

4♣ => mocny inwit do 5♣,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2♣ => 3♦

6+♦, inwit,

1♣ => 1♠

2♣ => 3♦

?

4♣ => NF,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2♦

- 1) 4♦ 4+♣, możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - Acol,
2) 6+♣, 19 PC - Acol,

1♣ => 1♠

R 2♦ => ?

- 2♥ => sign off,
- 2♠ => sign off,
- 2NT => inwit do 3NT,
- 3♣ => sign off,
- 3♦ => 4+♦, inwit,
- 3♥ => krótkość ♥ i fit ♣, inwit,
- 3♠ => krótkość ♠ i fit ♣, inwit,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => aspiracje ♣,
- 4♦ => aspiracje ♦,
- 4NT => ZR, inwit do 6NT,
- 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2♥

- 4♥ 4+♣, możliwe 4♠, 17 PC - PodAcol,

1♣ => 1♠

R 2♥ => ?

- PAS => sign off,
- 2♠ => sign off,
- 2NT => inwit do 3NT,
- 3♣ => sign off,
- 3♦ => 5+♦, inwit,
- 3♥ => 4+♥, inwit,
- 3♠ => 4+♣ 5+♦, krótkość ♠, inwit,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => aspiracje ♣,
- 4♥ => wybór,
- 4NT => ZR, inwit do 6NT,
- 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2♠

4♠ 5+♣, 17 PC - PodAcol,

1♣ => 1♠

R 2♠ => ?

PAS => sign off,

2NT => inwit do 3NT,

3♣ => sign off,

3♦ => 5+♦, inwit,

3♥ => sign off,

3♠ => 4+♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2NT

1) ZR, (19) 20-21 PC,

2) 5♣332, 19-21 PC

1♣ => 1♠

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => 1) transfer ♦, ew. oba „młode”, układ,
2) 4ka „stara” lub obie, NF,

3♦ => transfer 5+♥, NF,

3♥ => transfer ♣, NF,

3♠ => 5+♠, NF,

3NT => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2NT => 3♣

- 1) transfer ♦, ew. oba „młode”, układ,
2) 4-ka „stara” lub obie, NF

1♣ => 1♠

2NT => 3♣

3♦(autom.) => ?

PAS => sign off,

3♥ => 4♥, ew. 4♠, NF,

3♠ => 4♠, brak 4♥, NF,

3NT => propozycja, oparta na ♦ lub obu „młodych”,

4♣ => układ 2-kolor ♣ i ♦,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥ => oba „młode”, krótkość ♥, zachęta,

4♠ => oba „młode”, krótkość ♠, zachęta,

1♣ => 1♠

2NT => 3♣

3♦ => 4♣

?

4♦ => aspiracje ♦,

4♥/♠ => cue bid ♥/♠, aspiracje ♣,

4NT => wybór,

5♣/♦ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2NT => 3♦

transfer 5+♥, NF,

1♣ => 1♠

2NT => 3♦

?

3♥ => sign off,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2NT => 3♥

transfer ♣

1♣ => 1♠

2NT => 3♥

?

3♠ => aspiracje ♣,

3NT => wybór,

4♣ => sign off,

5♣ => wybór,

1♣ => 1♠

2NT => 3♥

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => sign off,

4♦/♥/♠ => cue bid ♦/♥/♠, zachęta ♣,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2NT => 3♠

5+♠, NF,

1♣ => 1♠

2NT => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 3♣

(5) 6+♣, 16-18 (19) PC

1♣ => 1♠

3♣ => ?

PAS => sign off,
 3♦ => sign off,
 3♥ => sign off,
 3♠ => sign off,
 3NT => wybór,
 4♣ => aspiracje ♣,
 4♦ => cue bid ♦, fit ♣, aspiracje ♣,
 4♥ => krótkość ♥, fit ♣, aspiracje ♣,
 4♠ => krótkość ♠, fit ♣, aspiracje ♣,
 4NT => inwit do 6NT,
 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 3♦/♥/♠/NT

1♣ => 1♠ => 3♦/♥/♠/NT

1♣ => 1♠

3♦ => ?

3♥/♠ => nat. 5+ kolor,
 3NT => wybór,
 4♣/♥/♠ => krótk. ♣/♥/♠, zachęta ♦,
 4♦ => zachęta ♦,
 5♦ => wybór

1♣ => 1♠

3♥ => ?

3♠/4♣/♦ => c. b. ♠/♣/♦,
 zachęta ♥,
 3NT => wybór,
 4♥ => wybór,

1♣ => 1♠

3♠ => ?

3NT => wybór,
 4♣/♦/♥ => c. b. ♣/♦/♥, zachęta ♠,
 4♠ => wybór,

1♣ => 1♠

3NT => ?

PAS => sign off,
 4♣ => zachęta ♣,
 4♦/♥/♠ => krótk. ♦/♥/♠,
 zachęta ♣,
 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1NT

ZR, 7-9 PC

1♣ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣ => 5+♣, NF,

2♦ => 1) 4+♣ 4♦, możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - PodAcol,

2) ZR, ew. 5+♣, 19-21 PC,

3) ZR, 25+ PC, możliwe dow. 5332,

2♥ => (4♥ ew. honory ♥) 4+♣, 17 PC - PodAcol,

2♠ => (4♠ ew. honory ♠) 4+♣, 17 PC - PodAcol,

2NT => inwit do 3NT,

3♣ => 6+♣, 15-17 PC,

3♦ => krótkość ♦, 5+♣, 15-18 PC,

3♥ => krótkość ♥, 5+♣, 15-18 PC,

3♠ => krótkość ♠, 5+♣, 15-18 PC,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1NT => 2♦

1) 4+♣ 4♦, możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - PodAcol,

2) ZR, ew. 5+♣, 19-21 PC,

3) ZR, 25+ PC, możliwe dow. 5332,

1♣ => 1NT

2♦ => ?

2♥ => nie minimum, 3334(i),

2♠ => nie minimum, 3343(i),

2NT => minimum,

3♣ => 5/6♣,

3♦ => 5/6♦,

...po 2♥/♠/NT

?

3♣/♦/♥/♠ => GF

3NT => wybór

...po 3♣

?

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => pyt. o wartości, GF

4NT => inwit do 6NT,

...po 3♦

?

3NT => wybór,

4♣ => pyt. o wartości, GF,

4♦ => aspiracje ♦,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♣ => 2♣

- 1) 4♥+ 4+♠, 5-8 PC, ew. 5+♥ 4♠, 9-11 PC,
2) 6+♦ dobry kolor, GF,

1♣ => 2♣

?

2♦ => „otwarte drogi” (różne ręce z wyłączeniem zawartych poniżej),

2♥ => 3+♥, NF,

2♠ => 3+♠, NF,

2NT => max 3-2 karty w „starych”, 18-21 PC,

3♣ => 6+♣, max 3-2 karty w „starych”, NF,

3♦ => ZR, 25+ PC, 4/5♦,

3♥ => ZR, 25+ PC, 4/5♥,

3♠ => ZR, 25+ PC, 4/5♠,

3NT => ZR, 25+ PC, 4/5♣,

UWAGA! Po rebidach otwierającego (oprócz 2♦), dalsza licytacja Naturalna.
Natomiast 3♦ u odpowiadającego = ♦ GF

Sekwencja 1♣ => 2♣ => 2♦

„otwarte drogi” (różne ręce)

1♣ => 2♣

2♦ => ?

2♥ => dłuższe ♥,

2♠ => dłuższe ♠,

2NT => 4♥ 4♠,

3♣ => 5+♥ 5+♠,

3♦ => ♦ GF,

3♥ => 5+♥, 10/11 PC

1♣ => 2♣

2♥ => ?

3♥ => 5+♥, 10/11 PC

1♣ => 2♣

2♠ => ?

3♥ => 5+♥, 10/11 PC

Sekwencja 1♣ => 2♦

6+♥ ew. 6+♠, 6+ PC,

1♣ => 2♦

?

2♥ => sign off,

2♠ => sign off do ♠, inwit do ♥,

2NT => Relay, GF, w tym ZR, 25+ PC, możliwe 5332,

3♣ => oba fity „stare”, wywołanie transferu na kolor, inwit,

3♦ => oba fity „stare”, inwit,

3♥ => oba fity „stare”, blok,

3♠ => 6+♣ dobry kolor, (brak fitów „starych”), GF,

3NT => wybór,

4♣ => oba fity „stare”, wywołanie transferu na kolor,

4♦ => oba fity „stare”,

! UWAGA!

! W przypadku silnych 6+ licytacja wg schematu, ze wskazaniem siły!

Sekwencja 1♣ => 2♦ => 2NT

Relay, GF, w tym ZR, 25+ PC, możliwe 5332,

1♣ => 2♦

2NT => ?

3♣ => słaby na „starym”, (raczej brak cue bidu),

3♦ => transfer ♥, nie minimum lub silne,

3♥ => transfer ♠, nie minimum lub silne,

3♠ => F do 4♠,

3NT => F do 4♥, z ręki odpow.,

1♣ => 2♦

2NT => ?

3♦ => transfer ♥, nie minimum lub silne,

3♥ => transfer ♠, nie minimum lub silne,

?

3♥/♠ => zachęcające,

4♥/♠ => wybór,

1♣ => 2♦
 2NT => ?
 ? 3♣ => słaby na „starym”, (raczej brak cue bidu),

3♦ = pyt. ?
 ? 3♥ = ♠
 3♠ = aspiracje ♠,
 3NT = wybór,
 4♠ = wybór,

...

3♦ = pyt. ?
 ? 3♠ = ♥, (brak c.b. ♠),
 3NT = wybór,
 4♣/♦ = cue bid ♣/♦, aspiracje ♥,
 4♥ = wybór

3♦ = pyt. ?
 ? 3NT = ♥, (ale c.b. ♠),
 PAS = wybór,
 4♣/♦ = cue bid ♣/♦, aspiracje ♥,
 4♥ = wybór

1♣ => 2♦
 2♥ => ?

PAS => sign off
 2♠ => ♠, NF
 2NT => ♥ - silny, (brak fitu ♣ i krótkości),
 3♣ => 3+♣, silny na "starym",
 3♦ => ♠ - silny, (brak fitu ♣),
 3♥ => inwit ♥,
 3♠/4♣/♦ => krótkość ♠/♣/♦, aspiracje ♥,

1♣ => 2♦
 2♥ => 3♣
 ?
 3♦(pyt.) ?
 3♥ => 6+♥, silne,
 3♠ => 6+♠, silne,

3NT => wybór,
 4♣ => aspiracje ♣,
 5♣ => wybór,

1♣ => 2♦
 2♥ => 3♣
 3♦(pyt.) ?
 3♥ => 6+♥, silne,
 ? 3♠ => 6+♠, silne,
 - kolor boczny c. b., aspiracje,
 4♥/♠ => brak aspiracji,

1♣ => 2♦
 2♠ => ?

PAS => sign off
 2NT => ♥ - silny, (brak fitu ♣ i krótkości),
 3♣ => 3+♣, silny na "starym",
 3♦ => ♠ - silny, (brak fitu ♣),
 3♥ => sign off ♥
 3♠ => inwit ♠
 4♣/♦ => krótkość ♣/♦, aspiracje ♥
 4♥ => wybór,

1♣ => 2♦
 2♠ => 3♣
 ?
 3♦(pyt.) ?
 3♥ => 6+♥, silne,
 3♠ => 6+♠, silne,

...analogicznie jak po 2♥

3NT => wybór,
 4♣ => aspiracje ♣,
 5♣ => wybór,

Mając 10+ PC i 5+ 5+ oba „stare” licytujemy nie 2♥ ! (na które grozi PAS), tylko zgłaszamy je po kolei z Relayem, by ew. zagrać "końcówkę".

Sekwencja 1♣ => 2♥

4+♥ 4+♠, 9-11 PC

1♣ => 2♥

?

PAS => wybór,

2♠ => wybór,

2NT => w „starych” max dubel lub 3-ka, inwit raczej do 3NT,

3♣ => 6+♣, NF,

3♦ => GF, w tym ZR, 25+ PC, możliwe 5332,

3♥ => 4♥, inwit,

3♠ => 4♠, inwit,

3NT => wybór,

4♦ => wybierz lepszy „stary”,

4♥/♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT lub 6♣,

Sekwencja 1♣ => 2♥ => 2NT

w „starych” max dubel lub 3-ka, inwit raczej do 3NT,

1♣ => 2♥

2NT => ?

PAS => wybór,

3♣ => 5♥ 4♠,

3♦ => 5♠ 4♥,

3♥ => 5♥ 5♠, lepsze ♥,

3♠ => 5♠ 5♥, lepsze ♠,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 2♥ => 3♦

GF

1♣ => 2♥

F₁3♦ => ?

3♥ => 5♥ 4+♠,

3♠ => 5♠ 4♥,

3NT => 4♥ 4♠ lub (wyjątkowo oba „stare” 5 4, lepsze do BA),

Sekwencja 1♣ => 2♠

- 1) ZR (brak 4-ek „starych”), niechęć zajęcia NT, inwit,
- 2) 6+♣ dobry kolor, GF

1♣ => 2♠

?

2NT => minimum,

3♣ => 5+♣, NF,

3♦ => (4) 5+♣ 4♦, ew. 5+♣, (brak krótkości), GF,

3♥ => krótkość ♥, 4+♣, F1,

3♠ => krótkość ♠, 4+♣, F1,

3NT => wybór,

4♣ => pyt. o wartości, ZR, 25+ PC, możliwe dow. 5332,

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 2♠ => 2NT

minimum

1♣ => 2♠

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => ♣, (brak krótkości), GF,

3♦ => ♣ i krótkość ♦, GF,

3♥ => ♣ i krótkość ♥, GF,

3♠ => ♣ i krótkość ♠, GF,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 2NT

ZR (możliwa 4-ka „stara” 4333), inwit do 3NT, 10-12 PC

1♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => NF,

3♦ => 4+♣ 4♦, 17 PC - Acol,

3♥ => 4+♣ 4♥, 17 PC - PodAcol,

3♠ => 4+♣ 4♠, 17 PC - PodAcol,

3NT => wybór,

4♣ => pyt. o wartości, ZR, 25+ PC, możliwe dow. 5332,

4NT => ZR, inwit do 6NT,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 3♣/♦/♥/♠

(6)7+♣/♦/♥/♠ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC,
kolor min.KDW10XX lub AKW10XX i np. boczny K

1♣ => 3♣/♦/♥/♠

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♥ => (po 3♥) = wybór,

4♠ => (po 3♠) = wybór,

5♣ => (po 3♣) = wybór,

5♦ => (po 3♦) = wybór,

Sekwencja 1♣ => 3♣

(6)7+♣ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC

1♣ => 3♣

?

PAS => sign off,

3♦ => cue bid/ krótk. ♦, aspiracje ♣,

3♥ => cue bid/ krótk. ♥, aspiracje ♣,

3♠ => cue bid/ krótk. ♠, aspiracje ♣,

3NT => wybór,

4♣ => inwit,

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 3♦

(6)7+♦ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC

1♣ => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => krótk./c.b. ♥, aspiracje ♦,

3♠ => krótk./c.b. ♠, aspiracje ♦,

3NT => wybór,

4♣ => samodzielny kolor ♣, GF,

4♦ => fit ♦, dobre ♣, aspiracje ♦,

4NT => inwit do 6NT,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 3♥

(6)7+♥ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC

1♣ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid / krótk. ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣ => samodzielny kolor ♣, GF,

4♦ => cue bid / krótk. ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♣ => 3♠

(6)7+♠ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC

1♣ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => samodzielny kolor ♣, GF,

4♦ => cue bid / krótkość ♦, aspiracje ♠,

4♥ => cue bid / krótkość ♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

UWAGA ! (szczególne pytanie o wartości sugeruje ZR 25+ PC)

1♣ => 2♠/2NT

?

4♣ => ZR, pyt. o wart.

?

4♦ => (brak Asa lub 2 Króli)

4♥ => 2 Króle,

4♠ => 1 As,

4NT => As i Król,

Sekwencja 1♣ => 3NT

sign off

1♣ => 3NT

?

PAS => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => 4+♣ 4♦, aspiracje ♣,

4♥ => 4+♣ 4♥, aspiracje ♣,

4♠ => 4+♣ 4♠, aspiracje ♣,

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 4♣

6+♥ 4♠, układ

1♣ => 4♣

?

4♦ => pytanie o Asy na ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

Sekwencja 1♣ => 4♦

6+♠ 4♥, układ

1♣ => 4♦

?

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♥,

5♣ => pytanie o Asy na ♠,

Sekwencja 1♣ => 4♥

sign off

1♣ => 4♥

?

PAS => sign off,

4♠ => cue bid I klasy ♠, aspiracje ♥,

4NT => pytanie o Asy na ♥,

5♣ => cue bid I klasy ♣, aspiracje ♥,

5♦ => cue bid I klasy ♦, aspiracje ♥,

5♥ => inwit atutowy,

Sekwencja 1♣ => 4♠

sign off

1♣ => 4♠

?

PAS => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

5♣ => cue bid I klasy ♣, aspiracje ♠,

5♦ => cue bid I klasy ♦, aspiracje ♠,

5♥ => cue bid I klasy ♥, aspiracje ♠,

5♠ => inwit atutowy,

Otwarcie 1♦

- 1) 5+♦ ew. 4441(i), 11 PC - Acol,
- 2) 4♦ 5+♣, 11-16 PC,
- 3) 5♦ 332, ew. 6♦ 322, 15-21 PC,

1♦ => ?

- | | | |
|-----|----|--|
| PAS | => | bez szans na końcówkę, |
| 1♥ | => | 4+♠, 4+ PC no limit, |
| 1♠ | => | 1) 4+♥, 4+ PC no limit,
2) transfer na NT, różne ręce, np. ♣, |
| 1NT | => | ZR, 7-9 PC, |
| 2♣ | => | 1) 5+♣, (brak 4-ki „starej”), GF,
2) fit ♦, (brak 4-ki „starej”), GF,
3) ZR, (brak 4-ki „starej”), GF, |
| 2♦ | => | 4+♥ 4+♠, 5-8 PC, |
| 2♥ | => | 4+♥ 4+♠, 9-11 PC, |
| 2♠ | => | 6+♣ dobry kolor, inwit, |
| 2NT | => | ZR, fit ♦, inwit, |
| 3♣ | => | mixed trade ♦ i ♣, |
| 3♦ | => | 6+♥ dobry kolor (brak 3♦), inwit +, |
| 3♥ | => | 6+♠ dobry kolor (brak 3♦), inwit +, |
| 3♠ | => | dowolna krótkość, fit ♦, aspiracje ♦, |
| 3NT | => | propozycja, |
| 4♣ | => | 6+♥ 4♠ lub 6+♠ 4♥, układ, |
| 4♦ | => | naturalne taktyczne, |
| 4♥ | => | wybór, |
| 4♠ | => | wybór, |
| 5♦ | => | wybór, |

UWAGA!

Dalsza licytacja przebiega Naturalnie z Relayem (jako drugi „stary”), tu gdzie to pasuje. Po Rewersie, tylko Relay bezwzględnie forsuje do końcówki !

Sekwencja 1♦ => 1♥

4+♠, 4+ PC no limit

1♦ => 1♥

?

F_1 1♠ => 3/4♠, no limit, ew. 4441(i) 18-21 PC,

1NT => 1) 5♦ 332, (brak 3♠), 15-17 PC,
2) 22 (54) (honory w dublach), 14-16 PC,
3) 6♦ 322, (brak 3♠), 14-16 PC,

2♣ => 1) 5+♦ 4+♣, (brak 3♠), możliwe 4♥, 11 PC - Acol,
2) 5+♣ 4♦, (brak 3♠), możliwe 4♥, do 16 PC,
3) układ dowolny, (brak 3♠), GF,

2♦ => 1) 6+♦, (brak 3♠), do 14 PC,
2) 5+♦ 4♥, (brak 3♠), do 15 PC,

2♥ => 4♥ 5♦, (brak 3♠), 16-18 PC,

2♠ => 4♠ 4+♦, 11-14 PC,

2NT => 5♦ 332, ew. 6♦ 322, 18/19 PC,

3♣ => 5+♣ 5+♦, (brak 3♠), 15-17 PC,

3♦ => 6+♦, (brak 3♠), 15-17 PC,

3♥ => 4♥ 6+♦, (brak 3♠), 16-18 PC,

3♠ => 4♠ 4+♦, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => autosplinter ♣, 4♠, aspiracje ♠,

4♦ => dobre ♦, 4♠, układ,

4♥ => autosplinter ♥, 4♠, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 1♠

3/4♠, no limit, ew. 4441(i) 18-21 PC

1♦ => 1♥

F_1 1♠ => ?

- 1NT => ZR, 4+♠, NF,
- 2♣ => 4+♠ 5+♣, NF,
- 2♦ => 4+♠ i fit ♦, NF,
- 2♥ => Relay, GF
- 2♠ => 5+♠, NF,
- 2NT => 4♠, inwit,
- 3♣ => 4♠ 4+♣, inwit,
- 3♦ => 4+♠ i fit ♦, inwit,
- 3♥ => 5+♠, inwit,
- 3♠ => 4+♠ 4+♥, (♠ równe lub dłuższe), GF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => 5+♠, krótkość ♣, aspiracje ♠,
- 4♦ => 5+♠, krótkość ♦, aspiracje ♠,
- 4♥ => 5+♠, krótkość ♥, aspiracje ♠,
- 4♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 1♠ => 2♥

Relay, GF

1♦ => 1♥

1♠ => 2♥ (Relay, GF)

?

- 2♠ => 1) 3/4♠, 4+♦, 17 PC - ACOL,
2) różne ręce, w tym 4♥ 3♠ 5+♦, 18 PC - ACOL,
- 2NT => ZR, 3♠ 5/6♦, 18-21 PC,
- 3♣ => 3♠ 5+♣ 4♦, do 16 PC,
- 3♦ => 3♠ 5+♦, możliwe 4♣, do 17 PC,
- 3♥ => 3♠ 4♥ 5+♦, do 17 PC,
- 3♠ => 4441(i), 18-21 PC,
- 3NT => ZR, 3♠ 5/6♦, 15-17 PC,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 1NT

- 1) 5♦332, (brak 3♠), 15-17 PC,
- 2) 22 (54) (honory w dublach), 14-16 PC,
- 3) 6♦322, (brak 3♠), 14-16 PC,

1♦ => 1♥

1NT => ?

PAS => sign off,

2♣ => 4+♠ 5+♣, NF,

2♦ => 4+♠ fit ♦, NF,

2♥ => 5+♠, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => QZR, 4+♠, inwit,

3♣ => 4+♠ 5+♣, inwit,

3♦ => 4+♠ i fit ♦, inwit,

3♥ => 6+♠, inwit,

3♠ => 4+♠ 4+♥, (♠ równe lub dłuższe), GF,

3NT => wybór,

4♣ => 6+♠, krótkość ♣, aspiracje ♠,

4♦ => 6+♠, krótkość ♦, aspiracje ♠,

4♥ => 6+♠, krótkość ♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 1NT => 2♠

Relay, GF

1♦ => 1♥

1NT => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 2353(i) ew. 2x6x,

3♣ => 2245(i), H w dublach „starych”,

3♦ => 2254(i), H w dublach „starych”,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣

- 1) 5+♦ 4+♣, (brak 3♠), możliwe 4♥, 11 PC - Acol,
- 2) 5+♣ 4♦, (brak 3♠), możliwe 4♥, do 16 PC,
- 3) układ dowolny, (brak 3♠), GF,

1♦ => 1♥

2♣ => ?

- 2♦ => dół, 4+♠, minimum półfit ♦, NF,
- 2♥ => 5+♠, NF,
- 2♠ => Relay, GF,
- 2NT => QZR, 4+♠, ew. 4+♣, inwit,
- 3♣ => 4+♠, max dubel ♦, 4+♣, NF,
- 3♦ => 4+♠, fit ♦, inwit,
- 3♥ => 6+♠, inwit,
- 3♠ => 4+♠ 4+♥, (♠ równe lub dłuższe), GF,
- 3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 2♦

dół, 4+♠, minimum półfit ♦, NF,

1♦ => 1♥

2♣ => 2♦

?

PAS => sign off,

2♥ => 4♥ 4+♦, GF,

2♠ => 4♦ 6+♣, inwit,

2NT => ZR, 5/6♦, GF,

3♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

3♦ => 6+♦, GF,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 2♥

5+♠, NF

1♦ => 1♥

2♣ => 2♥

?

2♠ => oba "młode" 5+ 4+, sign off,

2NT => ZR, 5/6♦, GF,

3♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

3♦ => 6+♦, GF,

3♥ => 4♥ 4+♦, GF,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 2♠

Relay, GF

1♦ => 1♥

2♣ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 2353(i) (ew. 6+♦), 20-21 PC,

3♣ => 4♦ 5+♣, do 16 PC,

3♦ => 5+♦ 4+♣, do 16 PC,

3♥ => 4♥ 4+♦, 18-21 PC,

3♠ => 5+♦ 4+♣, 18-21 PC,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 2NT

QZR, 4+♠, ew. 4+♣, inwit,

1♦ => 1♥
2♣ => 2NT
?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♣ 4+♦, układ,

3♦ => 5+♦ 4+♣, układ,

3♥ => 4♥ 4+♦, GF,

3♠ => 6+♦, GF,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

4NT => ZR, GF,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 3♣

4+♠, max dubel ♦, 4+♣, NF

1♦ => 1♥
2♣ => 3♣
?

PAS => sign off,

3♦ => 6+♦, GF,

3♥ => 4♥ 4+♦, GF,

3♠ => 5+♣ 4+♦, układ / inwit,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

4NT => ZR, GF,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 3♦

4+♠ i fit ♦, inwit

1♦ => 1♥

2♣ => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => 4♥ 4+♦, GF,

3♠ => 6+♦, GF,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

4NT => ZR, GF,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 3♥

6+♠, inwit

1♦ => 1♥

2♣ => 3♥

?

3♠ => 4+♦ 4+♣, dubel ♠, NF,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

4♦ => 6+♦, GF,

4♥ => 4♥ 4+♦, GF,

4♠ => wybór,

4NT => ZR, GF,

5♣ => cue bid I klasy ♣, aspiracje ♠,

5♦ => cue bid I klasy ♦, aspiracje ♠,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 3♠

4+♠ 4+♥, (♠ równe lub dłuższe), GF,

1♦ => 1♥

2♣ => 3♠

?

3NT => wybór,

4♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

4♦ => 6+♦, GF,

4♥ => wybór,

4♠ => cue bid ♠, aspiracje ♥,

4NT => ZR, GF,

5♣ => pytanie o Asy na ♥,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 3NT

wybór

1♦ => 1♥

2♣ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

4♦ => 6+♦, GF,

4♥ => 4♥ 4+♦, GF,

4♠ => krótk. ♠, oba „młode”, układ,

4NT => ZR, GF,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♦

- 1) (brak 3♠), 6+♦, do 14 PC,
2) (brak 3♠), 5+♦ 4♥, do 15 PC,

1♦ => 1♥

2♦ => ?

PAS => sign off,

2♥ => 5+♠, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => QZR, 4+♠, inwit,

3♣ => 4+♠ 5+♣, inwit,

3♦ => 4+♠ i fit ♦, inwit,

3♥ => 6+♠, inwit,

3♠ => 4+♠ 4+♥, (♠ równe lub dłuższe), GF,

3NT => wybór,

4♣ => fit ♦, krótkość ♣, aspiracje ♦,

4♦ => (brak krótkości), aspiracje ♦,

4♥ => fit ♦, krótkość ♥, aspiracje ♦,

4♠ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♦ => 2♠

Relay, GF

1♦ => 1♥

2♦ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 2452(i),

3♣ => 1453(i),

3♦ => 6+♦,

3♥ => 2461(i),

UWAGA!

Dalej bez Relay, licytacja Naturalna !

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♥

4♥ 5♦, (brak 3♠), 16-18 PC,

1♦ => 1♥

R 2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => 4+♠, NF,

2NT => QZR, 4+♠, inwit,

3♣ => 4+♠ i fit ♦, no limit,

3♦ => 6+♠, inwit +,

3♥ => 4+♠, 5+♣, no limit,

3♠ => 4+♠ 4+♥, (♠ równe lub dłuższe), aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♠

4♠ 4+♦, 11-14 PC

1♦ => 1♥

2♠ => ?

PAS => sign off,

2NT => ZR, 4♠, inwit,

3♣ => 4+♠ i fit ♦, no limit,

3♦ => 4+♠, inwit,

3♥ => 4+♠ 5+♣, no limit,

3♠ => 4+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, 4+♠ 4+♥, (♠ równe lub dłuższe), aspiracje ♠,

4♦ => krótkość ♦, 4+♠ 4+♥, (♠ równe lub dłuższe), aspiracje ♠,

4♥ => (brak krótkości), 4+♠ 4+♥, (♠ równe lub dłuższe), aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2NT

5♦ 332, ew. 6♦ 322, (brak 3♠), 18/19 PC,

1♦ => 1♥

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => 4+♠ i fit ♦, no limit,

3♦ => 5+♠, no limit,

3♥ => 4+♠ 5+♣, no limit,

3♠ => 4+♠ 4+♥, (♠ równe lub dłuższe), GF,

3NT => wybór,

4NT => inwit do 6NT, 4333(i)

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 3♣

5+♦ 5+♣, (brak 3♠), 15-17 PC

1♦ => 1♥

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => sign off,

3♥ => 4+♠ i fit ♣, no limit,

3♠ => 4+♠ i fit ♦, no limit,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥ => krótkość ♥, fity w obu „młodych”, aspiracje,

4♠ => wybór,

4NT => oba fity „młode” równe, aspiracje,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 3♦

6+♦, (brak 3♠), 15-17 PC

1♦ => 1♥

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => 4+♠, 5+♣, krótkość ♦, no limit,

3♠ => 5+♠, no limit,

3NT => wybór,

4♣ => fit ♦, krótkość ♣, aspiracje ♦,

4♦ => fit ♦, (brak krótkości), aspiracje ♦,

4♥ => fit ♦, krótkość ♥, aspiracje ♦,

4♠ => cue bid ♠, aspiracje ♦,

4NT => inwit do 6NT,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 3♥

4♥ 6+♦, (brak 3♠), 16-18 PC,

1♦ => 1♥

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => 5+♠, krótkość ♦, (brak 3♥), no limit,

3NT => wybór,

4♣ => fit ♦, aspiracje ♦,

4♦ => fit ♦, NF,

4♥ => wybór,

4♠ => 4+♠ 4+♥, (♠ równe lub dłuższe), aspiracje ♥,

4NT => inwit do 6NT,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 3♠

4♠ 4+♦, inwit

1♦ => 1♥

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♠,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥ => cue bid ♥, (brak c. b. ♣), aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 3NT

wybór

1♦ => 1♥

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣ => naturalne, aspiracje ♣,

4♦ => fit ♦, aspiracje ♦,

4♥ => aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 4♣/♥

autosplinter ♣/♥, 4♠, aspiracje ♠

1♦ => 1♥

4♣/♥ => ?

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 4♦

dobrze ♦, 4♠, układ

1♦ => 1♥

4♦ => ?

4♥ => cue bid ♥, aspiracje ♦,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 4♠

wybór

1♦ => 1♥

4♠ => ?

PAS => sign off,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

5♣ => pyt. o zatrz. I kl. w ♣,

5♦ => pyt. o zatrz. I kl. w ♦,

5♥ => pyt. o zatrz. I kl. w ♥,

5♠ => inwit atutowy,

6♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠

- 1) 4+♥, 4+ PC,
2) transfer na NT, różne ręce, np. ♣

1♦ => 1♠

?

1NT => 1) 5♦ 332, 15-17 PC,
2) 4252(i), 14-16 PC
3) 22 (54), H w dublach, 14-16 PC,
4) 6♦ 322, 14-16 PC,

2♣ => 1) 5+♦ 4+♣, możliwe 4♠, do 16 PC,
2) 4♦ 5+♣, (brak 4♥), możliwe 3♥, do 16 PC,

2♦ => 6+♦ ew. 5+♦ i 4♠, możliwe 3♥, do 16 PC,

2♥ => 4♥ (4) 5+♦, możliwe 4♠ ew. 4+♣, do 16 PC,

! 2♠ => 1) 4♠ 4+♦ (brak 3♥), 17 PC - Acol,
lub 4252(i), 20/21 PC,
2) 3/4♥ 4+♦, 17 PC - Acol,
3) 5+♦ 4+♣ (brak 3♥), 18 PC - Acol,
4) 5/6+♦, (brak 3♥), 18 PC - Acol,
5) 3253(i) ew. 6♦ 322, (brak 3♥), 20/21 PC,

2NT => 1) 4252(i), 17-19 PC,
2) 3253(i) ew. 6♦ 322, (brak 3♥), 17-19 PC,
3) 2254(i), 17-19 PC,

3♣ => 5+♦ 4+♣, (brak 3♥), 16/17 PC,

3♦ => 6+♦, (brak 3♥), 15-17 PC,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 1NT

- 1) 5♦332, 15-17 PC,
- 2) 4252(i), 14-16 PC
- 3) 22 (54), H w dublach, 14-16 PC,
- 4) 6♦322, 14-16 PC,

1♦	=>	1♠	
1NT	=>	?	
		PAS	=> sign off,
		2♣	=> 5+♣, możliwe 4♥, NF,
		2♦	=> 4♥ i fit ♦, ew. tylko 4+♦, NF,
		2♥	=> 5+♥, NF,
		2♠	=> Relay, GF,
		2NT	=> ZR, inwit,
		3♣	=> 4♥ 4+♣, ew. tylko 5+♣, inwit,
		3♦	=> 4♥ i fit ♦, ew. tylko 4+♦, inwit,
		3♥	=> 5+♥, inwit,
		3♠	=> 5+♥ 4+♠, GF,
		3NT	=> wybór,
		4♥	=> wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 1NT => 2♠

Relay, GF

1♦ => 1♠

1NT => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 6♦ 322, (brak 3♥),

3♣ => 2245(i),

3♦ => 2254(i),

3♥ => 3♥, 5♦ 332 ew. 6♦ 322,

3♠ => 4252(i),

3NT => 3253(i),

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 1NT => 2NT

ZR, inwit,

1♦ => 1♠

1NT => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => wybór,

3♦ => wybór,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 1NT => 3♣

4♥ 4+♣, ew. tylko 5+♣, inwit,

1♦ => 1♠

1NT => 3♣

?

PAS => sign off,

3♦ => (brak fitu ♣), NF,

3♥ => 3♥, 5♦ 332 ew. 6♦ 322, góra,

3♠ => 4252(i), góra,

3NT => 1) 3253(i) ew. 6♦ 322, (brak 3♥), góra,
2) 22 (54), góra,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 1NT => 3♦

4♥ i fit ♦, ew. tylko 4+♦, inwit,

1♦ => 1♠

1NT => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => 3♥, 5♦ 332 ew. 6♦ 322, góra,

3♠ => 4252(i), góra,

3NT => 1) 3253(i) ew. 6♦ 322, (brak 3♥), góra,
2) 22 (54), góra,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 1NT => 3♥

5+♥, inwit,

1♦ => 1♠

1NT => 3♥

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 1NT => 3♠

5+♥ 4+♠, GF,

1♦ => 1♠

1NT => 3♠

?

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♣

- 1) 5+♦ 4+♣, możliwe 4♠, do 16 PC,
2) 4♦ 5+♣, (brak 4♥), możliwe 3♥, do 16 PC,

1♦ => 1♠

2♣ => ?

PAS => sign off,

2♦ => fit ♦, NF,

2♥ => 5+♥, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, ew. 4/5♥, inwit,

3♣ => 4+♥ 4+♣, ew. tylko 5+♣, inwit,

3♦ => 4+♥ i fit ♦, ew. tylko 4+♦, inwit,

3♥ => 6+♥, inwit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♣ => 2♠

Relay, GF

1♦ => 1♠

2♣ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 22(54),

3♣ => xx46,

3♦ => xx55,

3♥ => 13(54),

3♠ => 40(54),

3NT => 31(54),

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♣ => 2NT

ZR, ew. 4/5♥, inwit,

1♦ => 1♠
2♣ => 2NT
?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♣ 4+♦, góra,

3♦ => 5+♦ 4+♣, góra,

3♥ => 3♥, góra,

3♠ => 4♠, góra,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♣ => 3♣

4+♥ 4+♣, ew. tylko 5+♣, inwit,

1♦ => 1♠
2♣ => 3♣
?

PAS => sign off,

3♦ => oba „młode”, góra,

3♥ => 3♥, góra,

3♠ => 4♠, góra,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♣ => 3♦

4+♥ i fit ♦, ew. tylko 4+♦, inwit,

1♦ => 1♠
2♣ => 3♦
?

PAS => sign off,

3♥ => 3♥, góra,

3♠ => 4♠, góra,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♣ => 3♥

6+♥, inwit,

1♦ => 1♠

2♣ => 3♥

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♣ => 3♠

5+♥ 4♠, GF

1♦ => 1♠

2♣ => 3♠

?

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♣ => 3NT

wybór

1♦ => 1♠

2♣ => 3NT

?

PAS => sign off,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♦

6+♦ ew. 5+♦ i 4♠, możliwe 3♥, do 16 PC,

1♦ => 1♠

2♦ => ?

PAS => sign off,

2♥ => 5+♥, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => QZR (ew. 5♣), inwit,

3♣ => 6+♣, krótk. ♦, inwit,

3♦ => 4+♥ i fit ♦, ew. tylko 4+♦, inwit,

3♥ => 5+♥, inwit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♦ => 2♠

Relay, GF

1♦ => 1♠

2♦ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 3262(i),

3♣ => 2263(i),

3♦ => xx7x,

3♥ => x36x,

3♠ => 4x5+x,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♦ => 2NT

QZR, (ew. 5♣), inwit,

1♦ => 1♠

2♦ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♦ 3♣, góra,

3♦ => (5) 6+♦, góra,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♦ => 3♦

4+♥ i fit ♦, ew. tylko 4+♦, inwit,

1♦ => 1♠

2♦ => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => 3♥, góra,

3♠ => 4♠, góra,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♦ => 3♥

5+♥, inwit,

1♦ => 1♠

2♦ => 3♥

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♦ => propozycja,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♦ => 3♠

5+♥ 4+♠, GF,

1♦ => 1♠

2♦ => 3♠

?

3NT => wybór,

4♣ => cue b. ♣, aspiracje w „stary”,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♥

4♥ (4) 5+♦, możliwe 4♠ ew. 4♣, do 16 PC,

1♦ => 1♠

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => Relay, GF,

2NT => QZR, inwit,

3♣ => 6+♣, NF,

3♦ => 3+♦, NF,

3♥ => 4+♥, inwit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♥ => 2♠

Relay, GF

1♦ => 1♠

2♥ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 2452(i),

3♣ => 04(54),

3♦ => x46x,

3♥ => 1453(i) lub 3451(i),

3♠ => 4450(i) lub 4441(i),

UWAGA!

Już od teraz bez Relay!

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♠

- 1) 4♠ 4+♦ (brak 3♥), 17 PC - Acol,
lub 4252(i), 20/21 PC,
- 2) 3/4♥ 4+♦, 17 PC - Acol,
- 3) 5+♦ 4+♣ (brak 3♥), 18 PC - Acol,
- 4) 5/6+♦, (brak 3♥), 18 PC - Acol,
- 5) 3253(i) ew. 6♦322, (brak 3♥), 20/21 PC,

1♦ => 1♠

2♠ => ?

2NT => kooperacyjne, GF,

3♣ => 5+♣, NF,

3♦ => 3+♦, NF,

3♥ => 5+♥, no limit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♠ => 2NT

kooperacyjne, GF

1♦ => 1♠

2♠ => 2NT

?

3♣ => 5+♦ 4+♣, (brak 3♥), 18 PC - ACOL,

3♦ => 5/6+♦, (brak 3♥), 18 PC - ACOL,

3♥ => 3/4♥, 4+♦, 17 PC - ACOL,

3♠ => 1) 4♠ 4+♦, (brak 3♥), 17 PC - Acol,
2) 4252(i), 20/21 PC,

3NT => 3253(i) ew. 6♦322, (brak 3♥), 20/21 PC,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♠ => 3♠

5+♥ 4+♠, GF

1♦ => 1♠

2♠ => 3♠

?

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

4♥/♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2NT

- 1) 4252(i), 17-19 PC,
- 2) 3253(i) ew. 6♦ 322, (brak 3♥), 17-19 PC,
- 3) 2254(i), 17-19 PC,

1♦ => 1♠

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♣, NF,

3♦ => 3+♦, NF,

3♥ => 5+♥, no limit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT/4♥ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 3♣

5+♦ 4+♣, (brak 3♥), 16/17 PC

1♦ => 1♠

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => NF,

3♥ => 5+♥, no limit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => aspiracje ♦,

5♣/♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 3♦

6+♦, (brak 3♥), 15-17 PC

1♦ => 1♠

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => 5+♥, no limit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => aspiracje ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1NT

ZR, 7-9 PC

1♦ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣ => 1) różne ręce, 19 PC - Acol,

2) 4♦ 5+♣ ew. 5+♦ 4+♣, (możliwa 4-ka „stara”), do 16 PC,

2♦ => 1) 6+♦, do 14 PC,

2) 4+♦ ew. 4♥ lub 4♠, także 4441(i), do 15 PC,

2♥ => 4♥ 4+♦, 16-18 PC,

2♠ => 4♠ 4+♦, 16-18 PC,

2NT => 5♦332, ew. 6♦322, (14)15/16 PC,

3♣ => 5+♦ 5+♣, 15-17 PC,

3♦ => 6+♦, 15-17 PC,

3♥ => autosplinter ♥, 6+♦, w kolor czy bez atu?,

3♠ => autosplinter ♠, 6+♦, w kolor czy bez atu?,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1NT => 2♣

1) różne ręce, 19 PC - Acol,

2) 4♦ 5+♣ ew. 5+♦ 4+♣, (możliwa 4-ka „stara”), do 16 PC,
--

1♦ => 1NT

2♣ => ?

2♦ => minimum, fit 4+♦,

2♥ => nie minimum, (4)5♣,

2♠ => nie minimum, fit 4+♦,

2NT => minimum, (brak 4♦),

3♣ => 5/6♣,

Sekwencja 1♦ => 1NT => 2♣ => 2♦

minimum, fit 4+♦,

1♦ => 1NT

2♣ => 2♦

?

PAS=> sign off,

2♥ => 4♥ 4+♦, GF,

2♠ => 4♠ 4+♦, GF,

2NT => 5♦332, ew. 6♦322, GF,

3♣ => 4+♦ 5+♣, inwit,

3♦ => 5+♦ 4+♣, inwit,

3♥ => 5+♦ 4+♣, GF,

3♠ => 6+♦, GF,

Sekwencja 1♦ => 1NT => 2♣ => 2♥

nie minimum, (4)5♣,

1♦ => 1NT

2♣ => 2♥

?

2♠ => 4♠ 4+♦, GF,

2NT => QZR, 4+♦, GF,

3♣ => sign off,

3♦ => 5+♦ 4+♣ lub 4+♦ 5+♣, inwit,

3♥ => 5+♦ 4+♣, GF,

3♠ => 5+♦, GF,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1NT => 2♣ => 2♠

nie minimum, fit 4+♦,

1♦ => 1NT

2♣ => 2♠

?

2NT => QZR, 4+♦, ew. 4441(i), GF,

3♣ => 5+♦ 4+♣ lub 4+♦ 5+♣, inwit,

3♦ => sign off,

3♥ => 5+♦ 4+♣, GF,

3♠ => 5+♦, GF,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1NT => 2♣ => 2NT

minimum, (brak 4♦),

1♦ => 1NT

2♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => lepiej w ♣, NF,

3♦ => lepiej w ♦, NF,

3♥ => 5+♦ 4+♣, GF,

3♠ => 5+♦, GF,

3NT => ZR, 18-21 PC,

Sekwencja 1♦ => 1NT => 2♣ => 3♣

5/6♣

1♦ => 1NT

2♣ => 3♣

?

PAS => sign off,

3♦ => 5+♦ 4+♣ lub 4+♦ 5+♣, inwit,

3♥ => 5+♦ i fit ♣, GF,

3♠ => 5+♦, GF,

3NT => wybór,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣

- 1) 6+♣ dobry kolor, (brak 4-ki „starej”), GF,
- 2) fit ♦, (brak 4-ki „starej”), GF
- 3) ZR, (brak 4-ki „starej”), GF,

1♦ => 2♣

?

- 2♦ => różne ręce, 4+♦, do 16 PC,
- 2♥ => 4♥ 4+♦, możliwe 4♣ lub 4♠, 17 PC - Acol,
- 2♠ => 4♠ 4+♦, możliwe 4♣, 17 PC - Acol,
- 2NT => 5♦ 332, ew. 2254(i), 16-18 PC,
- 3♣ => 5+♦ 5+♣, 15 PC - PodAcol,
- 3♦ => 6+♦, (brak krótkości) ew. krótk. ♣, 15-17 PC,
- 3♥ => autosplinter ♥, 6+♦, 15 PC - PodAcol,
- 3♠ => autosplinter ♠, 6+♦, 15 PC - PodAcol,
- 3NT => 1) 5♦ 332, ew. 2254(i), 19-21 PC,
2) 6+♦, 18 PC - PodAcol,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 2♦

różne ręce, 4+♦, do 16 PC

1♦ => 2♣

2♦ => ?

- 2♥ => krótkość ♥, GF ♦,
- 2♠ => krótkość ♠, GF ♦,
- 2NT => ZR, GF,
- 3♣ => ♣, GF,
- 3♦ => (brak krótkości) ew. krótkość ♣, GF ♦,
- 3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 2♥

4♥ 4+♦, możliwe 4♣ lub 4♠, 17 PC - Acol

1♦ => 2♣

2♥ => ?

2♠ => dowolna krótkość, GF ♦,

2NT => ZR, GF,

3♣ => GF ♣,

3♦ => (brak krótkości), GF ♦,

3♥ => krótkość ♥, GF ♣,

3♠ => krótkość ♠, GF ♣,

3NT => wybór,

1♦ => 2♣

2♥ => 2♠

2NT => ?

(pyt.) 3♣ = krótk. ♣

! 3♦ = krótk. ♠

3♥ = krótk. ♥

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 2♠

4♠ 4+♦, możliwe 4♣, 17 PC - Acol

1♦ => 2♣

2♠ => ?

2NT => ZR, GF,

3♣ => GF ♣,

3♦ => (brak krótk.) ew. krótk. ♣, GF ♦,

3♥ => krótkość ♥, GF ♦,

3♠ => krótkość ♠, GF ♦,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 2NT

5♦ 332, ew. 2254(i), 16-18 PC,

1♦ => 2♣

2NT => ?

3♣ => GF ♣,

3♦ => (brak krótk.) ew. krótk. ♣, GF ♦,

3♥ => krótkość ♥, GF ♦,

3♠ => krótkość ♠, GF ♦,

3NT => wybór,

4NT => inwyt do 6NT,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 3♣

5+♦ 5+♣, 15 PC - PodAcol,

1♦ => 2♣

3♣ => ?

3♦ => fit ♦, GF,

3♥ => krótkość ♥, GF ♣,

3♠ => krótkość ♠, GF ♣,

3NT => wybór,

4♣ => (brak krótk.) ew. krótk. ♦, aspiracje ♣,

4NT => inwit do 6NT,

5♣/♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 3♦

6+♦, (brak krótkości) ew. krótk. ♣, 15-17 PC,

1♦ => 2♣

3♦ => ?

3♥ => GF ♣,

3♠ => GF ♦,

3NT => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 3♥

autosplinter ♥, 6+♦, 15 PC - PodAcol,

1♦ => 2♣

3♥ => ?

3♠ => krótkość ♠, GF ♦,

3NT => wybór,

4♣ => GF ♣,

4♦ => A♥, GF ♦,

4♥ => pełne wyłączenie ♥, GF ♦,

4♠ => c. b. I kl. ♠, GF ♦,

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => c. b. I kl. ♣, GF ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 3♠

autosplinter ♠, 6+♦, 15 PC - PodAcol,

1♦ => 2♣

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => GF ♣,

4♦ => A♠, GF ♦,

4♥ => krótkość ♥, GF ♦,

4♠ => pełne wyłączenie ♠, GF ♦,

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => c. b. I kl. ♣, GF ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 3NT

1) 5♦332, ew. 2254(i), 19-21 PC,

2) 6+♦, 18 PC - PodAcol,

1♦ => 2♣

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣ => GF ♣,

4♦ => fit ♦, GF,

4NT => inwit do 6NT,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♦

4+♥ 4+♠, 5-8 PC,

1♦ => 2♦

?

PAS => minimum, 5+♦, (brak fitów „starych”),

2♥ => fit ♥, NF,

2♠ => fit ♠, NF,

2NT => Relay, GF,

3♣ => 4♦ 5+♣, (brak fitów „starych”), NF,

3♦ => 6+♦ (brak fitów „starych”), inwit,

3♥ => 4♥, inwit,

3♠ => 4♠, inwit,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♦ => 2♥

fit ♥, NF

1♦ => 2♦

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => 6+♠, maksimum,

3♥ => 5+♥, maksimum,

Sekwencja 1♦ => 2♦ => 2♠

fit ♠, NF

1♦ => 2♦

2♠ => ?

PAS => sign off,

3♥ => 6+♥, maksimum,

3♠ => 5+♠, maksimum,

Sekwencja 1♦ => 2♦ => 2NT

Relay, GF

1♦ => 2♦

2NT => ?

3♣ => dłuższe ♥,

3♦ => dłuższe ♠,

3♥ => 4♥ 4♠, minimum,

3♠ => 4♥ 4♠, maksimum,

3NT => 5+♥ 5+♠, układ,

Sekwencja 1♦ => 2♦ => 3♣

4♦ 5+♣, (brak fitów „starych”), NF

1♦ => 2♦

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => sign off,

3♥ => 6+♥, (brak fitów „młodych”),

3♠ => 6+♠, (brak fitów „młodych”),

Sekwencja 1♦ => 2♦ => 3♦

6+♦, (brak fitów „starych”), inwit

1♦ => 2♦

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => 6+♥,

3♠ => 6+♠,

3NT => wybór,

5♦ => wybór

Sekwencja 1♦ => 2♥

4+♥ 4+♠, 9-11 PC,

1♦ => 2♥

?

PAS => sign off,

2♠ => wybór,

2NT => Relay, GF,

3♣ => 5+♦ 4+♣ lub 4♦ 5+♣, (brak fitów „starych”), układ,

3♦ => 6+♦ (brak fitów „starych”), NF,

3♥ => 4♥, inwit,

3♠ => 4♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => 4441(i), ew. 4450(i), (brak aspiracji),

4♦ => 6+♦ dobry kolor, GF,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

UWAGA!

Mając 5+ 5+ w „starych” i 10+ PC, lepiej licytować kolory po kolei Naturalnie i dalej Relay, aby nie „uciekła” nam końcówka, bo partner na 2♥, może PAS !

Sekwencja 1♦ => 2♥ => 2NT

Relay, GF

1♦ => 2♥

2NT => ?

3♣ => 5♥ 4♠,

3♦ => 5♠ 4♥,

3♥ => 5♥ 5♠, (lepsze ♥)

3♠ => 5♠ 5♥, (lepsze ♠)

3NT => oba „stare” 4 4,

Sekwencja 1♦ => 2♥ => 3♣

5+♦ 4+♣ lub 4♦ 5+♣, (brak fitów „starych”), układ

1♦ => 2♥

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => wybór,

3♥ => 5♥ 4+♠,

3♠ => 5♠ 4♥,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♥ => 3♦

6+♦ (brak fitów „starych”), NF

1♦ => 2♥

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => 5♥ 4+♠,

3♠ => 5♠ 4♥,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♥ => 4♣

4441(i), ew. 4450(i), (brak aspiracji)

1♦ => 2♥

4♣ => ?

4♦ => lepiej w ♠,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♥ => 4♦

6+♦ dobry kolor, GF

1♦ => 2♥

4♦ => ?

4♥ => cue bid ♥, aspiracje ♦,

4♠ => cue bid ♠, aspiracje ♦,

4NT => oba cue b. w „starych”, aspir. ♦,

5♣ => c. b. I kl. ♣, aspiracje ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♠

6+♣ dobry kolor, inwit,

1♦ => 2♠

?

2NT => QZR, GF,

3♣ => automat, NF,

3♦ => 4+♦, krótkość ♣, NF,

3♥ => krótkość ♥, fit ♣, aspiracje ♣,

3♠ => krótkość ♠, fit ♣, aspiracje ♣,

3NT => wybór,

4♣ => (brak krótkości), inwit ♣,

4♦ => aspiracje ♦,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♠ => 2NT

QZR, GF

1♦ => 2♠

2NT => ?

3♣ => minimum,

3♦ => fit ♦,

3♥ => krótkość/kolor lukowy ♥, zachęta ♣,

3♠ => krótkość/kolor lukowy ♠, zachęta ♣,

3NT => wybór,

4♣ => zachęta ♣, układ,

4♦ => zachęta ♦, układ,

4NT => inwit,

Sekwencja 1♦ => 2♠ => 3♣

automat, NF

1♦ => 2♠

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => fit ♦, zachęta ♦,

3♥ => krótkość/kolor lukowy ♥, zachęta ♣,

3♠ => krótkość/kolor lukowy ♠, zachęta ♣,

3NT => 6 lew w ♣, decyduj,

4♣ => inwit,

Sekwencja 1♦ => 2♠ => 3♦

4+♦, krótkość ♣, NF,

1♦ => 2♠

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => krótkość/kolor lukowy ♥, zachęta ♦,

3♠ => krótkość/kolor lukowy ♠, zachęta ♦,

4♦ => fit ♦, inwit,

Sekwencja 1♦ => 2♠ => 3♥/♠

krótkość ♥/♠, fit ♣, aspiracje ♣,

1♦ => 2♠

3♥/♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => NF,

4♦ => cue bid ♦, zachęta ♣,

4♥/♠ => pełne wyłączenie ♥/♠,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2NT

ZR, fit ♦, inwit

1♦ => 2NT

?

PAS=> sign off,

3♣ => 4♦ 5+♣ lub 5+♦ 4+♣, NF,

3♦ => 5+♦, sign off,

3♥ => krótk. ♥, 5+♦ 4+♣ lub 4♦ 5+♣, aspiracje,

3♠ => krótk. ♠, 5+♦ 4+♣ lub 4♦ 5+♣, aspiracje,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, aspiracje ♦,

4♦ => aspiracje ♦,

4NT => inwit do 6♦ lub 6NT,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2NT => 3♥/♠

krótk. ♥/♠, 5+♦ 4+♣ lub 4♦ 5+♣, aspiracje,

1♦ => 2NT

3♥/♠=> ?

3NT => wybór,

4♣ => sign off,

4♦ => sign off,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2NT => 4♣

krótkość ♣, aspiracje ♦

1♦ => 2NT

4♣ => ?

- 4♦ => pozytywne,
- 4♥ => cue bid ♥,
- 4♠ => cue bid ♠,
- 4NT => sign off,
- 5♣ => pełne wyłączenie ♣,
- 5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2NT => 4♦

aspiracje ♦

1♦ => 2NT

4♦ => ?

- 4♥ => cue bid ♥,
- 4♠ => cue bid ♠,
- 4NT => sign off,
- 5♣ => cue bid I klasy ♣,
- 5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♣

mixed trade ♦ i ♣

1♦ => 3♣

?

PAS => sign off,

3♦ => wybór,

3♥ => autosplinter ♥, F1,

3♠ => autosplinter ♠, F1,

3NT => wybór,

4♣ => 4♦ 6+♣, układ,

4♦ => aspiracje ♦,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♣ => 3♥/♠

autosplinter ♥/♠, F1

1♦ => 3♣

3♥/♠ => ?

4♣ => może w ♣ ?, sign off,

4♦ => sign off,

5♣ => może wybór ?,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♣ => 4♣

4♦ 6+♣, układ,

1♦ => 3♣

4♣ => ?

PAS => sign off,

4♦ => sign off,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♦

6+♥ dobry kolor, (brak fitu ♦), inwit +

1♦ => 3♦

?

3♥ => automat, NF,

3♠ => autosplinter ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣ => autosplinter ♣, aspiracje ♥,

4♦ => krótk. ♥, aspiracje ♦,

4♥ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♦ => 3♥

automat, NF

1♦ => 3♦

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid ♠, zachęta ♥,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, zachęta ♥,

4♦ => cue bid ♦, zachęta ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♦ => 3♠

autosplinter ♠, aspiracje ♥,

1♦ => 3♦

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, zachęta ♥,

4♦ => cue bid ♦, zachęta ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => pełne wyłączenie ♠,

Sekwencja 1♦ => 3♦ => 4♣

autosplinter ♣, aspiracje ♥,

1♦ => 3♦

4♣ => ?

4♦ => cue bid ♦, zachęta ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => c.b. I kl. ♠, zachęta ♥,

4NT => pyt. o Asy na ♥,

Sekwencja 1♦ => 3♦ => 4♦

krótk. ♥, aspiracje ♦,

1♦ => 3♦

4♦ => ?

4♥ => wybór,

4♠ => cue bid ♠, zachęta ♦,

4NT => (brak c. b. ♠), A♥, zachęta ♦,

5♣ => c.b. I kl. ♣, zachęta ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♥

6♠+ dobry kolor, (brak fitu ♦), inwit +

1♦ => 3♥

?

3♠ => automat, NF,

3NT => wybór,

4♣ => autosplinter ♣, aspiracje ♠,

4♦ => krótkość ♠, aspiracje ♦,

4♥ => autosplinter ♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♥ => 3♠

automat, NF

1♦ => 3♥

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, zachęta ♠,

4♦ => cue bid ♦, zachęta ♠,

4♥ => cue bid ♥, zachęta ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♥ => 4♣

autosplinter ♣, aspiracje ♠,

1♦ => 3♥

4♣ => ?

4♦=> cue bid ♦, zachęta ♠,

4♥=> cue bid ♥, zachęta ♠,

4♠=> wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♥ => 4♦

krótkość ♠, aspiracje ♦,

1♦ => 3♥

4♦ => ?

4♥ => cue bid ♥, zachęta ♠,

4♠ => wybór,

4NT => A♥, zachęta ♦,

5♣ => c.b. I kl. ♣, zachęta ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♥ => 4♥

autosplinter ♥, aspiracje ♠,

1♦ => 3♥

4♥ => ?

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

Sekwencja 1♦ => 3♠

dowolna krótkość, fit ♦, aspiracje ♦

1♦ => 3♠

?

3NT => QZR, (brak aspiracji),

4♣ => oba „młode”, układ, aspiracje,

4♦ => minimum,

4♥ => do wyłączenia ♥, aspiracje ♦,

4♠ => do wyłączenia ♠, aspiracje ♦,

5♣ => do wyłączenia ♣, aspiracje ♦,

... => jeśli brak wyłączenia, odpowiadający licytuje 4NT lub 5♦,

Sekwencja 1♦ => 3NT

wybór

1♦ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => oba „młode”, układ,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥ => krótkość ♥, układ,

4♠ => krótkość ♠, układ,

4NT => maximum, inwit do 6NT,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 4♣

6+♥ 4♠ ew. 6+♠ 4♥, układ

1♦ => 4♣

?

4♦ => 1) (brak 4♥ i 4♠), wybierz dłuższy kolor,

2) 4♥ lub 4♠, aspiracje,

4♥ => 4♥, (brak aspiracji),

4♠ => 4♠, (brak aspiracji),

4NT => oba „młode”, 5+ 5+, (brak fitów „starych”),

5♦ => długie ♦, (brak fitów „starych”),

Sekwencja 1♦ => 4♣ => 4♦ => 4♥

6+♥

1♦ => 4♣

4♦ => 4♥

?

PAS => sign off,

4♠ => 4-ka ♠, aspiracje ♠,

4NT => 4-ka ♥, pyt. o Asy na ♥,

Sekwencja 1♦ => 4♣ => 4♦ => 4♠

6+♠

1♦ => 4♣

4♦ => 4♠

?

PAS => sign off,

4NT => 4-ka ♠, pytanie o Asy na ♠,

5♣ => cue bid I klasy ♣, 4-ka ♥, aspiracje ♥,

5♦ => cue bid I klasy ♦, 4-ka ♥, aspiracje ♥,

Sekwencja 1♦ => 4♦

naturalne taktyczne

1♦ => 4♦

?

PAS => sign off,

4♥/♠ => cue bid I kl. ♥/♠, aspiracje ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 4♠/♥

wybór

1♦ => 4♠/♥

?

PAS => sign off,

4NT => aspiracje ♥/♠, Pyt o wartości,

Otwarcie 1♥

- 1) 5+♥, 11 PC - Acol,
2) ZR, 5♥332, 12-21 PC

1♥ => ?

PAS => ręka bez wartości, (najczęściej brak fitu),

- 1♠ => 1) 4♠ (brak fitu ♥), 4+ PC,
2) 4+♠ i fit ♥, 4+ PC,
3) 5+♠ (brak fitu ♥), 9+ PC,

1NT => 1) ZR, (brak fitu ♥), 7-9 PC,
2) kolor mł. lub oba „młode”, 5-11 PC,

- 2♣ => 1) fit ♥, różne ręce, no limit,
2) mini podniesienie, fit ♥, 3-6 PC,
3) fit ♥, 5+♠ dobry kolor, GF,

2♦ => (brak fitu ♥ i 4+♠), różne ręce, GF,

2♥ => 5+♠, (brak fitu ♥), 4-8 PC,

2♠ => 6+♣ dobry kolor, inwit,

2NT => ZR, (brak fitu ♥), inwit,

3♣ => 6+♦ dobry kolor, inwit,

- 3♦ => 1) mixed trade, 4+♥, 5-8 PC,
2) 4+♥, (brak krótkości), inwit do szlemika ♥,

3♥ => blok taktyczny,

3♠ => dowolny renons, aspiracje ♥,

3NT => fit ♥, singiel ♠, bilans na końcówkę,

4♣ => fit ♥, singiel ♣, bilans na końcówkę,

4♦ => fit ♥, singiel ♦, bilans na końcówkę,

4♥ => układ,

UWAGA!

Z chęcią gry 3NT musimy zalicytować po drodze 2♣ lub 2♦ i następnie skoczyć na 3NT, bo 1♥ => 3NT jest sztuczne (singiel ♠)

UWAGA!

Z ręką 5+♥ i 5+ „młody” z 11-14 PC, otwieramy 2♦ !

Z pełnym limitem na 4♥, trzeba przejść najpierw przez 2♣ !

(bo 1♥ => 4♥ układ, taktyczne!)

Suplement do licytacji na styku kolorów „starych” otw. 1♥ - odp. 1♠

UWAGA ! Po otw. 1♥ - z 5+♠ (brak fitu ♥), musimy z siłą 4-8 PC licytować od razu 2♥ jako transfer na ♠. Dlatego że w sekwencji: 1♥ - 1♠

1NT/2♣/♦/♥ - nie możemy licyt. 2♠
jako naturalne !, bo 2♠ oznacza **Relay** !

Zasady:

Po 1♥ - 1♠ = zawiera wszystkie składy z 4+♠ z fitem lub bez.

Wyjątek: 1) fit ♥, 5+♠ dobry kolor, GF - licytujemy przez 2♣,

2) (brak fitu ♥), 5+♠, 4-8 PC - licytujemy przez 2♥,

Po 1♥ - 2♣ = różne składy z fitem, no limit (w tym mini podniesienie),
także GF z dobrym bocznym kolorem 5+,

Po 1♥ - 2♦ = (brak fitu ♥ i 4+♠), różne ręce, GF lub na dobrym kolorze
„młodym”, ew. oba „młode”, GF,

UWAGA !

- ręce 2-u kolorowe w sile inwitu, licytujemy poprzez wskazanie 2 koloru w drugim
okrążeniu licytacji,

- ręce 2-u kolorowe GF licytujemy poprzez Relay w drugim okrążeniu.

Sekwencje, gdzie otwierający wskazuje na rebidzie posiadanie 3♠:

1♥ - 1♠

1NT = do 14 PC, ZR 5♥, możliwe 3♠

...teraz po inwicie odpow., jeśli otwierający przyjmuje inwit i ma 3♠ to je licytuje!

Może też wskazać 3♠ po licytacji odpow. 2♣/♦/♥ NF, licytując 2♠ !

1♥ - 1♠

z siłą 15/16 PC, ZR i 3♠ należy licytować 2♣, (fit zostanie wskazany później),

1♥ - 1♠

2♥/NT

3♣/♦/♥ = te sekwencje mówią, że otwierający nie ma 3♠ !

1♥ - 1♠

...z siłą 17/18 PC, ZR, 5332 z 3♠, należy licytować 2♦ (z chęcią wskazania 3♠),
bo 2NT w tej sekwencji wyklucza 3♠ !

Sekwencja 1♥ => 1♠

- 1) 4♠ (brak fitu ♥), 4+ PC,
- 2) 4+♠ i fit ♥, 4+ PC,
- 3) 5+♠ (brak fitu ♥), 9+ PC,

1♥ => 1♠ (F)

?

1NT => ZR, 5♥, możliwe 3♠, do 14 PC,

2♣ => 1) 5+♥ 4♣/♦ (brak 3♠), do 16 PC,
ew. 2533(i), 15/16 PC,

2) 5+♥ 3♠, różne ręce, do 16 PC,

2♦ => 1) 5+♥ (brak 3♠), skład dowolny, 17 PC - Acol,

2) 5+♥ 3/4♠, różne ręce, 17 PC - Acol,

2♥ => 6+♥, (brak 3♠), do 16 PC,

2♠ => 4♠, 5+♥, do 14 PC,

2NT => ZR, (brak 3♠), 17/18 PC,

3♣ => 5+♥ 5+♣, (brak 3♠), 15-17 PC,

3♦ => 5+♥ 5+♦, (brak 3♠), 15-17 PC,

3♥ => 6+♥ (brak 3♠), 17/18 PC,

3♠ => 4♠, 5+♥, inwit,

3NT => ZR, (brak 3♠), 19-21 PC,

4♣/♦ => autosplinter ♣/♦, 4♠, aspiracje ♠,

4♥/♠ => układ,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 1NT

ZR, 5♥, możliwe 3♠, do 14 PC

1♥ => 1♠

1NT => ?

PAS => sign off,

2♣ => 4♠, 5+♣, ew. pyt. o 3♠, NF lub inwit !,

2♦ => 4♠ 5+♦, NF,

2♥ => 4+♠, fit ♥, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, 4♠, inwit,

3♣ => 4♠ 5+♣, inwit,

3♦ => 4♠ 5+♦, inwit,

3♥ => 4♠ i fit ♥, inwit,

3♠ => 6+♠, inwit,

3NT/4♥ => wybór,

4♠ => wyjątkowo wybór,

1♥ - 1♠
 1NT - 2♣
 ?
 2♦ => 3523(i),
 2♥ => 3532(i),
 2♠ => 2533(i),

1♥ - 1♠
 1NT - 2♣
 2♦ - ?
 PAS => sign off,
 2♥/♠ => NF,
 2NT => 4♠ 5+♣, NF,
 3♣/♦ => 5♠ 5+♣/♦, inwit,
 3♥ => fit ♥, 5♠, inwit,
 3♠ => 5♠, inwit,

1♥ - 1♠
 1NT - 2♣
 2♥ - ?
 PAS => sign off,
 2♠ => NF,
 2NT => 4♠ 5+♣, NF,
 3♣/♦ => 5♠ 5+♣/♦, inwit,
 3♥ => fit ♥, 5♠, inwit,
 3♠ => 5♠, inwit,

1♥ - 1♠
 1NT - 2♣
 2♠ - ?
 PAS => sign off,
 2NT => 5233(i), ew. 52(42) lub 51(43), inwit,
 3♣/♦ => NF,
 3♥ => fit ♥, 5♠, inwit,
 3♠ => 5♠ 5+♣/♦, inwit,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 1NT => 2♠

Relay, GF

1♥ => 1♠

1NT => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 2533(i),

3♣ => 3532(i),

3♦ => 3523(i),

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♣

1) 5+♥ 4♣/♦ (brak 3♠), do 16 PC,
ew. 2533(i), 15/16 PC,

2) 5+♥ 3♠, różne ręce, do 16 PC,

1♥ => 1♠

2♣ => ?

PAS => wyjątkowo !,

2♦ => sign off,

2♥ => różne ręce, sign off,

2♠ => Relay, GF,

2NT => QZR, 4♠, (brak 3♥), inwit,

3♣ => 5♠ 4+♣, (brak 3♥) inwit,

3♦ => 5♠ 4+♦, (brak 3♥) inwit,

3♥ => 4+♠ i fit ♥, inwit,

3♠ => 6+♠, (brak 3♥) inwit,

3NT => wybór,

4♥/♠ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♣ => 2♦

sign off

1♥ => 1♠

2♣ => 2♦

?

PAS => 2542(i) ew. 15(43) lub 3541(i),

2♥ => 5+♥ 4♣, (brak 3♠),

2♠ => 5+♥ 3♠, (brak fitu ♦),

2NT => 2533(i), 15/16 PC,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♣ => 2♥

różne ręce, sign off

1♥ => 1♠

2♣ => 2♥

?

PAS => możliwe 3♠, 11-14 PC,

2♠ => 5♥, 3♠, 15/16 PC,

2NT => 2533(i), 15/16 PC,

3♣ => 6+♥ 4♣, (brak 3♠), 15/16 PC,

3♦ => 6+♥ 4♦, (brak 3♠), 15/16 PC,

3♥ => 6+♥ 3♠, 15/16 PC,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♣ => 2♠

Relay, GF

1♥ => 1♠

2♣ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => ZR, 35xx, 15/16 PC,

3♣ => 5+♥ 4♣, (brak 3♠), do 16 PC,

3♦ => 5+♥ 4♦, (brak 3♠), do 16 PC,

3♥ => 6+♥ 3♠, do 16 PC,

3♠ => NZR, 5♥ 3♠, do 16 PC,

3NT => 2533(i), 15/16 PC,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♣ => 2NT

QZR, 4♠, (brak 3♥), inwit

1♥ => 1♠

2♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 6+♥ 4♣,

3♦ => 6+♥ 4♦,

3♥ => 6+♥ 3♠,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♣ => 3♣

5♠ 4+♣, (brak 3♥) inwit,

1♥ => 1♠

2♣ => 3♣

?

PAS => sign off,

3♦ => 5♥ 4♦, (brak 3♠),

3♥ => 6+♥ 4♦, (brak 3♠),

3♠ => 5+♥ 3♠,

3NT => wybór,

4♣ => inwit do 5♣,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♣ => 3♦

5♠ 4+♦, (brak 3♥), inwit,

1♥ => 1♠

2♣ => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => 5+♥ 4♣, (brak 3♠),

3♠ => 5+♥ 3♠,

3NT => wybór,

4♦ => inwit do 5♦,

4♥ => wybór,

4♠=> wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♣ => 3♥

4+♠ i fit ♥, inwit

1♥ => 1♠

2♣ => 3♥

?

PAS => sign off,

3NT => wybór

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♣ => 3♠

6+♠ (brak 3♥) inwit,

1♥ => 1♠

2♣ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♦

- 1) 5+♥ (brak 3♠), skład dowolny, 17 PC - Acol,
 2) 5+♥ 3/4♠, różne ręce, 17 PC - Acol,

1♥ => 1♠

2♦ => ?

- 2♥ => NF,
- 2♠ => Relay, GF,
- 2NT => ZR, 4♠ (brak 3♥), inwit,
- 3♣ => 4♠ 4+♣ (brak 3♥), inwit,
- 3♦ => 4♠ 4+♦ (brak 3♥), inwit,
- 3♥ => 4+♠ i fit ♥, inwit,
- 3♠ => 6+♠ (brak 3♥), inwit,
- 3NT => wybór,
- 4♥ => wybór,
- 4♠ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♦ => 2♥

NF

1♥ => 1♠

2♦ => 2♥

?

- PAS => wyjątkowo !,
- 2♠ => NZR, 5+♥ 3♠, 17 PC - Acol,
- 2NT => ZR, 5♥ 3♠, 17/18 PC,
- 3♣ => 5+♥ 4+♣ (brak 3♠), 17 PC - PodAcol,
- 3♦ => 5+♥ 4+♦ (brak 3♠), 17 PC - PodAcol,
- 3♥ => 6+♥ (brak 3♠), 19 PC - Acol,
- 3♠ => 5+♥ 4♠, GF,
- 3NT => ZR, 5♥ 3♠, 19-21 PC,
- 4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♦ => 2♠

Relay, GF

1♥ => 1♠

2♦ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => NZR, 5+♥ 3♠, 17 PC - Acol,

3♣ => 5+♥ 4+♣ (brak 3♠), 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♥ 4+♦ (brak 3♠), 17 PC - PodAcol,

3♥ => 6+♥ (brak 3♠), 19 PC - Acol,

3♠ => 5+♥ 4♠, GF,

3NT => ZR, 5♥3♠(32), 17-21 PC,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♥

6+♥ (brak 3♠), do 16 PC,

1♥ => 1♠

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, (4+♠), inwit,

3♣ => 4+♠ 5+♣, inwit,

3♦ => 4+♠ 5+♦, inwit,

3♥ => 4+♠ i fit ♥, inwit,

3♠ => (6)7+♠, krótkość ♥, inwit,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♥ => 2♠

Relay, GF

1♥ => 1♠

2♥ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 2722(i),

3♣ => x6x3,

3♦ => x63x,

3♥ => 17(32),

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♠

5+♥ 4♠, do 14 PC,

1♥ => 1♠

2♠ => ?

PAS => sign off,

2NT => ZR, (4+♠), inwit,

3♣ => 4+♠ 4+♣, inwit,

3♦ => 4+♠ 4+♦, inwit,

3♥ => 4+♠ i fit ♥, inwit,

3♠ => GF ♠,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♥,

4♦ => cue bid ♦, (brak c. b. ♣), aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2NT

ZR, (brak 3♠), 17/18 PC,

1♥ => 1♠

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => 4+♠, transfer 5+♦, no limit,

3♦ => 4+♠ i fit ♥, inwit lub GF ♥,

3♥ => 4+♠, transfer 5+♣, no limit,

3♠ => 6+♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♠,

4♦ => cue bid ♦, (brak c. b. ♣), aspiracje ♠,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 3♣

5+♥ 5+♣ (brak 3♠), 15-17 PC,

1♥ => 1♠

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => GF ♥,

3♥ => 4+♠ i fit ♥, inwit,

3♠ => 6+♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => 4♠ 6+♦, układ

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 3♦

5+♥ 5+♦ (brak 3♠), 15-17 PC,

1♥ => 1♠

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => 4+♠ i fit ♥, inwit,

3♠ => 6+♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 3♥

6+♥ (brak 3♠), 17/18 PC

1♥ => 1♠

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => 6+♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♥,

4♦ => cue bid ♦, (brak c.b. ♣), aspiracje ♥,

4♥/♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 3♠

5+♥ 4♠, inwit

1♥ => 1♠

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♠,

4♦ => cue bid ♦, (brak c.b. ♣), aspiracje ♠,

4♥/♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♥,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 4♥

układ

1♥ => 1♠

4♥ => ?

PAS => sign off,

4NT => pytanie o Asy na ♥,

4♠ => aspiracje ♠,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 4♠

układ

1♥ => 1♠

4♠ => ?

PAS => sign off,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

Sekwencja 1♥ => 1NT

- 1) ZR, (brak fitu ♥), 7-9 PC,
2) kol. mł. lub oba „młode”, 5-11 PC,

1♥ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣ => 5♥ 3/4♣, możliwe 4♠, 11-14 PC,

2♦ => 5♥ 3/4♦, możliwe 4♠, 11-14 PC,

2♥ => 6+♥, możliwe 4♠, 11-14 PC

2♠ => skł. dowolny, GF,

2NT => ZR, 5♥, możliwe 4♠, 15-17 PC,

3♣ => 5♥ 4+♣, 15-17 PC,

3♦ => 5♥ 4+♦, 15-17 PC,

3♥ => 6+♥, układ, 15-17 PC,

3♠ => 5♥, singl. K lub As ew. DW sec. ♠, 18 PC - Acoll,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1NT => 2♣

- 5♥ 3/4♣, możliwe 4♠, 11-14 PC,

1♥ => 1NT

2♣ => ?

PAS => sign off,

2♦ => 5+♦, NF,

2♥ => półfit ♥, NF,

2NT => QZR, ew. 4/5♦, inwit,

3♣ => 4/5♣, inwit,

Sekwencja 1♥ => 1NT => 2♣ => 2NT

- QZR, ew. 4/5♦, inwit

1♥ => 1NT

2♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1NT => 2♦

5♥ 3/4♦, możliwe 4♠, 11-14 PC,

1♥ => 1NT

2♦ => ?

PAS => sign off,

2♥ => półfit ♥, NF,

2♠ => transfer ♣,

2NT => QZR, ew. 4/5♣, inwit,

3♦ => 4/5♦, inwit,

Sekwencja 1♥ => 1NT => 2♦ => 2NT

QZR, ew. 4/5♣, inwit,

1♥ => 1NT

2♦ => 2NT

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1NT => 2♠

skł. dowolny, GF,

1♥ => 1NT

! 2♠ => 2NT (automat)

?

3♣ => 5+♥ 4+♣, GF,

3♦ => 5+♥ 4+♦, GF,

3♥ => 6+♥, GF,

3♠ => 5+♥ 4♠, GF,

3NT=> 5♥332, GF,

Sekwencja 1♥ => 2♣

- 1) fit ♥, różne ręce, no limit,
- 2) mini podniesienie, fit ♥, 3-6 PC,
- 3) fit ♥, 5+♠ dobry kolor, GF,

1♥ => 2♣

?

2♦ => ZR, 5♥ lub 5♥ i 4♣/♦/♠, do 16 PC,

2♥ => 6+♥, możliwa boczna 4-ka, do 16 PC,

2♠ => 5+♥ i 3/4♠ z A lub K, (brak 4-ki „młodej”), 17 PC - Acol,

2NT => 1) ZR, 5♥, 17/18 PC,

2) 6+♥ (brak krótkości), 19 PC - Acol,

3♣ => 5+♥ 5+♣, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♥ 4♣, 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♥ 5+♦, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♥ 4♦, 17 PC - PodAcol,

3♥ => 6+♥, 17/18 PC,

3♠ => autosplinter ♠, aspiracje ♥,

3NT => ZR, 19-21 PC,

4♣ => autosplinter ♣, aspiracje ♥,

4♦ => autosplinter ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥

- 1) ZR, 5♥ lub 5♥ i 4♣/♦/♠, do 16 PC,
- 2) 6+♥, możliwa boczna 4-ka, do 16 PC,

1♥ => 2♣

2♦/♥ => ?

PAS => (po 2♥) = sign off,

2♥ => (po 2♦) = NF,

2♠ => 1) próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,

2) renons, ew. singl. A♠, aspiracje ♥,

2NT => (brak krótkości), Relay, GF,

3♣ => krótk. ♣, inwit do końcówki lub szlemika ♥,

3♦ => krótk. ♦, inwit do końcówki lub szlemika ♥,

3♥ => QZR, inwit,

3♠ => fit ♥, dobry kolor ♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => fit ♥, dobry kolor ♣, GF,

4♦ => fit ♥, dobry kolor ♦, GF,

4♥ => bilans na końcówkę,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 2♠

- 1) próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,
2) renons, ew. singl. A♠, aspiracje ♥,

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 2♠ F

?

2NT => (brak 4-ek „młodych”), trzymanie ♠ do NT,

3♣ => 4♣, możliwe 4♦,

3♦ => 4♦, (brak 4♣),

3♥ => (brak 4-ek „młodych”), góra,

3♠ => (brak 4-ek „młodych”), pełne wyłączenie ♠,

3NT => wybór,

4♥ => (brak 4-ek „młodych”), minimum,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 2♠ => 3♣

4♣, możliwe 4♦

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 2♠ F

3♣ => ?

3♦ => (brak 4♣), próba uzgodnienia 4♦, GF,

! 3♥ => aspiracje ♣,

3♠ => renons ♠, ew. singl. As ♠, aspiracje ♥,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 2♠ => 3♦

4♦, (brak 4♣)

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 2♠ F

3♦ => ?

! 3♥ => aspiracje ♦,

3♠ => renons ♠, ew. singl. As ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♥,

4♦ => cue bid ♦, (brak c. b. ♣) aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 2NT

pyt. o krótk./dalej o cue b. H (brak krótkości), Relay, GF

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 2NT

?

3♣ => singiel ♣,

3♦ => singiel ♦,

3♥ => dow. renons ew. minimum z c. bitem H,

3♠ => singiel ♠,

3NT => c. bid H ♠,

4♣ => c. bid H ♣,

4♦ => c. bid H ♦,

4♥ => (brak krótk. i c. b. H),

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 2NT (R)

3♥ => 3♠ (pyt.)

?

3NT => minimum z c. bitem H,

4♣ => renons ♣,

4♦ => renons ♦,

4♥ => renons ♠,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♣

krótk. ♣, inwit do końcówki lub szlemika ♥,

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♣ (krótk. ♣)

?

3♦ => krótk. ♦, aspiracje ♥,

3♥ => sign off,

3♠ => krótk./cue b. ♠, aspiracje ♥,

3NT => (2 trzym. ♣, nie As), propozycja,

4♣ => pełne wyłączenie ♣,

4♦ => cue bid H♦, aspiracje ♥,

4♥ => przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

UWAGA!

Po negatywnym, czy pasywnym, rebidzie otwierającego, zalicytowanie przez odpow., jeszcze raz koloru singla, wskazuje renons i jest aspiracją do 6-ciu!

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♣ => 3♥

krótk. ♣ nie gra lub minimum otwarcia,

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♣

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid ♠, aspiracje ♥,

3NT => singl. As ew. K♣, propozycja,

4♣ => renons ♣, aspiracje ♥,

4♦ => cue bid ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

UWAGA!

Jeżeli wskazanie krótkości, miało charakter szlemikowy, odpowiadający (po rebidzie otwierającego) - licytuje dalej !

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♣ => 4♥

przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♣

4♥ => ?

PAS => sign off,

! 4♠ => Blackwood, wyłącz. (pyt. o Asy na ♥, z wyłącz. ♣),

4NT => pyt. o Asy na ♥,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♦

krótk. ♦, inwit do końcówki lub szlemika ♥,

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♦ (krótk. ♦)

?

3♥ => sign off,

3♠ => krótk./cue b. ♠, aspiracje ♥,

3NT => (2 trzym. ♦, nie As), propozycja,

4♣ => krótk. ♣, aspiracje ♥,

4♦ => pełne wyłączenie ♦,

4♥ => przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♦ => 3♥

krótk. ♦ nie gra lub minimum otwarcia,

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♦

3♥ => ?

PAS => sign off.

3♠ => cue bid ♠, aspiracje ♥,

3NT => singl. As ew. K♦, propozycja,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♥,

4♦ => renons ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♦ => 4♥

przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♦

4♥ => ?

PAS => sign off,

! 4♠ => Blackwood, wyłącz. (pyt. o Asy na ♥, z wyłącz. ♦),

4NT => pyt. o Asy na ♥,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♣/♦

krótkość ♣/♦, inwit do końcówki lub szlemika ♥

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♣/♦

?

3♥ => (brak akceptu dla krótkości i brak nadwyżki),

- kolor na najniższej wysok. = krótk., aspiracje ♥,

3NT => (2 trzym. do BA, nie As), propozycja,

- podniesienie koloru krótkości = pełne wyłączenie,

- kolor na wyższej wysokości = c. bid H,

4♥ => akceptacja krótkości ew. nadwyżka, (brak aspiracji),

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♥

QZR, inwit

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => (2 trzymania ♠),

3NT => wybór,

4♥ => przyjęcie inwitu,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♠/4♣/4♦

fit ♥ i wskazany dobry kolor, GF

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♠/4♣/♦

?

3NT => (po 3♠), propozycja,

4♣ => cue bid ♣, akceptacja,

4♦ => cue bid ♦, akceptacja,

4♥ => wybór,

4♠ => (po 3♠), As ew. K♠,

5♣ => (po 4♣), As ew. K♣,

5♦ => (po 4♦), As ew. K♦,

UWAGA!

Po rebidzie otwierającego Rewersem, odzywka 3♥ zmienia charakter i jest to tylko mini podniesienie!

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♠/2NT/3♣/3♦

2♠ => 5+♥ i 3/4♠ z A lub K, (brak 4-ki „młodej”), 17 PC - Acol,

2NT => 1) ZR, 5♥, 17/18 PC,

2) 6+♥ (brak krótkości), 19 PC - Acol,

3♣ => 5+♥ 5+♣, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♥ 4♣, 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♥ 5+♦, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♥ 4♦, 17 PC - PodAcol,

1♥ => 2♣

2♠/2NT/3♣/3♦ => ?

3♥ => mini podniesienie raczej do pasa,

3NT => propozycja,

4♥ => (brak aspiracji),

inne => aspiracje,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♠

5+♥ i 3/4♠ z A lub K, (brak 4-ki „młodej”), 17 PC - Acol,

1♥ => 2♣

2♠ => ?

2NT => QZR, (Relay, GF),

3♣ => krótkość ♣, aspiracje ♥,

3♦ => krótkość ♦, aspiracje ♥,

3♥ => mini podniesienie,

3♠ => krótkość ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣ => dobry kolor ♣, fit ♥, aspiracje ♥,

4♦ => dobry kolor ♦, fit ♥, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => dobry kolor 6+♠, fit ♥, aspiracje ♠ !,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2NT

1) ZR, 5♥, 17/18 PC,

2) 6+♥ (brak krótkości), 19 PC - Acol,

1♥ => 2♣

2NT => ?

3♣ => krótkość ♣, aspiracje ♥,

3♦ => krótkość ♦, aspiracje ♥,

3♥ => mini podniesienie,

3♠ => krótkość ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣ => dobry kolor ♣, fit ♥, aspiracje ♥,

4♦ => dobry kolor ♦, fit ♥, aspiracje ♥,

4♥ => (brak aspiracji),

4♠ => dobry kolor 6+♠, fit ♥, aspiracje ♠ !,

4NT => inwit do 6NT lub 6♥,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 3♥

6+♥, 17/18 PC

1♥ => 2♣

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => dowolna krótkość!, aspiracje ♥,

! 3NT => dobry kolor ♠, fit ♥, aspiracje ♥,

4♣ => dobry kolor ♣, fit ♥, aspiracje ♥,

4♦ => dobry kolor ♦, fit ♥, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♥,

1♥ => 2♣

3♥ => 3♠!

3NT => ?

(pyt.)

4♣ => krótkość ♣,

4♦ => krótkość ♦,

4♥ => krótkość ♠,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 3♠/4♣/4♦

autosplinter ♠/♣/♦, aspiracje ♥

1♥ =>

2♣

?

3♠/4♣/♦ => autosplinter ♠/♣/♦

?

4♥ => (brak aspiracji),

inne => aspiracje ♥,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 3NT

ZR, 19-21 PC,

1♥ => 2♣

?

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♥,

4♦ => cue bid ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => dobry kolor ♠, fit ♥, aspiracje,

4NT => inwit do 6NT lub 6♥,

Sekwencja 1♥ => 2♦

- 1) ZR, GF,
- 2) dobry kolor 6+♣ ew. ♦, GF,
- 3) oba „młode” 5+ 4+, GF,
- UWAGA ! (brak fitu ♥ i 4+♠)

1♥ => 2♦

?

2♥ => różne ręce, do 16 PC,

2♠ => 5+♥ 4♠, 17 PC - PodAcol,

2NT => 1) ZR, 5♥, 17/18 PC,

2) 6+♥ (brak krótkości), 17 PC - Acol,

3♣ => 5+♥ 5+♣, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♥ 4♣, 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♥ 5+♦, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♥ 4♦, 17 PC - PodAcol,

3♥ => 6+♥, z max. jedną przegrywającą, do 16 PC

3♠/4♣/♦ => autosplinter ♠/♣/♦, dobre 6+♥, aspiracje ♥,

3NT => ZR, 5♥, 19-21 PC

4♥ => dobry kolor 6+♥, wybór

Sekwencja 1♥ => 2♦ => 2♥

różne ręce, do 16 PC,

1♥ => 2♦

2♥ => ?

2♠ => oba „młode” 5+ 4+, GF,

2NT => ZR, GF,

3♣ => dobry kolor 6+♣, GF,

3♦ => dobry. kolor 6+♦, GF,

3♥ => 2-gi Honor ♥, GF,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♥

5+♠, (brak fitu ♥), 4-8 PC

1♥ => 2♥

?

PAS => wyjątkowo (brak fitu ♠), raczej 6+♥,

2♠ => fit ew. półfit ♠, do 16 PC,

2NT => 1) ZR, 17-21 PC

2) skład dow. (brak fitu ♠), 19 PC - Acol,

3♣ => (brak fitu ♠), 5+♥ 5+♣, 15-17 PC, ew. 5+♥ 4♣, 17/18 PC,

3♦ => (brak fitu ♠), 5+♥ 5+♦, 15-17 PC, ew. 5+♥ 4♦, 17/18 PC,

3♥ => 6+♥, (brak fitu ♠), 17/18 PC,

3♠ => 5+♥ i fit ♠, 17/18 PC,

4♣ => krótk. ♣, fit ♠, 19 PC - Acol,

4♦ => krótk. ♦, fit ♠, 19 PC - Acol,

4♥ => sign off,

4♠ => fit ♠ (brak krótk.), 19 PC - Acol,

Sekwencja 1♥ => 2♥ => 2♠

fit ew. półfit ♠, do 16 PC

1♥ => 2♥

2♠ => ?

PAS => sign off,

2NT => ZR, inwit,

3♣ => 5+♠ 4+♣, inwit,

3♦ => 5+♠ 4+♦, inwit,

3♥ => 5+♠ i singlowy A/K lub DW sec. ♥, inwit,

3♠ => 6+♠, inwit,

Sekwencja 1♥ => 2♥ => 2NT

- 1) ZR, 17-21 PC
2) skład dow. (brak fitu ♠), 19 PC - Acol,

1♥ => 2♥

2NT => ?

- 3♣ => 5+♠ 4+♣, NF,
- 3♦ => 5+♠ 4+♦, NF,
- 3♥ => dubel ♥, 5+♠, góra !,
- 3♠ => 6+♠, NF,
- 3NT => wybór,
- 4♥ => wybór,
- 4♠ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♥ => 3♣

- (brak fitu ♠), 5+♥ 5+♣, 15-17 PC, ew. 5+♥ 4♣, 17/18 PC,

1♥ => 2♥

3♣ => ?

- PAS => sign off,
- 3♦ => krótk. ♦, inwit ♣,
- 3♥ => sign off,
- 3♠ => 6+♠, NF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => uzgodnienie ♣, inwit ,

Sekwencja 1♥ => 2♥ => 3♦

- (brak fitu ♠), 5+♥ 5+♦, 15-17 PC, ew. 5+♥ 4♦, 17/18 PC,

1♥ => 2♥

3♦ => ?

- PAS => sign off,
- 3♥ => NF,
- 3♠ => 6+♠, NF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => krótkość ♣, inwit ♦,
- 4♦ => uzgodnienie ♦, inwit,

Sekwencja 1♥ => 2♥ => 3♥

6+♥ (brak fitu ♠), 17/18 PC,

1♥ => 2♥

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => 6+♠, NF

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♥ => 3♠

5+♥ i fit ♠, 17/18 PC,

1♥ => 2♥

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => propozycja,

4♠ => wybór,

UWAGA!

Odpowiedź otwierającego na transfer inna niż kolor transferowany na najniższej wysokości, jest pozytywna ! Dalsza licytacja w zasadzie forsuje do końcówki !

Sekwencja 1♥ => 2♠

6+♣ dobry kolor, inwit,

1♥ => 2♠

?

2NT => 1) ZR, 15-17(18) PC,
2) skład dowolny, GF,

3♣ => automat, NF,

3♦ => 5+♥ 5+♦, 15-17 PC,

3♥ => 6+♥, 15-17 PC

3♠ => krótkość ♠, fit ♣, aspiracje ♣,

3NT => wybór,

4♣ => (brak krótk.), aspiracje ♣,

4♦ => krótkość ♦, fit ♣, aspiracje ♣,

4♥ => wybór,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♠ => 2NT

1) ZR, 15-17(18) PC 2) skład dowolny, GF

1♥ => 2♠

2NT => ?

3♣ => NF,

3♦ => krótkość/kolor lukowy ♦, zachęta ♣,

3♥ => dobre ♣, fit ♥, zachęta ♥,

3♠ => krótkość/kolor lukowy ♠, zachęta ♣,

3NT => propozycja,

4♣ => zachęta ♣,

4♦ => cue bid ♦, fit ♥, zachęta ♥,

4♥ => wybór,

1♥ => 2♠

2NT => 3♣

?

3♦ => 5+♥ 5+♦, GF,

3♥ => 6+♥, 18-21 PC,

3♠ => 5+♥ 4♠, GF,

3NT => wybór,

4♥/5♣ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♠ => 3♣

automat, NF

1♥ => 2♠

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => krótkość/kolor lukowy ♦, zachęta ♣,

3♥ => ♣ i fit ♥,

3♠ => krótkość/kolor lukowy ♠, zachęta ♣,

3NT => 6 lew ♣ z góry,

4♣ => inwit,

4♦ => 5+♣ 4+♦, układ,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♠ => 3♦

5+♥ 5+♦, 15-17 PC

1♥ => 2♠

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => NF,

3♠ => krótkość ♠, fit ♦,

3NT => wybór,

4♣ => jednak w ♣,

4♦ => fit ♦, inwit,

4♥ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♠ => 3♥

6+♥, 15-17 PC,

1♥ => 2♠

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid ♠, fit ♥,

3NT => wybór,

4♣ => krótk. ♥, grajmy w ♣,

4♦ => cue bid ♦, fit ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2NT

ZR (brak fitu ♥), inwit

1♥ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♥ 5+♣, układ, F1,

3♦ => 5+♥ 5+♦, układ, F1,

3♥ => 6+♥, NF,

3♠ => kooperacyjne, aspiracje ♥, (np. 6+♥ GF),

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, aspiracje ♥,

4♦ => krótkość ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2NT => 3♠

kooperacyjne, aspiracje ♥

1♥ => 2NT

3♠ => ?

3NT => propozycja,

4♣ => 4+♣ cue bid,

4♦ => 4+♦ cue bid,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♣

6+♦ dobry kolor, inwit

1♥ => 3♣

?

3♦ => automat, NF,

3♥ => 6+♥, F1,

3♠ => krótk. ♠, fit ♦, aspiracje ♦,

3NT => wybór,

4♣ => ♥ i ♣, krótk. ♦, układ, F,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♣ => 3♦

automat, NF,

1♥ => 3♣

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => ♦ i fit ♥, inwit,

3♠ => krótkość/kolor lukowy ♠, zachęta ♦,

3NT => 6 lew ♦ z góry,

4♣ => 5+♦ 4+♣, układ,

4♦ => inwit,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♣ => 3♥

6+♥, F1,

1♥ => 3♣

3♥ => ?

3♠ => cue bid ♠, fit ♥,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, fit ♥,

4♦ => krótk. ♥, grajmy w ♦,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♣ => 3♠

krótk. ♠, fit ♦, aspiracje ♦,

1♥ => 3♣

3♠ => ?

3NT => propozycja,

4♣ => cue bid ♣, akceptacja,

4♦ => (brak fitu ♥ i c.b. ♣), nie minimum,

4♥ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♣ => 4♣

♥ i ♣, krótk. ♦, układ, F,

1♥ => 3♣

4♣ => ?

4♦ => 7+♦, układ,

4♥ => wybór,

4♠ => fit ♥, cue bid I klasy ♠,

4NT => zachęta ♣,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♦

- 1) mixed trade, 4+♥, 5-8 PC,
- 2) 4+♥, (brak krótkości), inwit do szlemika ♥,

1♥ => 3♦

?

3♥ => brak przyjęcia inwitu,

3♠ => cue bid ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣/♦ => cue bid ♣/♦, aspiracje ♥,

4♥ => przyjęcie inwitu,

Sekwencja 1♥ => 3♦ => 3♥

brak przyjęcia inwitu

1♥ => 3♦

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣/♦ => cue bid ♣/♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♦ => 3♥ => 3♠

cue bid ♠, aspiracje ♥,

1♥ => 3♦

3♥ => 3♠

?

3NT => wybór,

4♣/♦ => cue bid ♣/♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♥

blok taktyczny

1♥ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => renons ♠, układ na „młodych”,

3NT => wyjątkowo, propozycja,

4♣/♦ => ♥ i ♣/♦, cue bid ♣/♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♠

dowolny renons, aspiracje ♥,

1♥ => 3♠

?

3NT => pytanie o renons,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♠ => 3NT

pytanie o renons

1♥ => 3♠

3NT => ?

4♣ => renons ♣,

4♦ => renons ♦,

4♥ => renons ♠,

Sekwencja 1♥ => 4♥

układ

1♥ => 4♥

?

PAS => sign off,

4♠ => kolor i cue bid I klasy ♠, aspiracje ♥,

4NT => pytanie o Asy na ♥,

5♣ => kolor i cue bid I klasy ♣, aspiracje ♥,

5♦ => kolor i cue bid I klasy ♦, aspiracje ♥,

UWAGA! Z pełnym pokryciem PC na 4♥ licytujemy najpierw 2♣, a potem 4♥.

Otwarcie 1♠

- 1) 5+♠, 11 PC - ACOL,
- 2) ZR, 5♠332, 12-21 PC

1♠ => ?

- PAS => ręka bez wartości, najczęściej (brak fitu ♠),
- 1NT => 1) ZR, (brak fitu ♠), 7 - 9 PC,
2) kolor mł. lub oba „młode”, (brak fitu ♠), 5 - 11 PC,
- 2♣ => 1) mini podniesienie, fit ♠, 3 - 6 PC,
2) fit ♠, możliwe 4+♥, różne ręce, no limit,
- 2♦ => 4+♥, (brak fitu ♠), różne ręce, no limit,
- 2♥ => (brak fitu ♠ i 4+♥), różne ręce, GF,
- 2♠ => 6+♣ dobry kolor, inwit,
- 2NT => ZR, (brak fitu ♠ i 4♥), inwit,
- 3♣ => 6+♦ dobry kolor, inwit,
- 3♦ => 6+♥, inwit,
- 3♥ => 1) mixed trade, 4+♠, 5 - 8 PC,
2) 4+♠, (brak krótkości), inwit do szlemika ♠,
- 3♠ => blok, taktyczny,
- 3NT => dowolny renons, aspiracje ♠,
- 4♣ => fit ♠, singiel ♣, bilans na końcówkę,
- 4♦ => fit ♠, singiel ♦, bilans na końcówkę,
- 4♥ => fit ♠, singiel ♥, bilans na końcówkę,
- 4♠ => układ, taktyczne,

UWAGA! Z ręką 5+♠ 5+ „młody”, 11-14 PC, należy otwierać 2♥ !

Z pełnym limitem PC na 4♠, najpierw licytujemy 2♣ ! a potem 4♠.

Sekwencja 1♠ => 4♠ układ !

Założenia podstawowe odpowiedzi z kolorem ♥, po otwarciu 1♠:

1. Nie mając fitu ♠ do 4 PC z 4+♥, pasujemy ! a od 5+ PC licytujemy 2♦.
2. ZR 7-9 PC i 4♥, licytujemy 1NT, lecz z 5+♥ licytujemy 2♦.
3. 2NT = ZR (brak 4♥), inwit.
4. 3♦ = 6+♥, możliwy fit ♠, inwit,
5. Z ręką GF - (5) 6+♥ dobry kolor ♥ i fit ♠, najpierw uzgadniamy ♠ (licytując 2♣), po rebidzie otwierającego - skacząco wskazujemy ♥.

Sekwencja 1♠ => 1NT

- 1) ZR, (brak fitu ♠), 7-9 PC,
- 2) kolor mł. ew. oba „młode” (brak fitu ♠), 5-11 PC

1♠ => 1NT
?

PAS => sign off,

2♣ => 1) 5+♠ 4♣, 11-14 PC,
2) skład dowolny, GF,

2♦ => 5+♠ 4♦, 11-14 PC,

2♥ => 5+♠ 4♥, 11-14 PC,

2♠ => 6+♠, 11-14 PC

2NT => ZR, 5♠, 15-17 PC,

3♣ => 5♠ 4♣, 15-17 PC,

3♦ => 5♠ 4♦, 15-17 PC,

3♥ => 5+♠ 4♥, 15-17 PC,

3♠ => 6+♠, układ, 15-17 PC,

3NT => ZR, 18/19 PC,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 1NT => 2♣

- 1) 5+♠ 4♣, 11-14 PC
- 2) skład dowolny, GF

1♠ => 1NT

2♣ => ?

2♦ => 5+♦, 5-11 PC,

2♥ => 4♥, półfit ♠, 7-9 PC,

2♠ => półfit ♠, 4+♣,

2NT => (brak półfitu ♠), 5+♣ 4♦ ew. 6+♣, inwit,

Sekwencja 1♠ => 1NT => 2♣ => 2♦

5+♦, 5-11 PC,

1♠ => 1NT

2♣ => 2♦

?

PAS => sign off,

2♥ => 5+♠ 4+♥, GF,

2♠ => 5+♠ 4♣, NF,

2NT => 4♣, inwit,

3♣ => 5+♠ 4+♣, GF,

3♦ => 5+♠ 4♣, fit ♦, inwit,

3♥ => 5+♠, fit ♦, cue bid ♥, GF,

3♠ => 6+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♠, cue bid ♣, aspiracje ♦,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 1NT => 2♣ => 2♥

4♥, półfit ♠, 7-9 PC,

1♠ => 1NT

2♣ => 2♥

?

PAS => sign off,

2♠ => 5+♠ 4♣, NF,

2NT => 5+♠ 4♣, inwit,

3♣ => 5+♠ 4+♣, GF,

3♦ => 5+♠ 4+♦, GF,

3♥ => 5+♠ 4+♥, GF,

3♠ => 6+♠, GF,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 1NT => 2♣ => 2♠

półfit ♠, 4+♣,

1♠ => 1NT

2♣ => 2♠

?

PAS => sign off,

2NT => 5+♠ 4♣, inwit,

3♣ => 5+♠ 4+♣, GF,

3♦ => 5+♠ 4+♦, GF,

3♥ => 5+♠ 4+♥, GF,

3♠ => 6+♠, GF,

3NT => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 1NT => 2♣ => 2NT

(brak półfitu ♠) 5+♣ 4♦ ew. 6+♣, inwit,

1♠ => 1NT

2♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♠ 4♣, NF,

3♦ => 5+♠ 4+♦, GF,

3♥ => 5+♠ 4+♥, GF,

3♠ => 6+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♠ 4+♣, GF,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♣

- 1) mini podniesienie, fit ♠, 3-6 PC,
2) różne ręce, z fitem ♠, (możliwe 4+♥), no limit,

1♠ => 2♣

?

2♦ => ZR, 5♠ ew. 5♠ 4♣/♦, do 16 PC,

2♥ => 5+♠ 4+♥, do 16 PC,

2♠ => 6+♠, możliwe 4♣/♦, do 16 PC,

2NT => 1) 5♠ ZR 17/18 PC,

2) 6+♠, (brak krótkości), 19 PC - Acol,

3♣ => 5+♠ 5+♣, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♠ 4♣, 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♠ 5+♦, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♠ 4♦, 17 PC - PodAcol,

3♥ => 5+♠ 5+♥, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♠ 4♥, 17 PC - PodAcol,

3♠ => 6+♠, 16-18 PC,

3NT => ZR, 5♠, 19-21 PC,

4♣/♦/♥ => autosplinter ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

4♠ => układ, (brak aspiracji),

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♦

ZR, 5♠ ew. 5♠ 4♣/♦, do 16 PC,

1♠ => 2♣

2♦ => ?

2♥ => 1) 5+♥, F1,

2) próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,

2♠ => NF, np. mini podniesienie,

2NT => (brak krótkości), Relay, GF,

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥, inwit do końcówki lub szlemika ♠,

3♠ => QZR, inwit,

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => dobry kolor i fit ♠, GF,

4♠ => bilans na końcówkę,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♦ => 2♥

- 1) 5+♥, F1,
2) próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,

1♠ => 2♣

2♦ => 2♥ F

?

2♠ => (brak fitu ♥), minimum,

2NT => ZR, (brak fitu ♥), nie minimum,

3♣/♦ => 4♣/♦, (brak fitu ♥), nie minimum,

3♥ => fit ♥,

1♠ => 2♣

2♦ => 2♥ F

?

2♠ => 3♣/♦ = wyjątkowo ! próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,

?

2NT => 3♣/♦ = próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,

?

3♣/♦ => 4♣/♦ = aspiracje,

?

3♥ => 4♣/♦ = próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,

UWAGA !

Przy uzgodnieniu ♦, specjalne pyt. o cue bid ♣.

1♠ => 2♣

2♦ => 2♥ F

3♦ => ?

3♥ => pytanie o cue bid ♣,

4♦ => cue bid ♣, aspiracje ♦,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♦ => 2NT

(brak krótkości), Relay, GF,

1♠ => 2♣

2♦ => 2NT (Relay, GF)

?

3♣/♦/♥ => singiel ♣/♦/♥,

3♠ => dow. renons,

3NT => minimum z cue bitem,

4♣ => c. bid ♣, (brak krótkości), nie minimum,

4♦ => c. bid ♦, (brak krótkości), nie minimum,

4♥ => c. bid ♥, (brak krótkości), nie minimum,

4♠ => (brak krótkości i cue bidu)

1♠ => 2♣

2♦ => 2NT (R)

3♠ => 3NT (pyt.)

?

4♣ => renons ♣,

4♦ => renons ♦,

4♥ => renons ♥,

UWAGA

Dalsza licytacja w tych sekwencjach Natural, ♠ uzgodnione,
ew. 3NT do gry !

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♦ => 3♣/♦/♥

krótkość ♣/♦/♥, inwit do końcówki lub szlemika ♠,

1♠ => 2♣

2♦ => 3♣ (krótk. ♣)

?

3♦ => krótk. ♦, aspiracje ♠,

3♥ => krótk. ♥, aspiracje ♠,

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♣, nie As), propozycja,

4♣ => pełne wyłączenie ♣,

4♦ => c. bid H♦, aspiracje ♠,

4♥ => c. bid H♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

1♠ => 2♣

2♦ => 3♦ (krótk. ♦)

?

3♥ => krótk. ♥, aspiracje ♠,

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♦, nie As), propozycja,

4♣ => krótk./cue b. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => pełne wyłączenie ♦,

4♥ => c. bid H♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

1♠ => 2♣

2♦ => 3♥ (krótk. ♥)

?

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♥, nie As), propozycja,

4♣ => krótk./cue b. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => krótk./cue b. ♦, aspiracje ♠,

4♥ => pełne wyłączenie ♥,

4♠ => przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♥

5+♠ 4+♥, do 16 PC,

1♠ => 2♣

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => NF (np. mini podniesienie),

2NT => (brak krótkości), Relay, GF,

3♣/♦ => krótkość ♣/♦, inwit do końcówki lub szlemika ♠,

3♥ => 1) 4+♥, F1,
2) krótk. ♥, inwit do szlemika ♠,

3♠ => QZR, inwit,

3NT/4♥ => wybór,

4♣/♦ => dobry kolor i fit ♠, GF,

4♠ => bilans na końcówkę,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♥ => 2NT

(brak krótkości), Relay, GF,

1♠ => 2♣

2♥ => 2NT (Relay, GF)

?

3♣ => 5404(i),

3♦ => 5440(i),

3♥ => 5+♠ 5+♥, krótkość ♣,

3♠ => krótkość ♦, ew. obie,

3NT => 5422(i), c. bid ♣/♦/♥, nie minimum,

4♣ => 5431(i),

4♦ => 5413(i),

4♥ => 5422(i), minimum,

1♠ => 2♣

2♥ => 2NT (R)

3♥/♠ => 3NT (pyt.)

?

4♣ => singiel lub 2,

4♦ => renons ♦,

4♥ => renons ♣,

UWAGA

- aspiracje „młody” = licytujemy 4♣/♦,

- (po 3♥) = aspiracje ♥, licytujemy cue bid,

- (po 3♥) = przez 3♠, uzgodnienie ♠,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♥ => 3♣/♦

krótkość ♣/♦, inwit do końcówki lub szlemika ♠,

1♠ => 2♣

2♥ => 3♣ (krótk. ♣)

?

3♦ => krótk. ♦, aspiracje ♠,

3♥ => 5+♥, układ, nie minimum,

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♣, nie As), propozycja,

4♣ => pełne wyłączenie ♣,

4♦ => c. bid H♦, aspiracje ♠,

4♥ => c. bid H♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

1♠ => 2♣

2♥ => 3♦ (krótk. ♦)

?

3♥ => 5+♥, układ, nie minimum,

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♦, nie As), propozycja,

4♣ => krótk./cue b. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => pełne wyłączenie ♦,

4♥ => c. bid H♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

1♠ => 2♣

2♥ => 3♥ (4+♥, F, ew. krótk. ♥, aspiracje ♠)

?

3♠ => krótkość ♣/♦, ew. obie, aspiracje ♠,

3NT => 5422(i), cue bid ♣/♦/♥, nie minimum,

4♣/♦ => 5422(i), cue bid ♣/♦, minimum,

4♥ => 5422(i), (brak cue bidu),

1♠ => 2♣

2♥ => 3♥

3♠ => 3NT (pyt.)

?

4♣ => krótkość ♣,

4♦ => krótkość ♦,

4♥ => krótkość ♣ i ♦,

UWAGA!

Po każdej z tych odpowiedzi
zalicytowanie przez odpow. 4♠,
oznacza – krótkość ♥, inwit do szlemika ♠,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♠

6+♠, możliwe 4♣/♦, do 16 PC,

1♠ => 2♣

2♠ => ?

PAS => sign off,

2NT => (brak krótkości), Relay, GF,

3♣/♦/♥ => krótk. ♣/♦/♥, inwit do końcówki lub szlemika ♠,

3♠ => QZR, inwit,

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => dobry kolor, fit ♠, GF,

4♠ => bilans na końcówkę,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♠ => 2NT

(brak krótkości), Relay, GF,

1♠ => 2♣

2♠ => 2NT (Relay, GF)

?

3♣ => 4♣ 6+♠,

3♦ => 4♦ 6+♠,

! 3♥ => 6+♠ i dow. krótkość,

3♠ => dowolny, singlowy A ew. K,

3NT => 6322, c. bid ♣/♦/♥, minimum,

4♣ => 6322, c. bid ♣, nie minimum,

4♦ => 6322, c. bid ♦, nie minimum,

4♥ => 6322, c. bid ♥, nie minimum,

4♠ => 6322, (brak c. bidu),

1♠ => 2♣

2♠ => 2NT (R)

3♥ => 3♠ (pyt.)

?

3NT => dow. renons,

4♣/♦/♥ => singiel ♣/♦/♥,

1♠ => 2♣

2♠ => 2NT (R)

3♥ => 3♠ (pyt.)

3NT => 4♣ (jaki renons)

?

4♦ => renons ♦,

4♥ => renons ♥,

4♠ => renons ♣,

1♠ => 2♣

2♠ => 2NT (R)

3♠ => 3NT (pyt.)

?

4♣ => singlowy A ew. K♣,

4♦ => singlowy A ew. K♦,

4♥ => singlowy A ew. K♥,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♠ => 3♣/♦/♥

krótk. ♣/♦/♥, inwit do końcówki lub szlemika ♠.

1♠ => 2♣

2♠ => 3♣ (krótk. ♣)

?

3♦ => krótk. ♦, aspiracje ♠,

3♥ => krótk. ♥, aspiracje ♠,

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♣, nie As), propozycja,

4♣ => pełne wyłączenie ♣,

4♦ => c. bid H♦, aspiracje ♠,

4♥ => c. bid H♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

1♠ => 2♣

2♠ => 3♦ (krótk. ♦)

?

3♥ => krótk. ♥, aspiracje ♠,

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♦, nie As), propozycja,

4♣ => krótk./cue b. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => pełne wyłączenie ♦,

4♥ => c. bid H♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

1♠ => 2♣

2♠ => 3♥ (krótk. ♥)

?

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♥, nie As), propozycja,

4♣ => krótk./cue b. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => krótk./cue b. ♦, aspiracje ♠,

4♥ => pełne wyłączenie ♥,

4♠ => przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♦/♥/♠ => 3♠

QZR, inwit

1♠ => 2♣

2♦/♥/♠ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♠ => przyjęcie inwitu,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2NT

1) ZR, 5♠, 17/18 PC,

2) 6+♠, (brak krótkości), 19 PC - Acol,

1♠ => 2♣

2NT => ?

3♣/♦/♥ => krótk. ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

3♠ => mini podniesienie,

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => dobry kolor i fit ♠, aspiracje ♠,

4♠ => (brak aspiracji),

4NT => inwit do 6NT lub 6♠,

1♠ => 2♣

2NT/3♣/♦/♥ => ?

3♠ => mini podniesienie,

3NT => wybór,

4♠ => (brak aspiracji),

inne => aspiracje do szlemika

UWAGA! W sekwencji :

1♠ => 2♣

3♥ => ?

4NT => pytanie o Asy na ♥,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 3♠

6+♠, 16-18 PC,

1♠ => 2♣

3♠ => ?

PAS => sign off,

! 3NT => dow. krótkość, aspiracje ♠,

4♣/♦/♥ => dobry kolor i fit ♠, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

1♠ => 2♣

3♠ => 3NT !

4♣ => ?

(pyt.)

4♦ => krótk. ♦,

4♥ => krótk. ♥,

4♠ => krótk. ♣,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 3NT

ZR, 5♠, 19-21 PC,

1♠ => 2♣

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣/♦/♥ => cue bid ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór

4NT => inwit do 6NT lub 6♠,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 4♣/4♦/4♥

autosplinter ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

1♠

=>

2♣

?

4♣/♦/♥ => autosplinter ♣/♦/♥

?

4♠ => (brak aspiracji),

inne => aspiracje ♠,

Sekwencja 1♠ => 2♦

4+♥, (brak fitu ♠), różne ręce, no limit,

1♠ => 2♦

?

2♥ => 4+♥ (ew. 3♥ H), do 16 PC,

2♠ => 5+♠ (max 3♥ brak H), ew. 6+♠, do 16 PC,

2NT => 1) ZR, 5♠, (brak 3♥), 17/18 PC,

2) 5+♠ 3+♥, (dow. skł. boczny), 17 PC - Acol,

3♣ => (brak 3♥), 5+♠ 5+♣, 15 PC - PodAcol ew. 5+♠ 4♣, 17 PC - PodAcol,

3♦ => (brak 3♥), 5+♠ 5+♦, 15 PC - PodAcol ew. 5+♠ 4♦, 17 PC - PodAcol,

3♥ => 5+♠ 4+♥, inwit,

3♠ => 6+♠ (brak 3♥), 17 PC - Acol,

3NT => 5233(i), 19-21 PC,

4♣/♦ => autosplinter ♣/♦, 4+♥, aspiracje ♥,

4♥ => wybór

4♠ => wybór, układ,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 2♥

4+♥ (ew. 3♥ H), do 16 PC,

1♠ => 2♦

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, 4♥, inwit,

3♣ => 4+♣ 4+♥, inwit,

3♦ => 4+♦ 4+♥, inwit,

3♥ => 5+♥, inwit,

3♠ => Hx ♠, 4♥, do wyboru,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 2♥ => 2♠

Relay, GF

1♠ => 2♦
 2♥ => 2♠ (Relay, GF)
 ?

2NT => 1) 53 (32),
 2) 53 (41),
 3) 63 (xx),

3♣ => 54 (x 3+),

3♦ => 54 (3+ x),

3♥ => 5+♠ 5+♥,

3♠ => 6+♠ 4♥,

3NT => 5422(i),

1♠ => 2♦
 2♥ => 2♠ (Relay, GF)
 2NT => ?

3♣ => 5+♣ 4♥,

3♦ => 5+♦ 4♥,

3♥ => 5+♥, aspiracje ♥,

3♠ => 4♥, kooperacyjne,

3NT => ZR 4♥, propozycja,

1♠ => 2♦
 2♥ => 2♠ (Relay, GF)
 2NT => 3♣
 ?

3♦ => 5341(i),

3♥ => 5323(i),

3♠ => 63 (xx),

3NT => wybór,

4♣ => 5314(i),

1♠ => 2♦
 2♥ => 2♠ (Relay, GF)
 2NT => 3♦
 ?

3♥ => 5332(i),

3♠ => 63 (xx),

3NT => wybór,

4♦ => 5341(i),

1♠ => 2♦
 2♥ => 2♠ (Relay, GF)
 2NT => 3♠
 ?

3NT => 3♥,

4♣ => 4♥, cue bid ♣,

4♦ => 4♥, cue bid ♦,

4♥ => 4♥, (brak c. b. w „młody”),

1♠ => 2♦
 2♥ => 2♠ (Relay, GF)
 2NT => 3NT
 ?

PAS => sign off,

4♣ => c. bid ♣, 4♥, nie minim.,

4♦ => c. bid ♦, 4♥, nie minim.,

4♥ => 4♥, minimum,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 2♠

5+♠ (max 3♥ brak H), ew. 6+♠, do 16 PC,

1♠ => 2♦

2♠ => ?

PAS => sign off,

! 2NT => Relay, GF

3♣ => 4+♥ 4+♣, inwit,

3♦ => 4+♥ 4+♦, inwit,

3♥ => 5+♥, inwit,

3♠ => Hx ♠, 4♥, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => 7+♥, c. bid ♣, aspiracje ♥,

4♦ => 7+♥, c. bid ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

1♠ => 2♦

2♠ => 2NT (Relay, GF)

?

3♣ => 5+♠ 4♣,

3♦ => 5+♠ 4♦,

3♥ => 5+♠ 3♥,

3♠ => 6+♠,

3NT => 5233(i),

1♠ => 2♦

2♠ => 2NT (Relay, GF)

3♥ => ?

3♠ => aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣/♦ => 5+♣/♦, aspiracje ♣/♦,

4♥ => wybór,

1♠ => 2♦

2♠ => 2NT (Relay, GF)

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣/♦ => 5+♣/♦, aspiracje ♣/♦,

4♥ => aspiracje ♥,

4♠ => wybór,

4NT => pyt. o Asy na ♠,

...po 3♣/♦/NT – licytacja
analogiczna !

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 2NT

- 1) ZR, 5♠, (brak 3♥), 17/18 PC,
2) 5+♠ 3+♥, (dow. skł. boczny), 17 PC - Acol,

1♠ => 2♦

2NT => ?

- 3♣ => 4+♥ 4+♣, minimum,
3♦ => 4+♥ 4+♦, minimum,
3♥ => (5) 6+♥, GF,
3♠ => 5+♥, F do 3NT lub 4♥,
3NT => wybór,
4♣ => 4+♥ 5+♣, układ, GF,
4♦ => 4+♥ 5+♦, układ, GF,
4♥ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 3♣

- (brak 3♥), 5+♠ 5+♣, 15 PC - PodAcol ew. 5+♠ 4♣, 17 PC - PodAcol,

1♠ => 2♦

3♣ => ?

- 3♦ => transf. 5+♥ (słaby lub silny),
3♥ => 4+♥ 4+♦, minimum
3♠ => Hx ♠, NF,
3NT => wybór,
4♣ => aspiracje ♣,
4♦ => krótk. ♦, aspiracje ♣,
4♥/♠/5♣ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 3♦

- (brak 3♥), 5+♠ 5+♦, 15 PC - PodAcol ew. 5+♠ 4♦, 17 PC - PodAcol,

1♠ => 2♦

3♦ => ?

- 3♥ => 4+♥ różne ręce, minimum,
3♠ => Hx ♠, NF,
3NT => wybór,
4♣ => 6+♥, GF,
4♦ => aspiracje ♦,
4♥/♠/5♦ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 3♥

5+♠ 4+♥, inwit,

1♠ => 2♦

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♥,

4♦ => cue bid ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 3♠

6+♠ (brak 3♥), 17 PC - Acol,

1♠ => 2♦

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣/♦ => 5+♣/♦, aspiracje ♣/♦,

4♥/♠ => wybór,

4NT => pyt. o Asy na ♥,

5♣ => pyt. o Asy na ♠,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 3NT

5233(i), 19-21 PC,

1♠ => 2♦

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣/♦ => 5+♣/♦, aspiracje ♣/♦,

4♥ => wybór,

4♠ => pyt. o Asy na ♥,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♠ => 2♥

1) ZR, GF,
2) 6+♣/♦ dobry kolor, GF,
3) oba „młode” 5+ 4+, GF,
UWAGA ! (brak 4♥ i fitu ♠)

1♠ => 2♥
?

2♠ => różne ręce, do 16 PC,
2NT => 1) ZR, 5♠, 17/18 PC,
2) 6+♠, (brak krótkości), 17 PC - Acol,
3♣ => 5+♠ 5+♣, 15 PC - PodAcol ew. 5+♠ 4♣, 17 PC - PodAcol,
3♦ => 5+♠ 5+♦, 15 PC - PodAcol ew. 5+♠ 4♦, 17 PC - PodAcol,
3♥ => 5+♠ 5+♥, 15 PC - PodAcol ew. 5+♠ 4♥, 17 PC - PodAcol,
3♠ => 6+♠, kolor z max jedną przegryw., do 16 PC,
3NT => ZR, 5♠, 19-21 PC,
4♣/♦/♥ => autosplinter ♣/♦/♥, dobre 6+♠, aspiracje ♠,
4♠ => układ, kontrakt

Sekwencja 1♠ => 2♥ => 2♠

różne ręce, do 16 PC

1♠ => 2♥
2♠ => ?

2NT => ZR, GF,
3♣ => 6+♣, dobry kolor, GF,
3♦ => 6+♦, dobry kolor, GF,
3♥ => oba „młode”, 5+ 4+, GF,
3♠ => Hx ♠, GF,
3NT => wybór,

UWAGA!

Po rebidzie 2♠ (do 16 PC), zalicytowanie przez odpowiadając. 3♠ jest Forsujące.
Natomiast po rebidzie Rewersowym, odzywka 3♠, jest słaba, mini podniesienie!

Sekwencja 1♠ => 2♠

6+♣ dobry kolor, inwit,

1♠ => 2♠

?

2NT => 1) ZR, 5♠, 15-17(18) PC,
2) skład dow., GF,

3♣ => automat, NF,

3♦ => 5+♠ 5+♦, 15-17 PC,

3♥ => 5+♠ 5+♥, 15-17 PC,

3♠ => 6+♠, 15-17 PC,

3NT => wybór,

4♣ => (brak krótk.), aspiracje ♣,

4♦ => krótkość ♦, aspiracje ♣,

4♥ => krótkość ♥, aspiracje ♣,

4♠ => wybór,

5♣ => wybór,

UWAGA!

Odpowiedź otwierającego na transfer inna niż kolor transferowany na najniższej wysokości, jest pozytywna ! Dalsza licytacja w zasadzie forsuje do końcówki !

Sekwencja 1♠ => 2♠ => 2NT

1) ZR, 5♠, 15-17(18) PC,
2) skład dow., GF,

1♠ => 2♠

2NT => ?

3♣ => NF,

3♦ => krótk./ kolor lukowy ♦, zachęta ♣,

3♥ => krótk./ kolor lukowy ♥, zachęta ♣,

3♠ => ♣ i fit ♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => zachęta ♣,

4♦ => cue bid ♦, fit ♠,

4♥ => cue bid ♥, fit ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♠ => 2NT => 3♣

NF

- 1♠ => 2♠
- 2NT => 3♣
- ?
- 3♦ => 5+♠ 5+♦, GF,
- 3♥ => 5+♠ 5+♥, GF,
- 3♠ => 6+♠, 18-21 PC
- 3NT => wybór,
- 4♣ => (brak krótk.), GF ♣,
- 4♦ => krótkość ♦, GF ♣,
- 4♥ => krótkość ♥, GF ♣,
- 4♠ => wybór,
- 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♠ => 3♣

automat, NF

- 1♠ => 2♠
- 3♣ => ?
 - PAS => sign off
 - 3♦ => krótk./ kolor lukowy ♦, inwit,
 - 3♥ => krótk./ kolor lukowy ♥, inwit,
 - 3♠ => ♣ i fit ♠, inwit,
 - 3NT => 6 lew ♣ z góry,
 - 4♣ => inwit,
 - 4♦ => 5+♣ 4+♦, układ,
 - 4♥ => krótkość ♥, fit ♠, góra,
 - 4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♠ => 3♦

5+♠ 5+♦, 15-17 PC,

1♠ => 2♠

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => ♣, minimum,

3♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => ♣ i fit ♦, inwit,

4♦ => fit ♦, inwit,

4♥ => fit ♦, krótk. ♥,

4♠/5♦ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♠ => 3♥

5+♠ 5+♥, 15-17 PC,

1♠ => 2♠

3♥ => ?

PAS=> sign off

3♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => jednak w ♣,

4♦ => krótk. ♦, fit ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór

Sekwencja 1♠ => 2♠ => 3♠

6+♠, 15-17 PC,

1♠ => 2♠

3♠ => ?

PAS=> sign off,

3NT => wybór,

4♣ => jednak w ♣,

4♦ => krótk. ♦, fit ♠,

4♥ => krótk. ♥, fit ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2NT

ZR, (brak fitu ♠ i 4♥), inwit,

1♠ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♣, F1,

3♦ => 1) 5+♠ 5+♦, F1
2) 6+♠, GF,

3♥ => 5+♠ 5+♥, GF,

3♠ => 6+♠, NF,

3NT => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2NT => 3♦

1) 5+♠ 5+♦, F1

2) 6+♠, GF,

1♠ => 2NT

3♦ => ?

3♥ => pytanie,

1♠ => 2NT

3♦ => 3♥ (pyt.)

?

3♠ => 6+♠, GF,

3NT => 5+♠ 5+♦, F1

Sekwencja 1♠ => 3♣

6+♦ dobry kolor, inwit,

1♠ => 3♣
 ?
 3♦ => automat, NF,
 3♥ => 5+♥, F1,
 3♠ => 6+♠, F1,
 3NT => wybór,
 4♣ => krótk. ♦, układ ♣ i ♠,
 4♦ => aspiracje ♦,
 4♥ => krótkość ♥, aspiracje ♦,
 4♠/5♦ => wybór,

1♠ => 3♣

3♦ => ?

3♥ => krótk./ kolor lukowy ♥, zachęta ♦,
 3♠ => ♦ i fit ♠, inwit,
 3NT => 6 lew ♦ z góry,
 4♣ => 5+♦ 4+♣, układ
 4♦ => inwit,
 4♥ => krótkość ♥, fit ♠, góra,
 4♠ => wybór,

1♠ => 3♣

3♥ => ?

3♠ => ♦ i fit ♠, inwit,
 3NT => wybór,
 4♣ => cue bid ♣, zachęta ♥,
 4♦ => NF,
 4♥/♠/5♦ => wybór,

1♠ => 3♣

3♠ => ?

3NT => wybór,
 4♣ => cue bid ♣, fit ♠,
 4♦ => jednak w ♦, krótk. ♠,
 4♥ => cue bid ♥, fit ♠,
 4♠ => wybór,

1♠ => 3♣

4♣ => ?

4♦ => 7+♦,
 4♥ => c. bid ♥, fit ♠,
 4♠ => wybór,
 4NT => aspiracje ♣,
 5♣ => wybór

Sekwencja 1♠ => 3♦

6+♥, inwit,

1♠ => 3♦

?

3♥ => automat, NF,

3♠ => 6+♠, krótkość ♥, F1,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, aspiracje ♥,

4♦ => krótkość ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

1♠ => 3♦

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣/♦ => c. bid ♣/♦, fit ♠,

4♥ => jednak w ♥,

4♠ => wybór,

1♠ => 3♦

4♣ => ?

4♦ => cue bid ♦,

4♥ => wybór

4♠ => cue bid I kl. ♠,

1♠ => 3♦

4♦ => ?

4♥ => wybór,

4♠ => cue bid I kl. ♠,

5♣ => cue bid I kl. ♣,

Sekwencja 1♠ => 3♥

- 1) mixed trade, 4+♠, 5-8 PC,
- 2) 4+♠, (brak krótkości), inwit do szlemika ♠

1♠ => 3♥

?

3♠ => (brak przyjęcia inwitu),

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => cue bid ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu,

Sekwencja 1♠ => 3♥ => 3♠

(brak przyjęcia inwitu)

1♠ => 3♥

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => cue bid ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 3♥ => 3NT

wybór

1♠ => 3♥

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣/♦/♥ => cue bid ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 3♥ => 4♠

przyjęcie inwitu

1♠ => 3♥

4♠ => ?

PAS => sign off,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

5♣ => cue bid I klasy ♣,

5♦ => cue bid I klasy ♦,

5♥ => cue bid I klasy ♥,

5♠ => inwit atutowy,

Sekwencja 1♠ => 3♠

blok taktyczny

1♠ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => kolor i cue bid ♣, aspiracje ♠,

4♦ => kolor i cue bid ♦, aspiracje ♠,

4♥ => kolor i cue bid ♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 3NT

dowolny renons

1♠ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => pytanie,

4♠ => (brak aspiracji),

Sekwencja 1♠ => 3NT => 4♣

pytanie o renons

1♠ => 3NT

4♣ => ?

4♦ => renons ♦,

4♥ => renons ♥,

4♠ => renons ♣,

Otwarcie 1NT (słabe)

1) ZR, w tym 5♣/♦ 332, 12-14 PC,

2) ZR, 5♥/♠ 332, 9-11 PC,

UWAGA !

W założeniach My Po partii, oni przed z 4333 otwieramy tylko z 13/14 PC.

1NT => ?

PAS => 1) QZR, 7-11 PC

2) 5+♣, słabość,

2♣ => Relay, różne ręce, ew. taktyczne NF :

1) 4/5♦ słabość,

2) 4♥/♠, ew. obie, słabość,

2♦ => texas ♥, do 15 PC,

2♥ => texas ♠, do 15 PC,

2♠ => 1) transfer 6+♣, nie minimum lub inwit,

2) 5+♣ 5+♦, układ,

2NT => transfer 6+♦, nie minimum lub inwit,

3♣ => (5)6+♣ (brak 4-ki „starej”), 16+ PC,

3♦ => (5)6+♦ (brak 4-ki „starej”), 16+ PC,

3♥ => 5+♥, 16+ PC,

3♠ => 5+♠, 16+ PC,

3NT => sign off,

4♣ => 6+♥ 4+♠, 11+ PC,

4♦ => 6+♠ 4+♥, 11+ PC,

4♥/♠ => taktyczne,

UWAGA!

Sekwencja : 1NT - 2♦ lub 2♥

Przykłady :

1NT => 2♦

?

3♦ => 9-11 PC, 5♥,

Mając 5-tkę w transferowanym kolorze (wersja 9-11 PC) licytujemy kolor transferem, na wysokości 3-ech.

1NT => 2♥

?

3♠ => 4♠, 12-14 PC,

Mając 4-kę w kolorze transferowanym i 12-14 PC, licytujemy 3 w ten kolor !

Sekwencja 1NT => 2♣

Relay, różne ręce, ew. taktyczne NF :

- 1) 4/5♦ słabość,
- 2) 4♥/♠ , ew. obie, słabość,

1NT => 2♣

?

2♦ => ZR, 12-14 PC,

2♥ => 5♥332, 9-11 PC,

2♠ => 5♠332, 9-11 PC,

Sekwencja 1NT => 2♣ => 2♦

ZR, 12-14 PC

1NT => 2♣

2♦ => ?

PAS => sign off,

2♥ => 4♥, NF,

2♠ => 4♠, (brak 4♥), NF,

2NT => inwit, (możliwa 4-ka „stara” lub obie), inwit,

3♣ => pyt. o 4-kę „stara”, GF,

3♦ => transfer, 5+♥ 5+♠, ew. 5♥ 4♠, układ,

3♥ => 2/3♥, oba „młode”, 5+ 4+, układ,

3♠ => 2/3♠, oba „młode”, 5+ 4+, układ,

3NT => wybór,

4♣ => 4♥ 6+♣, układ,

4♦ => 4♠ 6+♦, układ,

4♥ => 4♥ 6+♦, układ,

4♠ => 4♠ 6+♣, układ,

4NT => inwit do 6NT,

1NT => 2♣

2♦ => 2NT => inwit,

?

PAS => sign off,

3♣/♦ => 5-ka, nie minimum,

3♥ => 4-ka ♥, możliwa 4-ka ♠, przyjęcie inwitu,

3♠ => 4-ka ♠, (brak 4-ki ♥), przyjęcie inwitu,

3NT => (brak 4-ek „starych”), przyjęcie inwitu,

Sekwencja 1NT => 2♣ => 2♦ => 3♣

pyt. o 4-kę „stara”, GF,

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣ (pyt.)
 ?
 3♦ => obie 4-ki „stare”,
 3♥ => tylko 4♥,
 3♠ => tylko 4♠,
 3NT => (brak 4-ek „starych”),

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣ (pyt.)
 3♥ => ?
 ! 3♠ => aspiracje ♥,
 3NT => wybór,
 4♣/♦ => aspiracje ♣/♦,
 4♥/5♣/♦ => wybór,

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣ (pyt.)
 3NT => ?
 PAS => sign off,
 4♣/♦ => aspiracje ♣/♦,
 4♥ => 4-ka ♥, oba „młode” 5 4,
 4♠ => 4-ka ♠, oba „młode” 5 4,
 4NT => inwit do 6NT,
 5♣/♦ => wybór,

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣
 3♥ => 4♣/♦
 ?
 4♦/♥/♠ => cue bid ♦/♥/♠,
 4NT => propozycja,
 5♣/♦ => wybór,

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣ (pyt.)
 3♦ => ?
 3♥ => aspiracje ♥,
 3♠ => aspiracje ♠,
 4♣ => transf. ♥,
 4♦ => transf. ♠,
 4♥/♠ => wybór,

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣ (pyt.)
 3♠ => ?
 3NT => wybór,
 4♣/♦ => aspiracje ♣/♦,
 4♥ => aspiracje ♠,
 4♠/5♣/♦ => wybór,

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣
 3♥ => 4♣/♦
 4♦/♥/♠ => ?
 4NT => Blackwood
 na uzgod. „młodym”,
 5♣/♦ => wybór

Po odpow. 3♠...licytacja ANALOGICZNA.

Sekwencja 1NT => 2♣ => 2♦ => 3♦

transfer 5+♥ 5+♠, ew. 5♥ 4♠, układ,

1NT => 2♣

2♦ => 3♦

?

3♥ => 3+♥, możliwe 3+♠,

3♠ => 4♠, (brak 3+♥),

3NT => 3♠, (brak 3+♥),

1NT => 2♣

2♦ => 3♦

3♥ => ?

3♠ => 5+♥ 5+♠ ew. 5♥ 4♠, F1,

3NT => 4522(i), propozycja,

4♣ => krótk. ♣, aspiracje ♥,

4♦ => krótk. ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

1NT => 2♣

2♦ => 3♦

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => krótk. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => krótk. ♦, aspiracje ♠,

4♥ => 5+♥ 5+♠, układ,

4♠ => wybór,

1NT => 2♣

2♦ => 3♦

3NT => ?

PAS=> sign off,

4♣ => 6+♥ 5+♠, układ,

4♦ => 6+♠ 5+♥, układ,

4♥ => 5+♥ 5+♠, układ,

Sekwencja 1NT => 2♣ => 2♥

5♥332, 9-11 PC

1NT => 2♣

2♥ => ?

PAS=> sign off,

2♠ => krótkość ♥, 4♠, NF,

2NT=> oba „młode” 5+ 4+, ew. 4144(i), F1 lub ♥, GF,

3♣ => krótkość ♥, 5+♣, NF,

3♦ => krótkość ♥, 5+♦, NF,

3♥ => inwit,

3♠ => krótk. ♠, fit ♥, aspiracje ♥,

3NT=> wybór,

4♣ => krótk. ♣, fit ♥, aspiracje ♥,

4♦ => krótk. ♦, fit ♥, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1NT => 2♣ => 2♠

5♠332, 9-11 PC

1NT => 2♣

2♠ => ?

PAS=> sign off,

2NT=> oba „młode” 5+ 4+, ew. 1444(i), F1 lub ♠, GF,

3♣ => krótkość ♠, 5+♣, NF,

3♦ => krótkość ♠, 5+♦, NF,

3♥ => 4♥, fit ♠, inwit,

3♠ => inwit,

3NT=> wybór,

4♣ => krótk. ♣, fit ♠, aspiracje ♠,

4♦ => krótk. ♦, fit ♠, aspiracje ♠,

4♥ => krótk. ♥, fit ♠, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Przykłady licytacji transferem z układem dwukolorowym !

1NT => 2♦

2♥ ?

2♠ => inwit,

2NT => inwit,

3♣/♦ => 2gi kolor, F1,

3♥ => inwit,

3NT => wybór,

3♠/4♣/♦ => krótkość ♠/♣/♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

1NT => 2♥

2♠ ?

2NT => inwit,

3♣/♦/♥ => 2gi kolor, F1,

3♠ => inwit,

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

1NT => 2♦

3♥ ?

PAS => sign off,

3♠/4♣/♦ => krótkość/cue bid ♠/♣/♦, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

1NT => 2♥

3♠ ?

analogicznie

Sekwencja 1NT => 2♠

- 1) transfer 6+♣, nie minimum lub inwit,
- 2) 5+♣ 5+♦, układ,

1NT => 2♠

2NT => przyjęcie inwitu „otwarte drogi”,

3♣ => automat

1NT => 2♠

2NT => ?

3♣ => 5+♣ 5+♦, układ,

3♦/♥/♠ => krótk./kolor lukowy ♦/♥/♠, F1,

3NT => wybór,

4♣ => inwit,

5♣ => wybór,

1NT => 2♠

3♣ => 3♦ = 5♣ 6+♦, NF,

Sekwencja 1NT => 2NT

transfer 6+♦, nie minimum lub inwit,

1NT => 2NT

?

3♣ => przyjęcie inwitu „otwarte drogi”,

3♦ => automat

1NT => 2NT

3♣ => ?

3♦ => krótk./kolor lukowy ♣, F1,

3♥/♠ => krótk./kolor lukowy ♥/♠, F1,

3NT => wybór,

4♦ => inwit,

5♦ => wybór,

UWAGA!

W sekwencjach 1NT – 3♣/♦/♥/♠ ... licytacja naturalna, cue bidy itd.

Zajęcie 4NT, (bez wchodzenia w cue bidy)... do gry !

Sekwencja 1NT => 3♣

(5)6+♣ (brak 4-ki „starej”), 16+ PC

- 1NT => 3♣
?
3♦ => 4+♦, możliwy fit ♣, 12-14 PC,
3♥ => 5+♥, możliwy fit ♣, 9-11 PC,
3♠ => 5+♠, możliwy fit ♣, 9-11 PC,
3NT => 4432(i), 12-14 PC,
4♣ => fit ♣, aspiracje ♣, 12-14 PC,

Sekwencja 1NT => 3♦

(5)6+♦ (brak 4-ki „starej”), 16+ PC

- 1NT => 3♦
?
3♥ => 5+♥, możliwy fit ♦, 9-11 PC,
3♠ => 5+♠, możliwy fit ♦, 9-11 PC,
3NT => 4423(i), 12-14 PC,
4♣ => 4+♣, fit ♦, aspiracje ♦, 12-14 PC,
4♦ => fit ♦, aspiracje ♦, 12-14 PC,

Sekwencja 1NT => 3♥

5+♥, 16+ PC

- 1NT => 3♥
?
3♠ => 5♠, możliwy fit ♥, 9-11 PC,
3NT => (brak fitu ♥), 12-14 PC,
4♣ => fit ♥, cue bid ♣, aspiracje ♥,
4♦ => fit ♥, cue bid ♦, aspiracje ♥,
4♥ => wybór,

Sekwencja 1NT => 3♠

5+♠, 16+ PC

- 1NT => 3♠
?
3NT => 2533(i), 9-11 PC,
4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♠, 12-14 PC,
4♦ => cue bid ♦, aspiracje ♠, 12-14 PC,
! 4♥ => (brak fitu ♠), 12-14 PC,
4♠ => wybór,

Otwarcie 2♣

- 1) przed partią : oba „stare” 4+ 4+, 5-11 PC,
Po partii : oba „stare”, 5+ 4+, 8-11 PC,
2) samodzielny kolor ♣, ACOL,

2♣ => ?

- PAS => (5) 6+♣, (brak fitów „starych”), NF,
2♦ => wieloznaczne :
1) oba fity „stare”, ew. (23) „stare”, słabość,
2) fit w jednym „starym”, inwit,
3) fit(y) „stare”, GF,
4) (brak fitów „starych”), kolor „młody” ew. oba „młode”, GF,
2♥ => 3+♥, NF,
2♠ => 3+♠, NF,
2NT => ZR, max 2/3 karty w „starych”, ok 13-16 PC,
3♣ => oba "stare" 4+ 3+, inwit,
3♦ => (5)6+♦, (brak fitów w "starych"), NF,
3♥ => blok,
3♠ => blok,
3NT => wybór,
4♣ => wywołanie transferu na kolor,
4♦ => wywołanie koloru,
4♥/♠ => wybór, taktyczne,

Sekwencja 2♣ => 2♦

wieloznaczne, F 1,

2♣ => 2♦

?

- 2♥ => ♥ równe ew. dłuższe, dół otwarcia,
2♠ => ♠ dłuższe/lepsze, dół otwarcia,
2NT => oba „stare”, (brak krótkości), góra otwarcia,
3♣ => 5♥ 4+♠, góra otwarcia,
3♦ => 5♠ 4♥, góra otwarcia,
3♥ => 6+♥ 4+♠, góra otwarcia,
3♠ => 6+♠ 4+♥, góra otwarcia,
3NT => oba „stare”, 6+ 6+, układ,
4♣ => Acol ♣,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 2♥

♥ równe ew. dłuższe, dół otwarcia

2♣ => 2♦

2♥ => ?

PAS=> sign off,

2♠ => inwit ♠,

2NT => różne ręce :

1) oba „młode”, (brak fitów „starych”), GF,

2) fit ♠, GF !,

3♣ => naturalne, (brak fitów „starych”), GF,

3♦ => naturalne, (brak fitów „starych”), GF,

3♥ => inwit ♥,

3♠ => krótkość ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣ => cue. b. ♣, aspiracje ♥,

4♦ => c. b. ♦, (brak c. b. ♣), aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 2♠

♠ dłuższe/lepsze, dół otwarcia,

2♣ => 2♦

2♠ => ?

PAS=> sign off,

2NT => różne ręce:

1) oba „młode”, (brak fitów „starych”), GF,

2) fit ♥, GF !,

3♣ => naturalne, (brak fitów „starych”), GF,

3♦ => naturalne, (brak fitów „starych”), GF,

3♥ => inwit ♥,

3♠ => inwit ♠,

3NT => wybór,

4♣ => cue. b. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => c. b. ♦, (brak c. b. ♣), aspiracje ♠,

4♥ => renons ♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 2NT

oba „stare”, (brak krótkości), góra otwarcia

2♣ => 2♦

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => naturalne, (brak fitów „starych”), GF,

3♦ => naturalne, (brak fitów „starych”), GF,

3♥/♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

4♥/♠ => wybór,

4NT => oba „młode”, (brak fitów „starych”), GF,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 3♣

5♥ 4+♠, góra otwarcia

2♣ => 2♦

3♣ => ?

3♦ => naturalne, (brak fitów „starych”), GF,

3♥ => sign off,

3♠ => transfer ♣, (brak fitów „starych”), GF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

4♥/♠ => wybór,

4NT => oba „młode”, (brak fitów „starych”), GF,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 3♦

5♠ 4♥, góra otwarcia

2♣ => 2♦

3♦ => ?

3♥ => kolor "młody" ew. oba „młode”, (brak fitów „starych”), GF,

3♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♦ => 3♥ („młody” / „młode”, GF)

?

3♠ => automat,

3NT => 5422(i),

?

(po 3♠) => 3NT = wybór,

(po 3NT) => PAS = sign off,

4♣/♦ => ♣/♦, GF,

4♥ => oba „młode”, lepsze ♣, GF,

4♠ => oba „młode”, lepsze ♦, GF,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 3♥

6+♥ 4+♠, góra otwarcia

2♣ => 2♦

3♥ => ?

PAS=> sign off,

3♠ => NF,

3NT=> wybór,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

4♥/♠ => wybór,

4NT => oba „młode”, (brak fitów „starych”), układ,

5♣/♦ => propozycja, (brak fitów „starych”),

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 3♠

6♠ 4+♥, góra otwarcia

2♣ => 2♦

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

4♥/♠ => wybór,

4NT => oba „młode”, (brak fitów „starych”), układ,

5♣/♦ => propozycja, (brak fitów „starych”),

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 3NT

oba „stare”, 6+ 6+, układ

2♣ => 2♦

3NT => ?

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

4♥/♠ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 4♣

Acol ♣

2♣ => 2♦

4♣ => ?

4♦/♥/♠ => cue bid ♦/♥/♠, aspiracje ♣,

4NT => propozycja,

5♣ => sign off,

Sekwencja 2♣ => 2♥

3+♥, NF

2♣ => 2♥

?

PAS => sign off,

2♠ => 6+♠ 4+♥, góra otwarcia,

2NT => ACOL ♣,

3♣ => 5♥, krótkość ♣, góra otwarcia,

3♦ => 5♥, krótkość ♦, góra otwarcia,

3♥ => 6+♥ 4+♠, góra otwarcia,

Sekwencja 2♣ => 2♠

3+♠, NF,

2♣ => 2♠

?

PAS=> sign off,

2NT => ACOL ♣,

3♣ => 5♠, krótk. ♣, góra otwarcia,

3♦ => 5♠, krótk. ♦, góra otwarcia,

3♥ => 6+♥ 4+♠, góra otwarcia,

3♠ => 6+♠ 4+♥, góra otwarcia,

Sekwencja 2♣ => 2NT

ZR, max 2/3 karty w „starych”, ok 13-16 PC,

2♣ => 2NT

?

PAS=> sign off,

3♣ => 5+♥ 5+♠,

3♦ => 6+♥ 4+♠,

3♥ => 6+♠ 4+♥,

3♠ => 6+♥ 6+♠,

3NT => wybór,

4♣ => ACOL ♣,

Sekwencja 2♣ => 3♣

oba "stare" 4+ 3+, inwit

2♣ => 3♣

?

3♦ => 4♥ 4♠,

3♥/♠ => (brak przyjęcia inwitu),

3NT => propozycja,

4♣ => ACOL ♣,

4♦ => 5+♥ 5+♠,

4♥/♠ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 3♦

(5) 6+♦, (brak fitów w "starych"), NF

2♣ => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => krótkość ♦, 6+♥ 4+♠, góra otwarcia,

3♠ => krótkość ♦, 6+♠ 4+♥, góra otwarcia,

3NT => ACOL ♣, propozycja,

4♣ => ACOL ♣, układ,

4♦ => fit ♦, góra otwarcia,

4♥ => 6+♥, 6+♠, układ,

Sekwencja 2♣ => 3♥

blok

2♣ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => 6+♠ 4+♥, góra otwarcia,

3NT => ACOL ♣,

4♥ => taktyczne,

Sekwencja 2♣ => 3♠

blok

2♣ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => ACOL ♣,

4♠ => taktyczne,

Sekwencja 2♣ => 3NT

wybór

2♣ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => 6+♥ 4+♠, układ,

4♦ => 6+♠ 4+♥, układ,

UWAGA !

Pyt. o wartości na ręce niezrównoważonej NZR (to nie pyt. o Asy) !

Zazwyczaj siła odpowiadającego jest niewielka, chodzi o pokazanie bocznych wartości : K lub A ew. renons !

1 szczebel = (brak bocznego Asa lub renonsu ew. 2 Króli),

2 szczebel = 2 boczne Króle lub renons,

3 szczebel = boczny As lub boczny Król i renons,

4 szczebel = boczny Król oraz As i renons ew. 2 boczne Asy.

Sekwencja 2♣ => 4♣

wywołanie transferu na kolor

2♣ => 4♣

?

4♦ => gramy w ♥,

4♥ => gramy w ♠,

4NT => ACOL ♣, (pytanie o wartości),

5♣ => ACOL ♣,

Sekwencja 2♣ => 4♦

wywołanie koloru

2♣ => 4♦

?

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => ACOL ♣, (pytanie o wartości),

5♣ => ACOL ♣,

Sekwencja 2♣ => 4♥/♠

wybór, taktyczne,

2♣ => 4♥/♠

?

PAS => sign off,

4NT => ACOL ♣, (pytanie o wartości),

5♣ => ACOL ♣,

Otwarcie 2♦

- 1) 5+♥ 4+♣/♦ ew. 6+♥, przed partią 5-10 PC, Po partii 8-10 PC
- 2) 5+♥ 5+♣/♦, 11-14 PC (niezależnie od założeń)
- 3) 4♠ 5+♣/♦ ew. 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL

2♦ => ?

2♥ => czasem z singla, przed partią nawet do 16 PC, NF,

2♠ => 6 (5)+♠, krótkość ♥, sign off,

2NT => GF,

3♣ => wywołanie koloru „młodego”, krótkość ♥, NF,

3♦ => inwit ♥,

3♥ => blok,

3♠ => 5+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, fit ♥, układ,

4♦ => krótkość ♦, fit ♥, układ,

4♥ => taktyczne,

Sekwencja 2♦ => 2♥

czasem z singla, przed partią nawet do 16 PC, NF

2♦ => 2♥

?

PAS => sign off,

2♠ => 5+♥ (5) 6+♦, góra bloku,

2NT => 5+♥ (5) 6+♣, góra bloku,

3♣ => 5+♥ 5+♣, 11-14 PC,

3♦ => 5+♥ 5+♦, 11-14 PC,

3♥ => 6 (7)♥, góra bloku,

3♠ => 4♠ 5+♦, PodAcol/ACOL,

3NT => 4♠ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♣ => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 2♠

6 (5)+♠, krótkość ♥, sign off,

2♦ => 2♠

?

PAS=> sign off,

2NT => 5♥ (5) 6+ „młody”, krótkość ♠,

3♣ => 5+♥ 5+♣, krótkość ♠, 11-14 PC,

3♦ => 5+♥ 5+♦, krótkość ♠, 11-14 PC,

3♥ => 6 (7)♥, krótkość ♠,

3♠ => 5+♥ fit ♠, góra bloku,

3NT => 5+♥ 5+ „młody”, fit ♠, 11-14 PC,

4♣ => 4♠ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♠ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 2NT

GF

2♦ => 2NT

?

3♣ => 5♥ 4+♦, blok,

3♦ => 6+♥, blok,

3♥ => 5+♥ 5+♣, 11-14 PC,

3♠ => 5+♥ 5+♦, 11-14 PC,

3NT => 5♥ 4+♣, blok,

4♣ => 4♠ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♠ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 3♣

wywołanie koloru „młodego”, krótkość ♥, NF

2♦ => 3♣

?

PAS => 5+♥ 4+♣, sign off,

3♦ => 5+♥ 4+♦, blok,

3♥ => 6+♥, blok,

3♠ => 5+♥ 5+♦, 11-14 PC,

3NT => 5+♥ 5+♣, 11-14 PC,

4♣ => 4♠ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♠ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 3♦

inwit ♥

2♦ => 3♦

?

3♥ => wybór,

3♠ => przyjęcie inwitu,

3NT => różne ręce, propozycja,

4♣ => 4♠ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♠ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 3♥

blok

2♦ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => taktyczne na ♥,

3NT => wybór,

4♣ => 4♠ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♠ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 3♠

5+♠, GF,

2♦ => 3♠

?

3NT => propozycja, różne ręce, krótkość ♠,

4♣ => 5+♥ 5+♣, krótk. ♠, 11-14 PC,

4♦ => 5+♥ 5+♦, krótk. ♠, 11-14 PC,

4♥ => 6 (7)♥, krótkość ♠, blok,

4♠ => półfit/fit ♠,

Sekwencja 2♦ => 3NT

wybór

2♦ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => 5+♥ 5+♣, 11-14 PC,

4♦ => 5+♥ 5+♦, 11-14 PC,

4♥ => 6+♥, blok,

Sekwencja 2♦ => 4♣

krótkość ♣, fit ♥, układ

2♦ => 4♣

?

4♦ => cue bid ♦, 5+♥ 5+♦, 11-14 PC,

4♥ => wybór,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

4NT => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

5♣ => 5+♣ 4♠, PodAcol/ACOL,

5♦ => 5+♦ 4♠, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 4♦

krótkość ♦, fit ♥, układ,

2♦ => 4♦

?

4♥ => wybór,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

4NT => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

5♣ => 5+♣ 4♠, PodAcol/ACOL,

5♦ => 5+♦ 4♠, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 4♥

taktyczne

2♦ => 4♥

?

PAS => sign off,

4♠ => 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

4NT=> 5+♦ 4♠, PodAcol/ACOL,

5♣ => 5+♣ 4♠, PodAcol/ACOL,

Otwarcie 2♥

- 1) 5+♠ 4+♣/♦ ew. 6+♠, przed partią 5-10 PC, Po partii 8-10 PC
- 2) 5+♠ 5+♣/♦, 11-14 PC (niezależnie od założeń)
- 3) 4♥ 5+♣/♦ ew. 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL

2♥ => ?

- PAS => krótkość ♠, 5+♥ dobry kolor,
- 2♠ => czasem z singla, przed partią nawet do 16 PC, NF
- 2NT => GF,
- 3♣ => krótkość ♠, wywołanie koloru „młodego”, NF,
- 3♦ => inwit ♠,
- 3♥ => 6(5)+♥, możliwy fit ♠, inwit,
- 3♠ => blok,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => krótkość ♣, fit ♠, układ,
- 4♦ => krótkość ♦, fit ♠, układ,
- 4♥ => wybór,
- 4♠ => taktyczne,

Sekwencja 2♥ => 2♠

czasem z singla, przed partią nawet do 16 PC, NF

2♥ => 2♠
?

- PAS => sign off,
- 2NT => 5+♠ (5) 6+♣, góra bloku,
- 3♣ => 5+♠ (5) 6+♦, góra bloku,
- 3♦ => 5+♠ 5+♦, 11-14 PC,
- 3♥ => 5+♠ 5+♣, 11-14 PC,
- 3♠ => 6 (7)♠, góra bloku,
- 3NT => 4♥ 5+♦, PodAcol/ACOL,
- 4♣ => 4♥ 5+♣, PodAcol/ACOL,
- 4♦ => 5+♥ 4+♦, PodAcol/ACOL,
- 4♥ => 5+♥ 4+♣, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♥ => 2NT

GF

2♥ => 2NT

?

3♣ => 5♠ 4♦, blok,

3♦ => 6♠, blok, ,

3♥ => 5♠ 5♣, 11-14 PC,

3♠ => 5♠ 5♦, 11-14 PC,

3NT => 5♠ 4♣, blok,

4♣ => 4♥ i 5♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♥ i 5♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5♥ i 4♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => 5♥ i 4♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♥ => 3♣

krótkość ♠, wywołanie koloru „młodego”, NF,

2♥ => 3♣

?

PAS => 5♠ 4♣, sign off,

3♦ => 5♠ 4♦, blok,

3♥ => 5♠ 5♣, 11-14 PC,

3♠ => 6♠, blok,

3NT => 5♠ 5♦, 11-14 PC,

4♣ => 4♥ 5♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♥ 5♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5♥ 4♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => 5♥ 4♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♥ => 3♦

inwit ♠

2♥ => 3♦

?

3♥ => przyjęcie inwitu,

3♠ => sign off,

3NT => propozycja, różne ręce,

4♣ => 4♥ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♥ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

4♠ => taktyczne,

Sekwencja 2♥ => 3♥

6 (5)+♥, możliwy fit ♠, inwit,

2♥ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => 5+♠, krótkość ♥, NF,

3NT => propozycja, różne ręce,

4♣ => 5+♠ 5+♣, krótkość ♥, 11-14 PC,

4♦ => 5+♠ 5+♦, krótkość ♥, 11-14 PC,

4♥ => fit ♥, góra bloku,

4♠ => wybór,

Sekwencja 2♥ => 3♠

blok

2♥ => 3♠

?

PAS=> sign off,

3NT => wybór

4♣ => 4♥ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♥ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

4♠ => taktyczne,

Sekwencja 2♥ => 3NT

wybór

- 2♥ => 3NT
- ?
- PAS => sign off,
- 4♣ => 5+♠ 5+♣, 11-14 PC,
- 4♦ => 5+♠ 5+♦, 11-14 PC,
- 4♠ => 6+♠, układ,

Sekwencja 2♥ => 4♣

krótkość ♣, fit ♠, układ

- 2♥ => 4♣
- ?
- 4♦ => cue bid ♦, 5+♠ 5+♦, 11-14 PC,
- 4♥ => 5+♥ 4+♣, PodAcol/ACOL,
- 4♠ => wybór,
- 4NT => 5+♥ 4+♦, PodAcol/ACOL,
- 5♣ => 5+♣ 4♥, PodAcol/ACOL,
- 5♦ => 5+♦ 4♥, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♥ => 4♦

krótkość ♦, fit ♠, układ

- 2♥ => 4♦
- ?
- 4♥ => 5+♥ 4+♣, PodAcol/ACOL,
- 4♠ => wybór,
- 4NT => 5+♥ 4+♦, PodAcol/ACOL,
- 5♣ => 5+♣ 4♥, PodAcol/ACOL,
- 5♦ => 5+♦ 4♥, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♥ => 4♠

taktyczne

- 2♥ => 4♠
- ?
- PAS => sign off,
- 4NT => 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,
- 5♣ => 5+♣ 4♥, PodAcol/ACOL,
- 5♦ => 5+♦ 4♥, PodAcol/ACOL,

Otwarcie 2♠

- 1) niekonstruktywny blok 6+♣, (do założeń)
- 2) oba „młode” 5+ 5+ ew. 4+ 6+, (blok do założeń)
- 3) PodAcol/ACOL, samodzielny kol. ♦

2♠ => ?

- 2NT => ♦/♥/♠ lub fit ♣, F1 ew. GF,
- 3♣ => sign off,
- 3♦ => (5)6+♦, NF,
- 3♥ => (5)6+♥, NF,
- 3♠ => mocny inwit ♠,
- 3NT => wyjątkowo do gry,
- 4♣ => 1) przedłużenie bloku,
2) inwit,
- 4♦ => oba „stare” 5+ 5+, układ,
- 4♥ => wybór,
- 4♠ => wybór,

Sekwencja 2♠ => 2NT

♦/♥/♠ lub fit ♣, F1 ew. GF

2♠ => 2NT

?

- 3♣ => blok ♣,
- 3♦ => oba „młode”,
- 3♥ => krótkość ♥, PodAcol/ACOL ♦,
- 3♠ => krótkość ♠, (brak krótk. ♥), PodAcol/ACOL ♦,
- 3NT => (brak krótk.), propozycja, np. PodAcol/ACOL ♦,

Sekwencja 2♠ => 2NT => 3♣

blok ♣

2♠ => 2NT

3♣ => ?

- PAS => sign off,
- 3♦/♥/♠ => naturalne, GF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => aspiracje ♣,
- 4♦ => pytanie o wartości na ♣,
- 4♥/♠ => wybór,

Sekwencja 2♠ => 2NT => 3♦

oba „młode”

2♠ => 2NT
3♦ => ?
PAS => sign off
3♥ => naturalne, GF,
3♠ => naturalne, GF,
3NT => wybór,
4♣ => aspiracje ♣, pyt. o jakość koloru,
4♦ => aspiracje ♦, pyt. o jakość koloru,
4♥ => aspiracje ♣, pyt. o wartości,
4♠ => aspiracje ♦, pyt. o wartości,

Sekwencja 2♠ => 2NT => 3♦ => 4♣

aspiracje ♣, pyt. o jakość koloru,

2♠ => 2NT
3♦ => 4♣
?
4♦ => AK...,
4♥ => AD...,
4♠ => AW...,
4NT => KD...,
5♣ => DW10... lub KW...,

Sekwencja 2♠ => 2NT => 3♦ => 4♦

aspiracje ♦, pyt. o jakość koloru

2♠ => 2NT
3♦ => 4♦
?
4♥ => AK...,
4♠ => AD...,
4NT => AW...,
5♣ => KD...,
5♦ => DW10... lub KW...,

Sekwencja 2♠ => 2NT => 3♥

krótkość ♥, PodAcol/ACOL ♦,

2♠ => 2NT

3♥ => ?

3♠ => cue bid ♠, akceptacja ♦,

3NT => wybór,

4♣ => sign off do ♦,

4♥ => As ♥, akceptacja ♦,

4♠ => cue bid ♣, akceptacja ♦,

Sekwencja 2♠ => 2NT => 3♠

krótkość ♠, (brak krótk. ♥), PodAcol/ACOL ♦

2♠ => 2NT

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => sign off do ♦,

4♥ => cue bid ♥, akceptacja ♦,

4♠ => As ♠, akceptacja ♦,

4NT => cue bid ♣, akceptacja ♦,

Sekwencja 2♠ => 3♣

sign off

2♠ => 3♣

?

PAS => sign off,

3♦ => wyjątkowo, 6+ ♦, propozycja

3♥ => krótkość ♥, PodAcol / ACOL ♦,

3♠ => krótkość ♠, (brak krótk. ♥), PodAcol / ACOL ♦,

3NT => (brak krótk.), propozycja, np. PodAcol / ACOL ♦,

Sekwencja 2♠ => 3♥

(5)6+♥, NF,

2♠ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid ♠, PodAcol/ACOL ♦,

3NT => propozycja, np. PodAcol/ACOL ♦,

4♣/♦ => krótkość ♥, układ,

4♥ => wybór,

Sekwencja 2♠ => 3♠

mocny inwit ♠

2♠ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => propozycja,

4♣/♦ => krótkość ♠, układ,

4♥ => cue bid ♥, PodAcol/ACOL ♦,

4♠ => wybór,

4NT => pyt. o Asy na ♦, PodAcol/ACOL ♦,

5♣/♦ => krótkość ♠, układ,

Sekwencja 2♠ => 4♣

1) przedłużenie bloku,
2) inwit,

2♠ => 4♣

?

PAS => sign off,

4♦ => wyjątkowo 6+ ♦, propozycja,

4♥ => cue bid ♥, PodAcol/ACOL ♦,

4♠ => cue bid ♠, (brak cue bidu ♥), PodAcol/ACOL ♦,

5♣ => przyjęcie inwitu,

Otwarcie 2NT

ZR, możliwe dowolne 5332, 22-24 PC,

2NT => ?

PAS=> sign off,

3♣ => 4-ka „stara”, ew. oba „stare” 4+ 4+, Relay,

3♦ => 5+♥, możliwe 4♠, aspiracje,

3♥ => 5+♠, możliwe 4♥, aspiracje,

3♠ => 1) transfer na 3NT ew. oba „młode” 5 4 lub 5+ 5+, aspiracje
2) ZR, aspiracje,

3NT => transfer ♣ ew. oba „stare”, 5+ 5+, (brak aspiracji),

4♣ => transfer ♦,

4♦ => duży teksas,

4♥ => duży teksas,

4♠ => oba „młode”, 5+ 5+, (brak aspiracji),

4NT => inwit do 6NT lub 6♣/♦,

Sekwencja 2NT => 3♣

4-ka „stara”, ew. oba „stare” 4+ 4+, Relay,

2NT => 3♣

?

3♦ => 1) oba „stare”, 3+ 3+, możliwa „młoda” 5-ka,
2) (42) (43),

3♥ => 5♥,

3♠ => 5♠,

3NT => (3 2) 4 4 ew. (3 2) (5 3),

Sekwencja 2NT => 3♣ => 3♦

- 1) oba „stare”, 3+ 3+, możliwa „młoda” 5-ka,
- 2) (42) (43),

2NT => 3♣

3♦ => ?

3♥ => 4♠,

3♠ => 4♥,

3NT => 4♥ 4♠,

4♣ => 5+♥ 4+♠,

4♦ => 5+♠ 4+♥,

2NT => 3♣

3♦ => 3♥ (4♠)

?

3♠ => (42) (43),

3NT => (brak 4♠),

4♠ => 4♠,

2NT => 3♣

3♦ => 3♠ (4♥)

?

3NT => (brak 4♥),

4♥ => 4♥,

2NT => 3♣

3♦ => 3♥/♠

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => aspiracje ♦,

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

2NT => 3♣

3♦ => 4♣ = (5+♥ 4+♠)

4♦ = (5+♠ 4+♥)

?

4♥/♠ => zajęcie odzywki z 4-ką ew. (3 3)

Sekwencja 2NT => 3♣ => 3♥

5♥

2NT => 3♣

3♥ => ?

PAS => sign off

3♠ => aspiracje ♣,

3NT => wybór,

4♣ => transfer ♦,

4♦ => aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

5♣/♦ => wybór,

Sekwencja 2NT => 3♣ => 3♠

5♠

2NT => 3♣

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => transfer ♦,

4♦ => aspiracje ♠,

4♥ => aspiracje ♣,

4♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

5♣/♦ => wybór,

Sekwencja 2NT => 3♣ => 3NT

(3 2) 4 4 ew. (3 2) (5 3)

2NT => 3♣

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣ => transfer ♦,

4♦ => transfer ♥,

4♥ => transfer ♠,

4♠ => aspiracje ♣,

4NT => inwit do 6NT lub 6♣/♦,

5♣/♦ => wybór,

Sekwencja 2NT => 3♦

5+♥, możliwe 4♠, aspiracje

2NT => 3♦

?

3♥ => (brak fitu ♥),

3♠ => 5233(i),

3NT => 3+♥, maximum,

4♣ => 3+♥ 4/5♠,

4♥ => 3+♥, minimum,

2NT => 3♦

3♥ => ?

3♠ => 4+♣ ew. aspiracje,

3NT => wybór,

4♣ => 4+♦, aspiracje,

4♦ => 4♠, aspiracje,

4♥ => wybór,

4♠ => 0544(i),

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

5♥ => inwit do 6♥,

2NT => 3♦

3♥ => 3♠

?

3NT => 3♣, propozycja,

4♣ => 4+♣ i wszystkie cue bidy,

4♦ => 4+♣, cue bid ♦,

4♥ => 4+♣, cue bid ♥,

4♠ => 4+♣, cue bid ♠,

2NT => 3♦

3♥ => 4♣

?

4♦ => 4+♦, cue bid ♣,

4♥ => 3♦, propozycja,

4♠ => 4+♦, cue bid ♠,

4NT => 4+♦, cue bid ♥,

2NT => 3♦

3♥ => 4♦

?

4♥ => 3♠, propozycja,

4♠ => 4♠,

2NT => 3♦

3♥ => 4♠

?

4NT => propozycja (♠ dobre do NT),

5♣ => 4+♣,

5♦ => 4+♦,

2NT => 3♦

3♥ => 4♠

4NT => ?

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

5♥ => AKDWx ♥,

5♠ => transfer ♣,

6♣ => wybór,

6♦ => wybór,

Sekwencja 2NT => 3♦ => 3♠

5233(i),

2NT => 3♦

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => transfer ♥, ew. fit ♠,

4♦ => 5+♦, aspiracje ♦,

4♥ => transfer 5+♣,

4♠ => aspiracje ♠,

4NT => inwit,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

2NT => 3♦

3♠ => 4♣

4♥ => ?

PAS => sign off,

4♠ => wybór,

Sekwencja 2NT => 3♥

5+♠, możliwe 4♥, aspiracje,

2NT => 3♥

?

3♠ => (brak fitu ♠),

3NT => 2533(i),

4♣ => 3+♠, maximum,

4♦ => 4+♠,

4♥ => 4+♥ 3+♠,

4♠ => 3♠ ew. 4333(i), minimum,

Sekwencja 2NT => 3♥ => 3♠

(brak fitu ♠)

2NT => 3♥

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => 4+♦, ew. aspiracje,

4♦ => 4+♥, aspiracje ♥,

4♥ => 4+♣, ew. aspiracje,

4♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

5♠ => inwit do 6♠,

2NT => 3♥

3♠ => 4♣

?

4♦ => 4+♦, cue bid ♣,

4♥ => 4+♦, cue bid ♥,

4♠ => 3♦, propozycja,

4NT => 4+♦, cue bid ♠,

2NT => 3♥

3♠ => 4♦

?

4♥ => 4+♥,

4♠ => 3♥, propozycja,

2NT => 3♥

3♠ => 4♥

?

4♠ => 3♣, propozycja,

5♣ => 4+♣,

Sekwencja 2NT => 3♥ => 3NT

2533(i),

2NT => 3♥

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣ => 1) 5+♦, ew. aspiracje,
2) transfer ♥, (brak aspiracji)

4♦ => transfer ♠,

4♥ => aspiracje ♥,

4♠ => transfer 5+♣, ew. aspiracje,

4NT => inwit,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

2NT => 3♥

3NT => 4♣

4♦ => ?

4♥ => wybór,

4♠ => cue bid ♠, aspiracje ♦,

4NT => cue bid ♥, aspiracje ♦,

5♣ => cue bid ♣, aspiracje ♦,

5♦ => wybór,

2NT => 3♥

3NT => 4♦

4♠ => ?

PAS => sign off,

5♣/♦/♥ => cue bid I-klasy ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

Sekwencja 2NT => 3♠ => 3NT

- 1) transfer na 3NT ew. oba „młode” 5 4 lub 5+ 5+, aspiracje,
- 2) ZR, aspiracje

2NT => 3♠

3NT (automat) => ?

PAS => sign off

4♣ => 5♣ 4♦,

4♦ => 5♦ 4♣,

4♥ => oba „młode”, 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♣, aspiracje,

4♠ => oba „młode”, 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♦, aspiracje,

4NT => Blackwood,

2NT => 3♠

3NT => 4♣

?

4♦ => aspiracje ♦,

4♥ => cue bid ♥, aspiracje ♣,

4♠ => cue bid ♠, aspiracje ♣,

4NT => 3♦ 2♣,

2NT => 3♠

3NT => 4♦

?

4♥ => aspiracje ♣,

4♠ => aspiracje ♦,

4NT => 2♦ 3♣,

2NT => 3♠

3NT => 4♥ („młode”, 5+ 5+, lepsze ♣)

?

4♠ => aspiracje ♣,

4NT => aspiracje ♦,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

2NT => 3♠

3NT => 4♥

4♠ => ?

4NT => transfer ♣,

5♦ => A♦,

5♥ => renons ♥,

5♠ => renons ♠,

5NT => super ręka (3/6 wartości),

2NT => 3♠

3NT => 4♥

4NT => ?

5♣ => transfer ♦,

5♥ => renons ♥,

5♠ => renons ♠,

5NT => super ręka (3/6 wartości),

6♣ => A♣ i keycard (karta kluczowa),

2NT => 3♠

3NT => 4♠ („młode”, 5+ 5+, lepsze ♦)

?

4NT => aspiracje ♦,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

2NT => 3♠

3NT => 4♠

4NT => ?

5♣ => transfer ♦,

5♥ => renons ♥,

5♠ => renons ♠,

5NT => super ręka (3/6 wartości),

6♣ => A♣ i keycard,

Sekwencja 2NT => 3NT => 4♣

transfer ♣ ew. oba „stare”, 5+ 5+, (brak aspiracji)

2NT => 3NT

4♣ (automat) => ?

PAS => sign off,

4♦ => oba „stare”, 5+ 5+,

4♥ => krótkość ♥, aspiracje ♣,

4♠ => krótkość ♠, aspiracje ♣,

4NT => ♣, (brak krótkości), NF,

5♣ => ♣, krótkość ♦, NF,

5♦ => renons ♦, aspiracje ♣,

5NT => (brak krótkości ew. krótkość ♦), aspiracje ♣,

2NT => 3NT

4♣ => 4♦

4♥/♠ => ?

4NT => inwit,

4♠/5♣/♦/♥ => cue bid I-klasz ♠/♣/♦/♥,

5♥/♠ => inwit atutowy,

Sekwencja 2NT => 4♣

transfer ♦

2NT - 4♣

?

4♦ => automat,

Sekwencja 2NT => 4♦ => 4♥

duży texas

2NT => 4♦

4♥ (automat) => ?

PAS => sign off,

4NT => pełny kolor (AKDWxx, AKDxxxx, AKxxxxx),

4♠/5♣/♦ => cue bid I-klasz ♠/♣/♦, (brak pełnego koloru),

5♥ => inwit atutowy,

5♠/6♣/♦ => pełny kolor i A,

Sekwencja 2NT => 4♥ => 4♠

duży texas

2NT => 4♥

4♠ (automat) => ?

PAS => sign off,

4NT => pełny kolor (AKDWxx, AKDxxxx, AKxxxxx),

5♣/♦/♥ => cue bid I-klasy ♣/♦/♥, (brak pełnego koloru),

5♠ => inwit atutowy,

6♣/♦/♥ => pełny kolor i A,

Sekwencja 2NT => 4♠

oba „młode”, 5+ 5+, (brak aspiracji)

2NT => 4♠

?

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 2NT => 4NT

inwit do 6NT lub 6♣/♦

2NT => 4NT

?

PAS => sign off,

6♣/♦ => 4+♣/♦,

6NT => (brak 4♣/♦)

Otwarcie 3♣

- 1) blok (6)7+♦ (do założeń)
2) oba „młode” 5+ 5+, PodAcol/ACOL

3♣ => ?

- 3♦ => sign off,
- 3♥ => pyt. o krótkość, aspiracje,
- 3♠ => cue bid ♠, aspiracje ♦,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => c. bid/aspir. ♣ (jak otwarcie na „młodych” - ew. gramy 5♦),
- 4♦ => inwit, taktyczne,
- 4♥ => kolor, NF,
- 4♠ => kolor, NF,
- 4NT => pytanie o wartości NZR, aspiracje ♦,
- 5♦ => wybór,

Sekwencja 3♣ => 3♦

sign off

3♣ => 3♦
?

PAS => sign off,

- 3♥ => oba „młode” / lepsze dłuższe ♣, PodAcol/ACOL,
- 3♠ => oba „młode” / lepsze dłuższe ♦, PodAcol/ACOL,
- 3NT => oba „młode”, (honory w „starych”), PodAcol/ACOL,

Sekwencja 3♣ => 3♥

pyt. o krótkość, aspiracje

3♣ => 3♥
?

- 3♠ => krótk. ♠, blok,
- 3NT => (brak krótkości), blok
- 4♣ => krótk. ♣, blok,
- 4♦ => krótk. ♥, blok,
- 4♥ => oba „młode”, krótk. ♥, PodAcol/ACOL,
- 4♠ => oba „młode”, krótk. ♠, PodAcol/ACOL,
- 4NT => oba „młode”, obie krótk., PodAcol/ACOL,

3♣ => 3♥
?

?
kol. „stary”, aspiracje,

Otwarcie 3♦

- 1) 7+♥, blok agresywny/taktyczny,
- 2) RPA ♥,
- 3) samodzielny kolor ♠ ACOL lub oba „stare” (lepsze ♠), PodAcol/ACOL

3♦ => ?

- 3♥=> sign off,
- 3♠=> pyt. o krótk., aspiracje ♥,
- 3NT=> wybór,
- 4♣=> 1) oba „młode”, układ,
- 2) (6)7+♣, dynamiczne,
- 4♦=> (6)7+♦, dynamiczne,
- 4♥=> taktyczne,

Sekwencja 3♦ => 3♥

sign off

3♦ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => samodzielny kolor ♠, ACOL,

3NT => oba „stare”, (brak krótk.), PodAcol/ACOL,

4♣/♦=> oba „stare”, krótkość ♣/♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => RPA,

Sekwencja 3♦ => 3♠

pyt. o krótk., aspiracje ♥

3♦ => 3♠

?

3NT => RPA ♥,

4♣/♦=> krótk. ♣/♦, blok,

4♥ => (brak krótk.), blok,

4♠ => oba „stare”, PodAcol/ACOL,

4NT => Blackwood, ACOL ♠,

5♣ => oba „stare”, renons ♣, PodAcol/ACOL,

5♦ => oba „stare”, renons ♦, PodAcol/ACOL,

3♦ => 3♠

3NT => ?

(RPA ♥)

4♣ => pytanie o krótkość,

4♦/♠/NT => pyt. o dubla lub Damę w tym kolorze,

(♣)

4♥ => pyt. o jakość koloru,

3♦ => 3♠

3NT => 4♣ (pyt.)

(RPA ♥)

?

4♦ => singl. / renons ♦,

4♠ => singl. ♠,

4NT => singl. ♣,

5♣ => renons ♣,

5♦ => renons ♠,

3♦ => 3♠

3NT => 4♦/♠/NT

(RPA ♥)

(♣)

?

I szczebel => (brak dubla / Damy),

II szczebel => dubel lub Dama,

3♦ => 3♠

3NT => 4♥ (pyt.)

(RPA ♥)

?

4♠ => AKDxxxxx,

4NT => ADJxxxxx,

5♣ => AKxxxxxx,

3♦ => 3♠

3NT => 4♣

(RPA ♥)

4♦ => 4♥ (pyt. co masz w ♦, ew. o 2-go singla)

?

4♠ => 2-gi singl.

4NT => (brak 2-go singla),

5♣ => 2-gi singl.

5♦ => renons ♦,

3♦ => 3♠

3NT => 4♣

(RPA ♥)

4♠ => 4NT (pyt. o 2-go singla)

?

5♣ => 2-gi singl.

5♦ => (brak 2-go singla),

Sekwencja 3♦ => 3♠ => 4♠

oba „stare”, PodAcol/ACOL,

3♦ => 3♠

4♠ => ?

4NT => aspiracje ♥,

5♣/♦/♥ => cue bid I kl. ♣/♦/♥ do ♠,

3♦ => 3♠

4♠ => 4NT

?

5♣ => cue bid I kl. ♣,

5♦ => cue bid I kl. ♦,

5♥ => (brak cue bid I kl. w „młodym”),

Sekwencja 3♦ => 3NT

wybór

3♦ => 3NT

?

PAS => sign off, (dobry blok ♥/ RPA, ew. PodAcol „stare”, minimum)

4♣/♦ => krótkość ♣/♦, (RPA ♥, ew. PodAcol „stare”, nie gramy 3NT),

4♥ => sign off, (blok ew. RPA),

4♠ => ACOL ♠, Blackwood,

Sekwencja 3♦ => 4♣

oba „młode”, układ, lub (6)7+♣, dynamiczne,

3♦ => 4♣

?

4♦ => ew. lepiej w ♦, F1,

4♥ => sign off, (blok lub RPA),

4♠ => oba „stare” (lepsze ♠), PodAcol/ACOL,

4NT => Blackwood, ACOL ♠,

5♣ => do „młodego”,

Sekwencja 3♦ => 4♦

(6)7+♦, dynamiczne

3♦ => 4♦

?

4♥ => sign off, (blok lub RPA)

4♠ => oba „stare” (lepsze ♠), PodAcol/ACOL,

4NT => Blackwood, ACOL ♠,

5♣ => renons ♣, fit ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 3♦ => 4♥

taktyczne

3♦ => 4♥

?

PAS => sign off,

4♠ => oba „stare”, PodAcol/ACOL,

4NT => ACOL ♠, pyt. o wart. NZR do ♠,

UWAGA ! odpowiedzi z pominięciem ♥.

Otwarcie 3♥

- 1) 7+♠, blok agresywny/taktyczny,
- 2) samodz. kolor ♥ ACOL ew. oba „stare” (lepsze ♥), PodAcol/ACOL

3♥ => ?

- 3♠ => sign off,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♠,
- 4♦ => cue bid ♦, (brak c.b. ♣), aspiracje ♠,
- 4♥ => oba „młode”, układ lub „młody” (6)7+ dynamiczne,
- 4♠ => taktyczne,
- 4NT => pytanie o wartości NZR, aspiracje ♠,

Sekwencja 3♥ => 3♠

sign off

3♥ => 3♠

?

- PAS => sign off,
- 3NT => oba „stare”, (brak krótk.), PodAcol/ACOL,
- 4♣ => oba „stare”, krótk. ♣, PodAcol/ACOL,
- 4♦ => oba „stare”, krótk. ♦, PodAcol/ACOL,
- 4♥ => samodzielny kolor ♥, ACOL,

3♥ => 3NT

?

- PAS => sign off, dobry blok ♠, ew. PodAcol oba „stare” minimum,
- 4♣/♦ => oba „stare”, krótk. ♣/♦, PodAcol oba „stare”, nie gramy 3NT,
- 4♥ => samodzielny kolor ♥, ACOL,
- 4♠ => sign off,

3♥ => 4♣ c. b.

?

- 4♦ => cue bid ♦,
- 4♥ => ACOL ♥,
- 4♠ => sign off, (ew. brak c. b. ♦),

3♥ => 4♦ c. b., (brak c. b. ♣)

?

- 4♥ => ACOL ♥,
- 4♠ => sign off, (ew. brak c. b. ♣),
- 5♣ => c. b. I kl. ♣,

3♥ => 4♥

?

- 4♠ => wybór,
- 4♥ => Blackwood, ACOL ♥,
- 5♣ => do „młodego”,

Otwarcie 3♠

konstruktywny blok ♣, nawet PodAcol,

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => sign off,

4♦ => pyt. o krótk., aspiracje ♣,

4♥ => kolor, NF,

4♠ => kolor, NF,

4NT => pytanie o wartości NZR, aspiracje ♣,

5♣ => wybór,

3♠ => 4♦(pyt.)

?

4♥ => krótkość ♥,

4♠ => krótkość ♠,

4NT => (brak krótkości),

5♣ => krótkość ♦,

5♦ => pełny kolor i renons ew. A♦,

5♥ => pełny kolor i renons ew. A♥,

5♠ => pełny kolor i renons ew. A♠,

4NT => pełny kolor i dow. boczny renons ew. A oraz boczny K,

UWAGA ! Po otw. 3♣/♥/♠ - 4NT

?

(5 szczebel) 5NT = pełny kolor i dow. boczny renons ew. A oraz boczny K,

3♠ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => blok, specyficzna ręka, NF,

4♦ => krótkość ♦, blok max, ew. ♣, PodAcol/ACOL,

4♥ => krótkość ♥, blok max, ew. ♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => krótkość ♠, blok max, ew. ♣, PodAcol/ACOL,

4NT => (brak krótkości), blok max, ew. ♣, PodAcol/ACOL,

5♣ => wybór,

Otwarcie 3NT

RPA na ♠

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣ => pyt. o krótk., aspiracje ♠,

4♦/♥/5♣ => pyt. o dubla lub Damę w tym kolorze,

4♠ => sign off,

4NT => pytanie o jakość koloru,

3NT => 4♣(pyt.)

?

4♦ => singiel ♦,

4♥ => singiel ♥, (brak singla ♦),

4NT => singiel ♣, (brak singla ♦ i ♥),

5♣/♦/♥ => renons,

3NT => 4♣

4♦ => 4NT (pyt. o 2-go singla)

?

5♣ => singiel ♣,

5♦ => (brak 2-go singla),

5♥ => singiel ♥,

3NT => 4♣

4♥ => 4NT (pyt. o 2-go singla)

?

5♣ => singiel ♣,

5♦ => (brak 2-go singla),

3NT => 4♦/♥/5♣(pyt.)

?

I szczebel => (brak dubla / Damy),

II szczebel => dubel lub Dama,

3NT => 4NT (pyt.)

?

5♣ => AKDxxxxx,

5♦ => ADJxxxxx,

5♥ => AKxxxxxx,

UWAGA ! odpowiedzi z pominięciem ♠.

Otwarcie 4♣

7(6)+♥ 4+♠, układ

4♣ => ?

4♦ => pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♥,

4♥ => sign off,

4♠ => sign off,

4NT => pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♠,

Sekwencja 4♣ => 4♦

pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♥

4♣ => 4♦

?

4♥ => (brak bocznego Asa lub renonsu),

4♠ => As ♠,

4NT => PEŁNE ♥,

5♣ => As lub renons ♣,

5♦ => As lub renons ♦,

Sekwencja 4♣ => 4NT

pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♠,

4♣ => 4NT

?

5♣ => As lub renons ♣,

5♦ => As lub renons ♦,

5♥ => As ♥,

5♠ => (brak bocznego Asa lub renonsu),

Otwarcie 4♦

7(6)+♠ 4+♥, układ

4♦ => ?

4♥ => sign off,

4♠ => sign off,

4NT => pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♥,

5♣ => pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♠,

Sekwencja 4♦ => 4NT

pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♥,

4♦ => 4NT

?

5♣ => As lub renons w ♣ ew. ♦,

5♦ => As ♠,

5♥ => (brak bocznego Asa lub renonsu),

Sekwencja 4♦ => 5♣

pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♠,

4♦ => 5♣

?

5♦ => As lub renons ♣ ew. ♦,

5♥ => As ♥,

5♠ => (brak bocznego Asa lub renonsu),

Otwarcie 4♥

blok taktyczny do założeń

4♥ => ?

PAS => sign off,

4♠ => cue bid I klasy ♠, aspiracje ♥,

4NT => pytanie o wartości NZR, aspiracje ♥,

5♣ => cue bid I klasy ♣, aspiracje ♥,

5♦ => cue bid I klasy ♦, aspiracje ♥,

Otwarcie 4♠

blok taktyczny do założeń

4♠ => ?

PAS => sign off,

4NT => pytanie o wartości NZR, aspiracje ♠,

5♣ => cue bid I klasy ♣, aspiracje ♠,

5♦ => cue bid I klasy ♦, aspiracje ♠,

5♥ => cue bid I klasy ♥, aspiracje ♠,

UWAGA!

Jeśli można dać „wygodny” cue bid przed zapowiedzią końcówki to trzeba go dać
BEZWZGŁĘDNIE, nawet bez nadwyżek!

UWAGA!

Pyt. o Asy daje gracz, który ma lepszy obraz rąk, czasem ze słabszej ręki !

Otwarcia na III ręce

UWAGA!

- | Otwarcia na III ręce (po pasie partnera) mają inny charakter.
- | Ze względu na duży przedział siły otworzyć 1♦/♥/♠ w „Strefie” - na III ręce te
- | otwarcia są do 16 PC, a od 17 PC do ACOLA otwarcia ♦/♥/♠ - są w „silnym” 1♣!
- | 1♣ zawiera też ZR. 25+ PC.

- 1♣ => 1) 5+♣ ew. 1444(i), 4144(i), 4414(i), 11 PC - ACOL,
2) 4♦ 5+♣, 17 PC - ACOL,
3) ZR, w tym 5♣332, 15-21 PC,
4) Po partii ZR, 3+♣ (lepsze od ♦) 12-14 PC,
5) 5+ ♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
6) ZR, 25+ PC, możliwe dow. 5332,
- 1♦ => 1) 5+♦ ew. 4441(i), 9-16 PC,
2) 4♦ 5+♣, 9-16 PC,
3) przed partią, 5♦332, 15/16 PC
4) Po partii, ZR 3+♦ (lepsze od ♣), 12-14 PC,
- 1♥ => 1) 5+♥, 9-16 PC,
2) 5♥332, 15/16 PC,
3) oba „stare” 4 4, 9-14 PC,
- 1♠ => 1) 5+♠, 9-16 PC,
2) 5♠332, 15/16 PC,
- 1NT => Przed partią – taktyczne, 10-14 PC :
1) ZR, możliwa 1-na 4-ka „stara”),
2) QZR, możliwy (6)5 kolor „młody”, (brak singla), ew singl. D, K, A,
3) oba „młode” 5 4 i duble „stare” z honorami,

Po partii - klasyczne !

- 2♣ => 1) przed partią oba „stare” 4+ 4+, 5-14 PC,
Po partii oba „stare” 5+ 4+, 8-14 PC,
2) oba „stare” 5+ 5+, ew. 6+ 4+, 15-17 PC,
3) oba „stare” (5 4), 17/18 PC,
4) samodzielny kolor ♣, ACOL,
- 2♦ => 1) 5+♥ 4+♣/♦ lub 6+♥, przed partią 5-14 PC, Po partii 8-14 PC,
2) 4+♠ 5+♣/♦ lub 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,
- 2♥ => 1) 5+♠ 4+♣/♦ lub 6+♠, przed partią 5-14 PC, Po partii 8-14 PC,
2) 4+♥ 5+♣/♦ lub 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,
- 2♠ => 1) 6+♣, blok do założeń,
2) oba „młode” 5+ 5+ lub 6+ 4+, blok do założeń,
3) PodAcol/ACOL, samodz. kolor ♦,
- 2NT => ZR (możliwe dowolne 5332), 22-24 PC,
- 3♣ => 1) blok (6)7+♦ (do założeń),
2) oba „młode”, 5+ 5+, PodAcol/ACOL,
- 3♦ => 1) blok 7+♥, (agresywny/taktyczny),
2) RPA na ♥,
3) oba „stare” (lepsze ♠) PodAcol/ACOL, ew. samodz. kolor ♠ ACOL,
- 3♥ => 1) blok 7+♠, (agresywny/taktyczny),
2) oba „stare” (lepsze ♥), PodAcol/ACOL, ew. samodz. kolor ♥ ACOL,
- 3♠ => konstruktywny blok na ♣, nawet PodAcol,
- 3NT => RPA na ♠,
- 4♣ => naturalne, taktyczne,
- 4♦ => naturalne, taktyczne,
- 4♥ => taktyczne,
- 4♠ => taktyczne,

W pozycji III ręki, taktycznie,
mając dobry kolor 4 kartowy z 2 honorami, można otworzyć z 4-ki (1♦/♥/♠).

Licytacja jednostronna po otwarciach na 3 ręce

Otwarcie 1♣

- 1) 5+♣ ew. 1444(i), 4144(i), 4414(i), 11 PC - ACOL,
- 2) 4♦ 5+♣, 17 PC - ACOL,
- 3) ZR, w tym 5♣332, 15-21 PC,
- 4) Po partii ZR, 3+♣ (lepsze od ♦) 12-14 PC,
- 5) 5+♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
- 6) ZR, 25+ PC, możliwe dow. 5332,

1♣ => ?

- 1♦ => 4+♥, różne ręce, 7-11 PC,
Po partii, możliwe oba „stare” 4 4, 8-11 PC,
- 1♥ => 4+♠, różne ręce, (brak 4♥), 7-11 PC,
- 1♠ => 1) negat, 0-6 PC,
2) niechęć zajmowania NT, 6-9 PC,
3) kolor „młody”, jak jeden to brzydki, do 11 PC,
4) 5+♦ 4+♣ lub 4+♦ 5+♣, do 11 PC,
- 1NT => ZR, 7-9 PC,
- 2♣ => oba „stare”, 4+ 4+, 5-7 PC,
- 2♦ => 6+♥, 4-7 PC,
- 2♥ => 6+♠, 4-7 PC,
- 2♠ => ZR (brak 4-ek „starych”), niechęć zajęcia NT, inwit,
- 2NT => ZR (możliwa 4-ka „stara” 4333), inwit do 3NT,

UWAGA ! wyższych odpowiedzi nie ma.

Sekwencje :

1♣ - 1♦/♥ = licytacja jak w systemie, jednak na odpowiedzi nie ma Relay,
licytacja jest NATURALNA,

Przykład :

1♣ - 1♦ (4+♥)

1♥ - 1♠ = 4♥ i 4♠, 8-11 PC,

1♣ => 1♦ => ?

4+♥, różne ręce, 7-11 PC, Po partii, możliwe oba „stare” 4♣, 8-11 PC,

1♣ => 1♦
?

$F_1 1♥$ => 1) 3♥ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♠, 11 PC - ACOL,

2) 4♥ 4♠ 4+♣, 15 PC - ACOL,

3) ZR, 3/4♥, możliwe 4♠, 15-17 PC,

4) ZR, 3♥, możliwe 4♠, 18-21 PC,

5) ZR, 4♥ 4♠, 18-21 PC,

6) 5+♥, dow. skład boczny, 17 PC - ACOL,

7) 3♥ 5+♠, 17 PC - ACOL,

8) 3/4♥ 5+♦, 17 PC - ACOL,

$F_1 1♠$ => 1) 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 11-16 PC,

2) ZR, 4♠, (brak 3♥), 15-21 PC,

3) 4♠ 5+♦, (brak 3♥), 17 PC - PodAcol,

1NT => 1) przed partią, ZR (brak 3♥ i 4♠), 15-17 PC,

2) Po partii, ZR (brak 3♥ i 4♠), 12-14 PC,

2♣ => 6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 11-16 PC,

$R 2♦$ => 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♥), możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - ACOL,

2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♥), 19-21 PC,

3) ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,

2♥ => 4♥ 4+♣ możliwe 4♦ ew. 4♠, 11-14 PC,

$R 2♠$ => 1) 5+♠, (brak 3♥), 17 PC - ACOL,

2) 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 17 PC - ACOL,

2NT => ZR, 4♥ (brak 4♠), 18-21 PC,

3♣ => 6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 17 PC - ACOL,

3♦ => 5+♦ (brak 3♥ i 4♠), 17 PC - ACOL,

3♥ => 4♥ 5+♣, ew. 1444(i), inwit,

3♠ => krótkość ♠, 4♥ 5+♣, GF,

3NT => ZR (brak 3♥ i 4♠), 18-21 PC,

4♣ => 2425(i), 19-21 PC,

4♦ => krótkość ♦, 4♥ 5+♣, GF,

4♥ => 4♥ 5+♣, układ, 17/18 PC,

1♣ => 1♥ => ?

4+♠, różne ręce, (brak 4♥), 7-11 PC,

1♣ => 1♥
?

F_1 1♠ => 1) 3♠ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♥, 11 PC - ACOL,

2) ZR, 3/4♠, możliwe 4♥, 15-17 PC,

3) ZR, 3♠, możliwe 4♥, 18-21 PC,

4) ZR, 4♠ 4♥, 18-21 PC,

5) 5+♠, dow. skład boczny, 17 PC - ACOL,

6) 3♠ 5+♥, 17 PC - ACOL,

7) 3/4♠ 5+♦, 17 PC - ACOL

1NT => 1) ZR, (brak 3♠), możliwe 4♥, 15-17 PC,

2) Po partii, (brak 3♠), 12-14 PC,

2♣ => 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥, 11-16 PC,

2♦ => 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - ACOL,

2) 6+♣ dobry kolor, (brak 3♠), 19-21 PC,

3) ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,

2♥ => 1) 5+♥ (brak 3♠), 17 PC - ACOL,

2) 4♥ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♠, 17 PC - ACOL,

3) 4♥ 5+♦ (brak 3♠), 17 PC - PodAcol,

2♠ => 4♠ 4+♣, możliwe 4♦ ew. 4♥, 11-14 PC,

2NT => ZR, (brak 3♠), możliwe 4♠, 18-21 PC,

3♣ => 6+♣ (brak 3♠ i 4♥), 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♦ (brak 3♠ i 4♥), 17 PC - ACOL,

3♥ => 1) 5♣ 4♠ 4♥, 15 PC - PodAcol,

2) 6♣ 4♠ 3♥, 15 PC - PodAcol,

3♠ => 4♠ 5+♣, ew. 4144(i), inwit,

3NT => ZR, (brak 3♠), możliwe 4♥, 18-21 PC,

4♣ => 4225(i), 19-21 PC,

4♦ => krótkość ♦, 4♠ 5+♣, GF,

4♥ => krótkość ♥, 4♠ 5+♣, GF,

4♠ => 4♠ 5+♣, układ, 17/18 PC,

1♣ => 1♠ => ?

- 1) negat, 0-6 PC,
- 2) niechęć zajmowania NT, 6-9 PC,
- 3) kolor „młody”, jak jeden to brzydki, do 11 PC,
- 4) 5+♦ 4+♣ lub 4+♦ 5+♣, do 11 PC,

1♣ => 1♠

?

1NT => 1) ZR, 15-18(19) PC,

2) Po partii, ZR, 12-14 PC,

2♣ => 4+♣, 11-16 PC,

2♦ => różne ręce: 1) 4+♣ i 4♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,

2) 5+♦, 17 PC - ACOL,

3) 6+♣, 19 PC - PodAcol,

2♥ => 5+♥, 17 PC - ACOL,

2♠ => 5+♠, 17 PC - ACOL,

2NT => ZR, w tym ew. 5♣332, (19)20-21 PC,

3♣ => (5)6+♣, 16-18(19) PC,

3♦ => ZR, 25+ PC, 4/5♦,

3♥ => ZR, 25+ PC, 4/5♥,

3♠ => ZR, 25+ PC, 4/5♠,

3NT => ZR, 25+ PC, 4/5♣,

1♣ => 1NT => ?

ZR. 7-9 PC.

1♣ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣ => 5+♣, NF,

2♦ => różne ręce: 1) 4+♣ i 4♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,

2) ZR ew. 5+♣, (18)19 PC - ACOL,

3) 5+♦, 17 PC - ACOL,

4) ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,

2♥ => 5+♥, 17 PC - ACOL,

2♠ => 5+♠, 17 PC - ACOL,

2NT => inwit do 3NT,

3♣ => 6+♣, 15-17 PC,

3♦/♥/♠ => krótkość ♦/♥/♠, 5+♣, do 18 PC,

3NT => wybór,

1♣ => 2♣ => ?

oba „stare”, 4+ 4+, 5-7 PC,

1♣ => 2♣

?

PAS => sign off,

2♦ => może zawierać ręce : 1) fit 4+♥/♠, inwit+,

2) 5♣/♦/♥/♠, kolor 5+, 17 PC – ACOL,

2♥/♠=> wybór,

2NT => 18-21 PC, dążymy do 3NT,

3♣ => 6+♣, zachęta,

3♦ => ZR, 25+ PC, 4/5♦,

3♥ => ZR, 25+ PC, 4/5♥,

3♠ => ZR, 25+ PC, 4/5♠,

3NT => ZR, 25+ PC, 4/5♣,

4♥/♠=> wybór,

1♣ => 2♣

2♦ => 2♥/♠

?

3♣/♦ => 5+♣/♦ (brak fitów „starych”), 17 PC - ACOL,

3♥/♠ => inwit,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

1♣ => 2♦ => ?

6+♥, 4-7 PC,

1♣ => 2♦

?

2♥ => sign off,

2♠ => 5+♠, krótkość ♥, 17 PC - ACOL,

2NT => Relay, GF, w tym ZR, 25+ PC,

3♣ => 5+♣, krótkość ♥, ew. 4144(i), 17 PC - ACOL,

3♦ => 5+♦, krótkość ♥, 17 PC - ACOL,

3♥ => inwit ♥,

3♠/4♣/4♦ => cue bid ♠/♣/♦, aspiracje ♥,

3NT/4♥ => wybór,

1♣ => 2♦

2NT => ?

3♣/♦/♠ => krótkość ♣/♦/♠,

3♥ => (brak krótkości),

1♣ => 2♥ => ?

6+♠, 4-7 PC,

1♣ => 2♥

?

2♠ => sign off,

2NT => Relay, GF, w tym ZR, 25+ PC,

3♣ => 5+♣, krótkość ♠, ew. 1444(i), 17 PC - ACOL,

3♦ => 5+♦, krótkość ♠, 17 PC - ACOL,

3♥ => 5+♥, krótkość ♠, 17 PC - ACOL,

3♠ => inwit ♠,

4♣/♦/♥ => cue bid ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

3NT/4♠ => wybór,

1♣ => 2♥

2NT => ?

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥,

3♠ => (brak krótkości),

1♣ => 2♠ => ?

ZR (brak 4-ek „starych”), niechęć zajęcia NT, inwit

1♣ => 2♠

?

2NT => minim./sign off, w tym słaby z ♣ !,

3♣/♦/♥/♠ => kolor 5+, 17 PC - ACOL,

3NT => przyjęcie inwitu,

4♣ => ZR, 25+ PC, możliwe dow. 5332, pyt. o wartości,

4NT => inwit do 6-ciu NT,

5♣ => wybór,

1♣ => 2NT => ?

ZR (możliwa 4-ka „stara” 4333), inwit do 3NT

1♣ => 2NT

?

PAS => sign off, też z ♣,

3♣/♦/♥/♠ => kolor 5+, 17 PC - ACOL,

3NT => wybór,

4♣ => ZR, 25+ PC, możliwe dow. 5332, pyt. o wartości,

4NT => ZR, inwit do 6-ciu NT,

5♣ => wybór,

1♣ => 2NT

3♣ => 5+♣, ew. 4+♣ i 4-ka „stara”, 17 PC - ACOL

1♣ => 2NT

3♣ => ?

3♦ => (brak 4-ki „starej”),

3♥/♠ => 4-ka ♥/♠,

3NT => wybór,

Otwarcie 1♦

- 1) 5+♦ ew. 4441(i), 9-16 PC,
- 2) 4♦ 5+♣, 9-16 PC,
- 3) przed partią, ZR, 5♦ 332, 15/16(17) PC,
- 4) Po partii, ZR, 3+♦ (lepsze od ♣), 12-14 PC,

1♦ => ?

- PAS => sign off,
- 1♥ => 4+♠, 5-11 PC, Po partii, ew. oba „stare” 4 4, 8-11 PC,
- 1♠ => 4+♥, 5-11 PC,
- 1NT => ZR, 7-9 PC,
- 2♣ => 5+♣, (brak fitu ♦), do gry,
- 2♦ => oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,
- 2♥/♠ => kolor luk./krótk. ♥/♠, fit ♦, ew. ♣, max pasa,
- 2NT => ZR, fit ♦, inwit,
- 3♣ => mixed trade, fit ♦, ew. jakieś ♣,
- 3♦ => total blok,

1♦ => 1♥ => ?

4+♠, 5-11 PC, Po partii, ew. oba „stare” 4 4, 8-11 PC,

1♦ => 1♥
?

- 1♠ => 3♠, 9-16 PC,
- 1NT => 1) przed partią = 2353(i), 15-17 PC,
2) Po partii = ZR, 3+♦, (brak 3♠), 12-14 PC,
- 2♣ => 4+♣ 4+♦, (brak 3♠), 9-14 PC,
- 2♦ => 4+♦, (brak 3♠), możliwe 4♥, 9-14 PC,
- 2♥ => 4♥ 4+♦, (brak 3♠), 13-15 PC,
- 2♠ => 4♠ 4+♦, do 14 PC,
- 2NT => 22(54), 15/16 PC,
- 3♣ => oba „młode”, 5+ 4+, (brak 3♠), 15/16 PC,
- 3♦ => 6+♦, (brak 3♠), 15/16 PC,
- 3♥ => 4♥ 6+♦, (brak 3♠), 15/16 PC,
- 3♠ => 4♠ 4+♦, 15/16 PC,

1♦ - 1♥ (♠) ew. oba „stare”

1♠ - ?

2♥ => ♠ i ♥ (8-11 PC)

1♦ - 1♥

2♦ - ?

2♥ => ♠ i ♥ (8-11 PC)

1♦ - 1♥

1NT - ?

2♥ => ♠ i ♥ (8-11 PC)

1♦ - 1♥

2♦ - ?

2♠ => wydłużenie ♠,

1♦ => 1♠ => ?

4+♥, 5-11 PC

1♦ => 1♠

?

1NT => 1) przed partią = 5♦ 332, 15-17 PC,

2) Po partii = ZR, 3+♦, 12-14 PC

2♣ => 4+♣ 4+♦, (brak 3♥), 9-14 PC,

2♦ => 4+♦ (brak 3♥), 9-14 PC,

2♥ => 4♥ 4+♦, 9-14 PC,

2♠ => 4♠ 4+♦, (brak 3♥), 14-16 PC,

2NT => 22(54), 15/16 PC,

3♣ => 4+♣ 4+♦, (brak 3♥), 15/16 PC,

3♦ => 6+♦, (brak 3♥), 15/16 PC,

3♥ => 4♥ 4+♦, 15/16 PC,

1♦ - 1♠ (♥)

1NT - ?

2♥ => wydłużenie ♥,

1♦ - 1♠

2♣ - ?

2♥ => wydłużenie ♥,

1♦ - 1♠

2♥ - ?

PAS => sign off,

3♥ => inwit,

...inne podobne - analogicznie !

Sekwencje :

1♦ - 1♥/♠ = licytacja jak w systemie i nie ma Relay,
licytacja jest NATURALNA,

1♦ => 1NT => ?

ZR, 7-9 PC

1♦ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣ => 4+♣ 4+♦, NF,

2♦ => 5+♦, NF,

2♥ => 4♥ 4+♦, 15/16 PC,

2♠ => 4♠ 4+♦, 15/16 PC,

2NT => inwit,

3♣ => 4+♣ 4+♦, max,

3♦ => 6+♦, max,

3NT => wybór,

1♦ => 2♣ => ?

5+♣, (brak fitu ♦), do gry,

1♦ => 2♣

?

PAS => sign off,

2♦ => (5) 6+♦, NF,

2♥ => krótk. ♥, fit ♣, max,

2♠ => krótk. ♠, fit ♣, max,

2NT => fit ♣, max,

1♦ => 2♦ => ?

oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,

1♦ => 2♦

?

PAS => sign off,

2♥/♠ => wybór,

2NT => oba fity " stare", inwit,

3♣ => (brak fitów "starych"),

3♦ => 6+♦, nie minimum,

3♥/♠ => fit, inwit,

1♦ => 2♦

2NT => ?

3♣ => ♥, minimum,

3♦ => ♠, minimum,

3♥/♠ => wybór,

3NT => oba „stare”, 4 4, max,

4♣ => ♥, maximum,

4♦ => ♠, maximum,

4♥/♠ => wybór,

1♦ => 2♥/♠ => ?

kolor luk./krótk ♥/♠, fit ♦, ew. ♣, max pasa
--

1♦ => 2♥/♠

?

2NT => propoz. dół, ew. gramy 3♣ lub 3♦,

3♣ => układ,

3♦ => układ,

3♥/♠ => pełne wyłączenie,

3NT => wybór,

1♦ => 2NT => ?

ZR, fit ♦, inwit

1♦ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => ew. w ♣, do wyboru,

3♦ => wybór,

3NT => wybór,

4♣ => układ,

4♦ => dynamiczne,

5♦ => wybór,

Otwarcie 1♥

- 1) 5+♥, 9-16 PC,
2) oba „stare”, 4 4, 9-14 PC,

1♥ => ?

PAS => sign off,

1♠ => 4+♠, 5-11 PC,

1NT => ZR, (brak fitu ♥), 7-9 PC, (ew. ♣),

2♣ => Druhry, góra pasa z fitem,

2♦ => (brak fitu ♥), do gry,

2♥ => taktyczne, NF,

2♠ => oba „młode” 4+ 4+, (brak fitu ♥ i trzym. ♠), max pasa,

2NT => ZR, (brak fitu ♥), zatrzymanie ♠, inwit,

1♥ => 1♠ => ?

4+♠, 5-11 PC

1♥ => 1♠

?

PAS => sign off,

1NT => ZR, 11-14 PC,

2♣/♦ => 5+♥ 4 "młody", 15/16 PC,

2♥ => (5) 6+♥, 9-14 PC,

2♠ => 3/4♠, 9-14 PC,

2NT => ZR, 15/16 PC,

3♣/♦ => 5+♥ 5+ "młody", 15/16 PC,

3♥ => 6+♥, 15/16 PC,

3♠ => 4♠, inwit,

1♥ => 1NT => ?

ZR, (brak fitu ♥), 7-9 PC, (ew. ♣)

1♥ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣/♦ => 5+♥ 4 "młody", 15/16 PC,

2♥ => (5) 6+♥, 9-14 PC,

2♠ => 5+♥ 4♠, 15/16 PC,

2NT => ZR, 15/16 PC,

3♣/♦ => 5+♥ 5+ "młody", 15/16 PC,

3♥ => 6+♥, 15/16 PC,

1♥ => 2♣ => ?

Druhry, góra pasa z fitem

1♥ => 2♣

?

2♦ => średnia ręka, mogą być oba „stare” 4 4, 11/12 PC,

2♥ => mogą być oba „stare” 4 4, minimum otwarcia,

2♠ => 4♥ 4♠, (niechęć zajęcia NT), 13/14 PC,

2NT => ZR, 4♥ 4♠, 13/14 PC,

4♥ => wybór / taktyczne,

1♥ => 2♦ => ?

(brak fitu ♥), do gry

1♥ => 2♦

?

PAS => sign off

2♥ => wydłuż. ♥, NF

2NT => ZR, 15/16 PC

3♦ => 5+♥ fit ♦, 15/16 PC,

1♥ => 2♠ => ?

oba „młode” 4+ 4+, (brak fitu ♥ i trzym. ♠), max pasa,

1♥ => 2♠

?

2NT => QZR, sign off,

3♣/♦ => wybór,

3♥ => 6+♥, NF,

3NT => wybór,

4♣/♦ => układ, inwit,

4♥ => wybór,

1♥ => 2NT => ?

ZR, (brak fitu ♥), zatrzymanie ♠, inwit

1♥ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣/♦ => układ, NF,

3♥ => 6+♥, NF,

4♣/♦ => układ, inwit,

3NT/4♥ => wybór,

Otwarcie 1♠

5+♠, 9-16 PC,

1♠ => ?

PAS => sign off,

1NT => ZR, (brak fitu ♠), 7-9 PC, (ew. ♣),

2♣ => „Druhry”, góra pasa z fitem,

2♦ => (brak fitu ♠), do gry,

2♥ => 5+♥, możliwy fit ♠, nie minimum,

2♠ => taktyczne NF,

2NT => ZR, Hx ♠, inwit,

1♠ => 2♣ => ?

„Druhry”, góra pasa z fitem

1♠ => 2♣

?

2♦ => średnia ręka, (brak krótkości), 11-13 PC,

2♥ => dow. krótk., 11-13 PC,

2♠ => minimum otwarcia,

4♠ => wybór / taktyczne,

1♠ => 2♣

2♦ => ?

2♥ => czy coś extra ?

2♠ => sign off,

2NT/3♣/♦/♥/♠ => inwit,

4♠ => wybór

1♠ => 2♣

2♥ => ?

2♠ => sign off,

2NT => pyt. o krótk.,

3♣/♦/♥/♠ => inwit,

4♠ => wybór

Otwarcie 1NT

1) przed partią => taktyczne, 10-14 PC, skład QZR

2) Po partii => Klasyczne !

1NT (przed partią) => ?

PAS => sign off,

2♣/♦/♥/♠ => naturalne, NF,

2NT => możliwa 4-ka „stara” ... otwierający przyjmując inwit,
licytuje (gdy ma) 4-kę „starą” !

3♣/♦ => 5(6) kolor, nie minimum,

1NT (Po partii) => ?

Licytacja jak po Klasycznym NT, opis jak w systemie
- sekwencje po otwarciu 1NT na IV ręce !

Otwarcie 2♣

- 1) przed partią, oba "stare" 4+ 4+, 5-14 PC,
Po partii, oba „stare” 5+ 4+, 8-14 PC
- 2) oba „stare” 5+ 5+, ew. 6+ 4+, 15-17 PC,
- 3) oba „stare” (5 4), 17/18 PC,
- 4) ACOL ♣,

2♣ => ?

PAS => 5/6♣, (brak fitów „starych”), słabość,

2♦ => Relay,

2♥/♠ => fit 3+, NF,

2NT => (brak fitów "starych"), góra pasa !,

3♣ => oba fity min. 4/3 w "starych", inwit,

3♦ => 5(6)+♦, (brak fitów "starych"), NF,

3♥ => 4+♥, inwit,

3♠ => 4+♠, inwit,

Sekwencja 2♣ => 2♦

Relay

2♣ => 2♦

?

2♥ => ♥ równe ew. dłuższe, 5-11 PC,

2♠ => ♠ dłuższe/lepsze, 5-11 PC,

2NT => oba "stare" 4 4/ 5 4/ 5 5, 12-14 PC,

3♣ => 6+♥ 4/5♠, 12-14 PC,

3♦ => 6+♠ 4/5♥, 12-14 PC,

3♥ => 5+♥ 5♠, 15-17 PC,
ew. 5♥ 4♠, 17/18 PC,

3♠ => 5+♠ 5♥, 15-17 PC,
ew. 5♠ 4♥, 17/18 PC,

3NT => ACOL ♣,

4♣ => 6+♥ 4+♠, 15-17 PC,

4♦ => 6+♠ 4+♥, 15-17 PC,

4♥ => oba „stare” 6+ 6+, układ,

2♣ => 2♦

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => inwit ♥,

3♦ => inwit ♠,

3♥ => sign off,

3♠ => sign off,

3NT => 1) do gry, wyjątkowo !,
2) wybierz lepszy „stary”,
transf. lub bezpośr.

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór

2♣ => 2♦

3♣ => ?

3♦ => inwit ♠,

3♥ => sign off,

3♠ => sign off,

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♦ => ?

3♥ => sign off,

3♠ => sign off,

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => licytuj 4♥,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

4♣ => ?

4♦ => licytuj 4♠

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

4♦ => ?

4♥/♠ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2♥

3+♥, NF

2♣ => 2♥

?

PAS => sign off,

2♠ => 6+♠ 4+♥, 15-17 PC,

2NT => 6+♥ 4/5♠, 12-14 PC,

3♣ => 5+♥ 5♠, 15-17 PC, ew. 5♥ 4♠, 17/18 PC,

3♦ => 5+♠ 5♥, 15-17 PC, ew. 5♠ 4♥, 17/18 PC,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 15-17 PC,

3NT => ACOL ♣,

4♥ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2♠

3+♠, NF

2♣ => 2♠

?

PAS => sign off,

2NT => 6+♠ 4/5♥, 12-14 PC,

3♣ => 5+♥ 5♠, 15-17 PC, ew. 5♥ 4♠, 17/18 PC,

3♦ => 5+♠ 5♥, 15-17 PC, ew. 5♠ 4♥, 17/18 PC,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 15-17 PC,

3♠ => 6+♠ 4+♥, 15-17 PC,

3NT => ACOL ♣,

4♠ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2NT

(brak fitów "starych"), góra pasa !

2♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 4/5♣ i oba "stare", NF,

3♦ => 4/5♦ i oba "stare", NF,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 12-14 PC,

3♠ => 6+♠ 4+♥, 12-14 PC,

3NT => wybór,

4♣ => ACOL ♣,

4♦ => 6+♠ 4+♥, 15-17 PC,

4♥ => 6+♥ 4+♠, 15-17 PC,

Sekwencja 2♣ => 3♣

oba fity min. 4/3 w "starych", inwit,

2♣ => 3♣

?

3♦ => 5♥ 4+♠ ew. 5♠ 4+♥, 12-14 PC,

3♥ => sign off,

3♠ => sign off,

3NT => ACOL ♣,

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 3♦

5(6)+♦, (brak fitów "starych"), NF,

2♣ => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 12-14 PC,

3♠ => 6+♠ 4+♥, 12-14 PC,

3NT => wybór,

4♣ => ACOL ♣,

4♦ => inwit ♦,

4♥ => 6+♥ 4+♠, 15-17 PC,

4♠ => 6+♠ 4+♥, 15-17 PC,

Sekwencja 2♣ => 3♥

4+♥, inwit

2♣ => 3♥

?

PAS=> sign off,

3♠ => dobry kolor ♠ cue bid, aspiracje ♥,

3NT => ACOL ♣,

4♣ => renons/singl A♣, aspiracje ♥,

4♦ => renons/singl A♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 3♠

4+♠, inwit

2♣ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => ACOL ♣,

4♣ => renons/singl A♣, aspiracje ♠,

4♦ => renons/singl A♦, aspiracje ♠,

4♥ => dobry kolor ♥ cue bid, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

UWAGA

Po Acolu 3NT : PAS = sign off,

4♣ = zachęta

4♦/♥/♠ = c. b.,

4NT = inwit do 6NT,

5♣ = sign off,

Po Acolu 4♣ : 4♦/♥/♠ = c. b.,

4NT = inwit do 6NT,

5♣ = sign off,

Otwarcie 2♦

- 1) 5+♥ 4+♣/♦ ew. 6+♥, przed partią 5-14 PC, Po partii 8-14 PC,
2) 4♠ 5+♣/♦ ew. 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

2♦ => ?

- 2♥ => do pasa, czasem z singla,
- 2♠ => 5♠, krótkość ♥, sign off,
- 2NT => ZR, max. 2/3♥, góra pasa,
- 3♣ => krótkość ♥, wywołanie koloru „młodego”,
- 3♦ => fit ♥, inwit,
- 3♥ => blok,
- 3♠/4♣/♦ => krótkość ♠/♣/♦, 3+♥, układ,
- 4♥ => taktyczne,

Otwarcie 2♥

- 1) 5+♠ 4+♣/♦ ew. 6+♠, przed partią 5-14 PC, Po partii 8-14 PC,
2) 4♥ 5+♣/♦ ew. 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

2♥ => ?

- PAS => 5♥, krótkość ♠, sign off,
- 2♠ => do pasa, czasem z singla,
- 2NT => ZR, max 2/3♠, góra pasa,
- 3♣ => krótkość ♠, wywołanie koloru „młodego”,
- 3♦ => fit ♠, inwit,
- 3♥ => fit ♠ i 5♥, inwit,
- 3♠ => blok,
- 4♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥, 3+♠, układ,
- 4♠ => taktyczne,

UWAGA !

Dalsza licytacja po otwarciach 2♦(♥) oraz 2♥(♠) zgodnie z SAN,
analogicznie jak po otwarciach na 1-szej i 2-giej ręce !

Otwarcie 2♠

- 1) 6+♣, blok do założeń,
- 2) oba „młode” 5+ 5+ ew. 6+ 4+, blok do założeń,
- 3) samodzielny kolor ♦, PodAcol/ACOL,

2♠ => ?

2NT => fit ♦ (do ew. ♦),

3♣ => sign off,

4♣ => fit ♣, inwit !,

UWAGA !

Licytacja po pozostałych otwarciach jest dostosowana do pozycji
- Partner po pasie !

UWAGA !

Ze względów taktycznych, mając 6+ „stary” ew. 5+ „stary” 4+ „młody”, z H w tych kolorach – preferujemy na 3-ciej ręce otwarcia 2♦/♥, zamiast 1♥/♠ !

Licytacja dwustronna po otwarciach na 3 ręce

UWAGA ! Na 4 ręce licytacja przebiega wg. podobnego schematu.

Otwarcie 1♣

- 1) 5+♣ ew. 1444(i), 4144(i), 4414(i), 11 PC - ACOL,
- 2) 4♦ 5+♣, 17 PC - ACOL,
- 3) ZR, w tym 5♣332, 15-21 PC,
- 4) Po partii ZR, 3+♣ (lepsze od ♦) 12-14 PC,
- 5) 5+♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
- 6) ZR, 25+ PC, możliwe dow. 5332,

PAS => pas => 1♣ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => X

?

PAS => słabość,

RKTR => QZR, góra pasa !,

1♦ => 4♥, 7-11 PC,

1♥ => 4♠, 7-11 PC,

1♠ => transfer na NT ew. 5+♣,

1NT => normal, ew. 5+♦, układ,

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦ => transfer 5+♥,

2♥ => transfer 5+♠,

PAS => pas => 1♣ => 1♦

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => 1♦

?

PAS => słabość, ew. ♦,

KTR => 4+♥, 7-11 PC,

1♥ => 4+♠, 7-11 PC,

1♠ => transfer na NT ew. ♣,

1NT => normal,

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦ => transfer 5+♥,

2♥ => transfer 5+♠,

PAS => pas => 1♣ => 1♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => 1♥

?

PAS => słabość, ew. ♥,

KTR => 4♠, 7-11 PC,

1♠ => transfer na NT ew. 5+♣,

1NT => normal,

2♣ => 5+♣ 4♠,

2♦ => 5+♦,

2♥ => transfer 5+♠,

PAS => pas => 1♣ => 1♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => 1♠

?

PAS => słabość, ew. ♠,

KTR => 4♥, 7-11 PC,

1NT => normal, ew. 5+♣/♦,

2♣ => 5+♣ 4♥,

2♦ => transfer 5+♥,

PAS => pas => 1♣ => 1NT

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => 1NT

?

PAS => słabość, ew. ♣,

KTR => 4-ka „stara”, ew. góra pasa !,

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦/♥/♠ => natural,

PAS => pas => 1♣ => 2♣

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♣ => 2♣ (natur.)
?
PAS => słabość, ew. ♣,
KTR => oba „stare” 4+ 4+,
2♦/♥/♠ => natural,

PAS => pas => 1♣ => 2♣

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♣ => 2♣ („stare”)
?
PAS => słabość, ew. ♣,
KTR => opozycja w min. 1-nym „starym”,
2♦ => natural,
2♥ => oba „młode”, lepsze ♣,
2♠ => oba „młode”, lepsze ♦,

PAS => pas => 1♣ => 2♦

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♣ => 2♦ (natur.)
?
PAS => słabość, ew. ♦,
KTR => ♣, ew. góra pasa !,
2♥/♠ => natural,

PAS => pas => 1♣ => 2♦

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♣ => 2♦ (Multi)
?
PAS => słabość, ew. ♦ lub ♠,
KTR => ♥, ew. góra pasa !,
2♥ => oba „młode”, lepsze ♣,
2♠ => oba „młode”, lepsze ♦,

PAS => pas => 1♣ => 2♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => 2♥

?

PAS => słabość, ew. ♥,

KTR => 4♠, 7-11 PC,

2♠ => 5+♠,

2NT => oba „młode”,

3♣/♦ => natural,

PAS => pas => 1♣ => 2♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => 2♠

?

PAS => słabość, ew. ♠,

KTR => 4/5♥, 7-11 PC,

2NT => oba „młode”,

3♣/♦ => natural,

UWAGA !

Po wyższych wejściach przeciwnika - licytacja wg. sztuki brydżowej !

KTR = QZR, góra pasa,

Otwarcia w pozycji :

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 1♣/♦/♠

?

UWAGA !

Nasza licytacja analogiczna jak w pozycji 3 ręki.

Otwarcie 1♦

- 1) 5+♦ ew. 4441(i), 9-16 PC,
 - 2) 4♦ 5+♣, 9-16 PC,
 - 3) przed partią, ZR, 5♦ 332, 15/16(17) PC,
 - 4) Po partii, ZR, 3+♦ (lepsze od ♣), 12-14 PC,

PAS => pas => 1♦ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♦ => X

?

PAS => słaby lub taktyczny, QZR,

RKTR => 4♥,

1♥ => 4♠,

1♠ => transfer 5+♣,

1NT => ZR, 4+♦,

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦ => transfer 5+♥,

2♥ => transfer 5+♠,

2♠ => 4♦ 4+♣, góra !,

2NT => 4+♦, taktyczne,

3♣ => mixed trade ♦ i ♣,

3♦ => blok,

pas => PAS => pas => 1♦ => X => ?

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 1♦

X => ?

UWAGA ! licytacja analogiczna.

PAS => pas => 1♦ => 1♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♦ => 1♥

?

PAS => słabość lub góra pasa ! ew. ♥,

KTR => 4♠, 7-11 PC,

1♠ => transfer na NT ew. 5+♣,

1NT => normal,

2♣ => 5+♣ 4♠,

2♦ => 4+♦,

2♥ => transfer 5+♠,

2♠/NT/3♣/♦ => j. wyżej,

PAS => pas => 1♦ => 1♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♦ => 1♠

?

PAS => słabość lub góra pasa ! ew. ♠,

KTR => 4♥, 7-11 PC,

1NT => normal,

2♣ => 5+♣ 4♥,

2♦ => transfer 5+♥,

2♥ => transfer 5+♣,

2♠ => 4♦ 4+♣, góra,

2NT => 4+♦, taktyczne,

3♣ => mixed trade ♦ i ♣,

3♦ => blok,

PAS => pas => 1♦ => 1NT

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♦ => 1NT

?

PAS => słabość, ew. ♣,

KTR => 4-ka „stara”, ew. góra pasa !,

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦ => 4+♦,

2♥/♠ => natural,

3♣ => mixed trade ♦ i ♣,

3♦ => blok,

PAS => pas => 1♦ => 2♣

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♦ => 2♣ (natur.)

?

PAS => słabość ew. trapping ♣,

KTR => oba „stare” 4+ 4+ lub jeden „stary”, ew. fit ♦,

2♦ => 4+♦,

2♥/♠ => natural,

2NT/3♣/♦ => j. wyżej,

PAS => pas => 1♦ => 2♣

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♦ => 2♣ („stare”)

?

PAS => słabość ew. trapping ♣,

KTR => KTR min. jeden „stary”, ew. góra pasa,

2♦ => 4+♦,

2♥ => oba „młode”, lepsze ♣,

2♠ => oba „młode”, lepsze ♦,

2NT/3♣/♦ => j. wyżej,

PAS => pas => 1♦ => 2♦

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♦ => 2♦ (oba „stare”)
?
PAS => słabość,
KTR => QZR, góra pasa !,
2♥ => transfer 5+♣,
2♠ => 4♦ 4+♣, góra,
2NT => 4+♦, taktyczne,
3♣ => mixed trade ♦ i ♣,
3♦ => blok,

PAS => pas => 1♦ => 2♥

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♦ => 2♥
?
PAS => słabość ew. trapping ♥,
KTR => 4/5♠, ew. góra pasa !,
2♠ => transfer 5+♣,
2NT/3♣/♦ => j. wyżej,

PAS => pas => 1♦ => 2♠

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♦ => 2♠
?
PAS => słabość ew. trapping ♠,
KTR => 4+♥, ew. góra pasa !,
2NT => transfer 5+♣,
3♣/♦ => j. wyżej,

PAS => pas => 1♦ => 3♣/♦/♥/♠

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♦ => 3♣/♦/♥/♠
?
PAS => słabość,
KTR => walka,

Otwarcie 1♥

- 1) 5+♥, 9-16 PC,
2) oba „stare” 4 4, 9-14 PC,

PAS => pas => 1♥ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => X

?

PAS => słabość,

RKTR => 4+♠, ew. QZR, 3♥, góra pasa,

1♠ => transfer na NT lub ♣, (raczej brak fitu ♥),

1NT => 4+♥, 7-9 (10) PC,

2♣ => transfer ♦, (raczej brak fitu ♥),

2♦ => oba „stare”, 4+ 4+,

2♥ => 4+♥, taktyczne,

2♠ => 4+♥ i dowolna krótkość, inwit,

2NT => 3♥, oba „młode” 5 4, układ,

3♣/♦ => kolor i 4+♥, inwit,

3♥ => blok,

...(po 2♠) => 2NT (pyt.)

?

3♣/♦ => krótkość ♣/♦,

3♥ => krótk. ♠,

UWAGA !

Poniższa sekwencja wskazuje, że licytacja dwustronna po otwarciu 1♥ na 4 ręce różni się od licytacji po otwarciu 1♥ na 3 ręce !!

PAS => PAS => PAS => 1♥ => X => ?

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => PAS => 1♥

X => ?

PAS => słabość, ew. QZR lub ♠,

RKTR => misfit ♥, góra pasa !,

1♠ => transfer 5+♣, misfit ♥, słabość,

1NT => oba „młode”, misfit ♥, słabość,

2♣ => transfer 5+♦, misfit ♥, słabość,

2♦ => fit ♥ i ew. 4+♠, góra pasa !,

2♥ => fit ♥, taktyczne,

2♠ => oba „młode”, fit ♥, układ

2NT => długi fit ♥, taktyczne,

3♣/♦ => kolor i fit ♥, inwit,

PAS => pas => 1♥ => 1♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => 1♠

?

PAS => słabość ew. ♠,

KTR => QZR, ew. 3♥, góra pasa !,

1NT => normal, ew. 5+♣,

2♣ => transfer 5+♦, (raczej brak fitu ♥),

2♦ => 3♥, oba „młode” 5 4, układ,

2♥ => 4+♥, taktyczne,

2♠ => 4+♥ i dowolna krótkość, inwit,

2NT => dobre podniesienie 4+♥,

3♣/♦ => kolor i 4+♥, inwit,

3♥ => blok,

...(po 2♠) => 2NT (pyt.)

?

3♣/♦ => krótkość ♣/♦,

3♥ => krótk. ♠,

PAS => pas => 1♥ => 1NT

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => 1NT

?

KTR => QZR, ew. 4♠, 7-11 PC,

2♣/♦ => natural, (raczej brak fitu ♥),

2♥ => 4+♥, taktyczne,

2♠ => 5+♠,

PAS => pas => 1♥ => 2♣

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => 2♣

?

PAS => słabość ew. trapping ♣,

KTR => 4♠, możliwy fit ♥, 7-11 PC,

2♦ => 5+♦, (raczej brak fitu ♥),

2♥ => 4+♥, taktyczne,

2♠ => 5+♠,

2NT => dobre podniesienie 4+♥,

3♣/♦ => krótkość ♣/♦, 4+♥, inwit,

3♥ => blok,

PAS => pas => 1♥ => 2♦

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => 2♦

?

PAS => słabość ew. trapping ♦,

KTR => 4+♠, możliwy fit ♥, 7-11 PC,

2♥ => 4+♥, taktyczne,

2♠ => transfer 5+♣, (raczej brak fitu ♥),

2NT => dobre podniesienie 4+♥,

3♣/♦ => krótkość ♣/♦, 4+♥, inwit,

3♥ => blok,

PAS => pas => 1♥ => 2♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => 2♥

?

KTR => QZR, możliwy fit ♥, góra pasa !,

2♠ => 3♥, oba „młode” 5 4, układ,

2NT => dobre podniesienie 4+♥,

3♣/♦ => krótkość ♣/♦, 4+♥, inwit,

3♥ => blok,

PAS => pas => 1♥ => 2♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => 2♠

?

KTR => możliwy fit ♥, góra pasa !,

2NT => dobre podniesienie 4+♥,

3♣/♦ => krótkość ♣/♦, 4+♥, inwit,

3♥ => blok,

PAS => pas => 1♥ => 2NT

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => 2NT = („młode”)

?

KTR => możliwy fit ♥, ew. 4+♠, góra pasa !,

3♣/♦ => krótkość ♣/♦, 4+♥, inwit,

3♥ => „przepych”,

PAS => pas => 1♥ => 3♣

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => 3♣

?

KTR => QZR, ew. 4+♠, możliwy fit ♥, góra pasa !,

3♦ => 4+♥, inwit,

3♥ => „przepych”,

PAS => pas => 1♥ => 3♦

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => 3♦

?

KTR => QZR, możliwy fit ♥, ew 4+♠, góra pasa !,

3♥ => „przepych”,

Otwarcie 1♠

5+♠, 9-16 PC,

PAS => pas => 1♠ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♠ => X

?

PAS => słabość, ew. QZR,

RKTR => misfit ♠, góra pasa !,

1NT => oba „młode”, misfit ♠, słabość,

2♣/♦ => naturalne, misfit ♠, słabość,

2♥ => 5+♥, ew. fit ♠,

2♠ => fit ♠, NF,

2NT => długi fit ♠, taktyczne,

3♣/♦ => kolor i fit ♠, inwit,

3♥ => krótkość ♥, fit ♠, inwit,

3♠ => blok,

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => PAS => 1♠

X => ? - licytacja analogiczna

PAS => pas => 1♠ => 1NT

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♠ => 1NT

?

PAS => słabość,

KTR => QZR, ew. fit ♠, góra pasa !,

2♣/♦ => natural, (raczej brak fitu ♠),

2♥ => 5+♥, ew. fit ♠,

2♠ => fit ♠, taktyczne,

PAS => pas => 1♠ => 2♣

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♠ => 2♣

?

PAS => słabość ew. trapping ♣,

KTR => QZR ew. 5+♦, góra pasa !,

2♦ => transfer 5♥, ew. fit ♠,

2♥ => 6+♥,

2♠ => fit ♠, taktyczne,

2NT => dobre podniesienie ♠,

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥, fit ♠, inwit,

3♠ => blok,

PAS => pas => 1♠ => 2♦

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♠ => 2♦

?

PAS => słabość ew. trapping ♦,

KTR => QZR ew. 5♥, góra pasa !,

2♥ => 6+♥,

2♠ => fit ♠, taktyczne,

2NT => dobre podniesienie ♠,

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥, fit ♠, inwit,

3♠ => blok,

PAS => pas => 1♠ => 2♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♠ => 2♥

?

PAS => słabość ew. trapping ♥,

KTR => QZR, możliwy fit ♠, góra pasa !,

2♠ => fit ♠, taktyczne,

2NT => dobre podniesienie ♠,

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥, fit ♠, inwit

3♠ => blok,

PAS => pas => 1♠ => 2♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♠ => 2♠

?

PAS => słabość,

KTR => QZR, możliwy fit ♠, góra pasa !,

2NT => dobre podniesienie ♠,

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥, fit ♠, inwit

3♠ => blok,

PAS => pas => 1♠ => 2NT

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♠ => 2NT = („młode”)
?

KTR => QZR, możliwy fit ♠, góra pasa,

3♣/♦ => krótkość ♣/♦, fit ♠, inwit

3♥ => 5♥, fit ♠, inwit,

3♠ => „przepych”,

PAS => pas => 1♠ => 3♣

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♠ => 3♣
?

KTR => QZR, możliwy fit ♠, góra pasa !,

3♦ => 5♦, fit ♠, inwit,

3♥ => 5♥, fit ♠, inwit,

3♠ => „przepych”,

PAS => pas => 1♠ => 3♦

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♠ => 3♦
?

KTR => QZR, możliwy fit ♠, góra pasa !,

3♥ => 5♥, fit ♠, inwit,

3♠ => „przepych”,

PAS => pas => 1♠ => 3♥

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♠ => 3♥
?

KTR => QZR, możliwy fit ♠, góra pasa !,

3♠ => „przepych”,

Otwarcie 1NT

- 1) przed partią => taktyczne, 10-14 PC, QZR
2) Po partii => Klasyczne !

1NT (Po partii) => ?

Klasyczne Licytacja odpowiadającego, jak po otwarciu 1NT na 4 ręce !

PAS => pas => 1NT => X

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT	=> X
?		(10-14 PC)	(wywoł.)

PAS => 1) F do RKTR

2) słabość :

2.1) 4+♣ i 4-ka „stara”,

2.2) 4+♦ 4+♠,

2.3) 4+♥ 4+♠, dłuższe ♠,

RKTR => F do 2♣, dowolny monokolor, słabość,

2♣ => 4+♣ 4+♦, słabość,

2♦ => 4+♦ 4+♥, słabość,

2♥ => 4+♥ 4+♠, ew. dłuższe ♥, słabość,

MY	ONI	MY	ONI
----	-----	----	-----

PAS => pas => 1NT => X

PAS => pas => ?

RKTR => QZR, 12-14 PC,

2♣ => tolerancja ♣,

2♦ => 5♦,

MY	ONI	MY	ONI
----	-----	----	-----

PAS => pas => 1NT => X

PAS => pas => RKTR => pas

?

PAS = gramy NT z RKTR

2♣/♦/♥ = układy z Kokischa,

Uwaga !

Jeśli ktr obrońcy ma inny charakter, schemat Kokischa nie obowiązuje !

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	X
?		(konwencyjna nie wywoł.)	

PAS => słabość,
 RKTR => QZR, góra pasa,
 2♣/♦/♥/♠ => natural, NF,

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	2♣
?		(natural.)	

PAS => słabość ew. trapping ♣,
 KTR => oba „stare” 4 4, ew. ♦ i „stary”,
 2♦/♥/♠ => natural, NF,

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	2♣
?		(„stare”)	

PAS => słabość ew. trapping ♣,
 KTR => opozycja w min. jednym „starym”, góra pasa !,
 2♦ => natural, NF,

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	2♦
?		(natural.)	

PAS => słabość ew. trapping ♦,
 KTR => oba „stare” 4 4, ew. ♣ i „stary”,
 2♥/♠ => natural, NF,

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	2♦
?		(multi)	

PAS => słabość ew. trapping ♦,
 KTR => tolerancja ♦, góra pasa !,

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=> 1NT	=> 2♥	
?			
PAS => słabość ew. trapping ♥,			
KTR => góra pasa ! ew. 4♠,			
2♠ => natural, NF,			

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=> 1NT	=> 2♠	
?			
PAS => słabość ew. trapping ♠,			
KTR => góra pasa ! ew. (4)5♥,			

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=> 1NT	=> 2NT	
?		(„młode”)	

PAS => słabość,
KTR => góra pasa ! (coś w „młodych”),

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=> 1NT	=> 3♣/♦/♥/♠	
?			
PAS => słabość,			
KTR => góra pasa !, karna,			

UWAGA !

Gdy otwarcie 1NT Klasyczne (My Po partii) – licytacja odpowiadającego wg. powyższych schematów !

Otwarcie 2♣

- 1) przed partią, oba "stare" 4+ 4+, 5-14 PC,
Po partii, oba „stare” 5+ 4+, 8-14 PC
- 2) oba „stare” 5+ 5+, ew. 6+ 4+, 15-17 PC,
- 3) oba „stare” (5 4), 17/18 PC,
- 4) ACOL ♣,

PAS => pas => 2♣ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♣ => X

?

PAS => 5+♣, (brak fitów „starych”),

RKTR => wybierz lepszy „stary”,

2♦ => 5+♦, (brak fitów „starych”),

2♥ => 3+♥, NF,

2♠ => 3+♠, NF,

2NT => oba fity „stare”, dynamiczne,

3♣ => 4+♥, inwit,

3♦ => 4+♠, inwit,

3♥ => 4+♥, blok,

3♠ => 4+♠, blok,

PAS => pas => 2♣ => 2♦

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♣ => 2♦

?

PAS => słabość ew. trapping ♦,

KTR => nie min. ! wybierz lepszy „stary”,

2♥ => 3+♥, NF,

2♠ => 3+♠, NF,

2NT => oba fity „stare”, dynamiczne,

3♣ => 4+♥, inwit,

3♦ => 4+♠, inwit,

3♥ => 4+♥, blok,

3♠ => 4+♠, blok,

PAS => pas => 2♣ => 2♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♣ => 2♥

?

PAS => sign off,

KTR => QZR, góra pasa !,

2♠ => 4+♠, NF,

2NT => 4+♠ i A ew. K♥, inwit,

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥, 4+♠, inwit,

3♠ => 4+♠, blok,

PAS => pas => 2♣ => 2♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♣ => 2♠

?

PAS => sign off,

KTR => QZR, góra pasa !,

2NT => 4+♥ i A ew. K♠, inwit,

3♣/♦ => krótkość ♣/♦, 4+♥, inwit,

3♥ => 4+♥, „przepych”,

PAS => pas => 2♣ => ?

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♣ => ? = różne wejścia

?

KTR => góra pasa !, propozycyjna,

ew. 3♥/♠ => „przepych”,

4♥/♠ => wybór,

UWAGA ! W pozycji :

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 2♣

? – licytacja analogiczna

Otwarcie 2♦

- 1) 5+♥ 4+♣/♦ ew. 6+♥, przed partią 5-14 PC, Po partii 8-14 PC,
2) 4♠ 5+♣/♦ ew. 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

PAS => pas => 2♦ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♦ => X

?

PAS => nic o fcie, „słabość”,

RKTR => (raczej krótkość ♥), tolerancja ♦, góra pasa !,

2♥ => 2+♥, NF,

2♠ => krótkość ♥, 5+♠, NF,

2NT => krótkość ♥, oba „młode” 5+ 4+,

3♣ => krótkość ♥, 4+♣,

3♦ => 3+♥, inwit,

3♥ => blok,

PAS => pas => 2♦ => 2♥/♠/NT/3♣/♦

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♦ => 2♥/♠/NT/3♣/♦

?

KTR => góra pasa !, walka,

3♦ => 3+♥, inwit,

3♥ => „przepych”,

3♥ => (po ich 3♦) 3+♥, inwit,

inne => ...na logikę,

UWAGA ! W pozycji :

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 2♦

? – licytacja analogiczna

Otwarcie 2♥

- 1) 5+♠ 4+♣/♦ ew. 6+♠, przed partią 5-14 PC, Po partii 8-14 PC,
2) 4♥ 5+♣/♦ ew. 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

PAS => pas => 2♥ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♥ => X

?

PAS => nic o ficie, „słabość”,

RKTR => (raczej krótkość ♠), tolerancja ♥, góra pasa !,

2♠ => 2+♠, NF,

2NT => krótkość ♠, oba „młode” 5+ 4+,

3♣ => krótkość ♠, 4+♣,

3♦ => krótkość ♠, 5+♦,

3♥ => 3+♠, inwit,

3♠ => blok,

PAS => pas => 2♥ => 2♠/NT/3♣/♦/♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♥ => 2♠/NT/3♣/♦/♥

?

KTR => góra pasa !, walka,

3♥ => 3+♠, inwit,

3♠ => „przepych”

3♠ => (po ich 3♥) 3+♠, inwit,

inne => ...na logikę,

UWAGA ! W pozycji :

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 2♥

? – licytacja analogiczna

Otwarcie 2♠

- 1) 6+♣, blok do założeń,
 - 2) oba „młode” 5+ 5+ ew. 6+ 4+, blok do założeń,
 - 3) samodzielny kolor ♦, PodAcol/ACOL,

PAS => pas => 2♠ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♠ => X

?

PAS => słabe fity w „młodych”, 5♠, NF,

RKTR => 2+♣, góra pasa !,

2NT => oba fity „młode”, układ/inwit,

3♣ => 2+♣, NF

3♦ => 4+♦, krótkość ♣, NF,

4♣ => blok,

PAS => pas => 2♠ => ?

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♠ => ? = różne wejścia

?

PAS najczęściej,

ew. ♣ na odpowiedniej wysokości,
jako „przepych” lub taktyczne,

UWAGA ! W pozycji :

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 2♠

? – licytacja analogiczna

UWAGA ! Na IV ręce otw. 1♣ zawiera silne ręce (17 PC - ACOL na ♦, ♥ i ♠), oraz ZR, 25+ PC. Otwarcia 1♦/♥/♠ do 16 PC.

- 252

Licytacja jednostronna po otwarciach na IV ręce

Otwarcie 1♣

- 1) 5+♣ ew. 1444(i), 4144(i), 4414(i), 11 PC - ACOL,
- 2) ZR, w tym 5♣332, 15-21 PC,
- 3) 5+♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
- 4) ZR, 25+ PC, możliwe dow. 5332,

1♣ => ?

- 1♦ => 4+♥, różne ręce, 7-11 PC,
Po partii, oba „stare” 4 4, 8-11 PC,
- 1♥ => 4+♠, różne ręce, (brak 4♥), 7-11 PC,
- 1♠ => 1) negat, 0-6 PC,
2) niechęć zajmowania NT, 6-9 PC,
3) kolor „młody” (jak jeden, to brzydki), do 11 PC,
4) 5+♦ 4+♣ ew. 4+♦ 5+♣, do 11 PC,
- 1NT => ZR, 7-9 PC,
- 2♣ => oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,
- 2♦ => 6+♥, 4-7 PC,
- 2♥ => 6+♠, 4-7 PC,
- 2♠ => ZR (brak 4-ek „starych”), niechęć zajęcia NT, inwit,
- 2NT => ZR, możliwa 4-ka „stara” 4333, inwit do 3NT,

Uwaga ! Nie ma wyższych odpowiedzi !

1♣ => 1♦ => ?

4+♥, różne ręce, 7-11 PC,
Po partii, oba „stare” 4 4, 8-11 PC,

1♣ => 1♦
?

$F_1 1♥$ => 1) 3♥ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♠, 11 PC - ACOL,
2) 4♥ 4♠ 4+♣, 15 PC - ACOL,
3) ZR, 3/4♥, możliwe 4♠, 15-17 PC,
4) ZR, 3♥, możliwe 4♠, 18-21 PC,
5) ZR, 4♥ 4♠, 18-21 PC,
6) 5+♥, dow. skład boczny, 17 PC - ACOL,
7) 3♥ 5+♠, 17 PC - ACOL,
8) 3/4♥ 5+♦, 17 PC - ACOL,

$F_1 1♠$ => 1) 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 11-16 PC,
2) ZR, 4♠ (brak 3♥), 15-21 PC,
3) 4♠ 5+♦ (brak 3♥), 17 PC - PodAcol,

1NT => ZR (brak 3♥ i 4♠), 15-17 PC,

2♣ => 6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 11-16 PC,

$R 2♦$ => 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♥), możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - ACOL,
2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♥), 19-21 PC,
3) ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,

2♥ => 4♥ 4+♣ (możliwe 4♦ ew. 4♠), 11-14 PC,

$R 2♠$ => 1) 5+♠, (brak 3♥), 17 PC - ACOL,
2) 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 17 PC - ACOL,

2NT => ZR, 4♥ (brak 4♠), 18-21 PC,

3♣ => 6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♦ (brak 3♥ i 4♠), 17 PC - ACOL,

3♥ => 4♥ 5+♣ ew. 1444(i), inwit,

3♠ => 4♥ 5+♣, krótkość ♠, GF,

3NT => ZR (brak 3♥ i 4♠), 18-21 PC,

4♣ => 2425(i), 19-21 PC,

4♦ => 4♥ 5+♣, krótkość ♦, GF,

4♥ => 4♥ 5+♣, układ, 17/18 PC,

1♣ => 1♥ => ?

4+♠, różne ręce, (brak 4♥), 7-11 PC,

1♣ => 1♥
?

F₁ 1♠ => 1) 3♠ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♥, 11 PC - ACOL,

2) ZR, 3/4♠, możliwe 4♥, 15-17 PC,

3) ZR, 3♠, możliwe 4♥, 18-21 PC,

4) ZR, 4♠ 4♥, 18-21 PC,

5) 5+♠, dow. skład boczny, 17 PC - ACOL,

6) 3♠ 5+♥, 17 PC - ACOL,

7) 3/4♠ 5+♦, 17 PC - ACOL,

1NT => ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 15-17 PC,

2♣ => 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥, 11-16 PC,

2♦ => 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥ ew. ♠, 17 PC - ACOL,

2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♠), 19-21 PC,

3) ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,

2♥=> 1) 5+♥, (brak 3♠), 17 PC - ACOL,

2) 4♥ 4+♣, (brak 3♠), możliwe 4♠, 17 PC - ACOL,

3) 4♥ 5+♦ (brak 3♠), 17 PC - PodAcol,

2♠ => 4♠ 4+♣, możliwe 4♦ ew. 4♥, 11-14 PC,

2NT => ZR (brak 3♠), możliwe 4♠, 18-21 PC,

3♣ => 6+♣ (brak 3♠ i 4♥), 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♦ (brak 3♠ i 4♥), 17 PC - ACOL,

3♥ => 1) 5♣ 4♠ 4♥, 15 PC - PodAcol,

2) 6♣ 4♠ 3♥, 15 PC - PodAcol,

3♠ => 4♠ 4+♣, ew. 4144(i), inwit,

3NT => ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 18-21 PC,

4♣ => 4225(i), 19-21 PC,

4♦ => 4♠ 5+♣, krótk. ♦, GF,

4♥ => 4♠ 5+♣, krótk. ♥, GF,

4♠ => 4♠ 5+♣, układ, 17/18 PC,

1♣ => 1♠ => ?

- 1) negat, 0-6 PC,
- 2) niechęć zajmowania NT, 6-9 PC,
- 3) kolor „młody” (jak jeden, to brzydki), do 11 PC,
- 4) 5+♦ 4+♣ ew. 4+♦ 5+♣, do 11 PC,

1♣ => 1♠

?

1NT => ZR, 15-18(19) PC,

2♣ => 4+♣, 11-16 PC,

2♦ => różne ręce: 1) 4+♣ i 4♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
2) 5+♦, 17 PC - ACOL,
3) 6+♣, 19 PC - ACOL,

2♥ => 5+♥, 17 PC - ACOL,

2♠ => 5+♠, 17 PC - ACOL,

2NT => ZR, w tym 5♣332, (19)20-21 PC,

3♣ => (5) 6+♣, 16-18 (19) PC,

3♦ => ZR, 25+ PC, 4/5♦,

3♥ => ZR, 25+ PC, 4/5♥,

3♠ => ZR, 25+ PC, 4/5♠,

3NT => ZR, 25+ PC, 4/5♣,

1♣ => 1NT => ?

ZR, 7-9 PC.

1♣ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣ => 5+♣, NF,

2♦ => różne ręce: 1) 4+♣ i 4♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
2) ZR, ew. 5+♣, (18)19 PC - ACOL
3) 5+♦, 17 PC - ACOL,
4) ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,

2♥ => 5+♥, 17 PC - ACOL,

2♠ => 5+♠, 17 PC - ACOL,

2NT => inwit do 3NT,

3♣ => 6+♣, 15-17 PC,

3♦/♥/♠ => krótkość ♦/♥/♠, 5+♣, do 18 PC,

3NT => wybór,

1♣ => 2♣ => ?

oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,

1♣ => 2♣

?

PAS => sign off,

2♦ => 1) fit 4+♥/♠, inwit+,

2) 5+ ♣/♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,

2♥/♠=> wybór,

2NT => 18-21 PC, dążymy do 3NT,

3♣ => 6+♣, zachęta,

3♦ => ZR, 25+ PC (4/5 ♦),

3♥ => ZR, 25+ PC (4/5 ♥),

3♠ => ZR, 25+ PC (4/5 ♠),

3NT => ZR, 25+ PC (4/5 ♣),

4♥/♠=> wybór,

1♣ => 2♦ => ?

6+♥, 4-7 PC,

1♣ => 2♦

?

2♥ => sign off,

2♠ => krótkość ♥, 5+♠, 17 - ACOL,

2NT => Relay, GF, w tym : ZR, 25+ PC,

3♣ => krótkość ♥, 5+♣, ew. 4144(i), 17 PC - ACOL,

3♦ => krótkość ♥, 5+♦, 17 PC - ACOL,

3♥ => inwit ♥,

3♠/4♣/4♦ => cue bid ♠/♣/♦, aspiracje ♥,

3NT/4♥ => wybór,

1♣ => 2♦

2NT => ?

3♣/♦/♠ => krótkość ♣/♦/♠,

3♥ => (brak krótkości),

1♣ => 2♥ => ?

6+♠, 4-7 PC,

1♣ => 2♥

?

2♠ => sign off,

2NT => Relay, GF, w tym : ZR, 25+ PC,

3♣ => krótkość ♠, 5+♣, ew. 1444(i), 17 PC - ACOL,

3♦ => krótkość ♠, 5+♦, 17 PC - ACOL,

3♥ => krótkość ♠, 5+♥, 17 PC - ACOL,

3♠ => inwit ♠,

4♣/♦/♥ => cue bid ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

3NT/4♠ => wybór,

1♣ => 2♥

2NT => ?

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥,

3♠ => (brak krótk.)

1♣ => 2♠ => ?

ZR (brak 4-ek „starych”), niechęć zajęcia NT, inwit,

1♣ => 2♠

?

2NT => minim./sign off, w tym słaby z ♣ !,

3♣/♦/♥/♠ => kolor 5+, 17 PC - ACOL,

3NT => przyjęcie inwitu,

4♣ => pyt. o wartości, ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,

4NT => inwit do 6-ciu NT,

5♣ => wybór,

1♣ => 2NT => ?

ZR, możliwa 4-ka „stara” 4333, inwit do 3NT

1♣ => 2NT

?

PAS => sign off, też z ♣,

3♣ => 5+♣, ew. 4+♣ 4-ka „stara”, 17 PC - ACOL,

3♦/♥/♠ => kolor 5+, 17 PC - ACOL,

3NT => wybór,

4♣ => pyt. o wartości, ZR, 25+ PC, możliwe dowolne 5332,

4NT => ZR, inwit do 6-ciu NT,

5♣ => wybór,

1♣ => 2NT

3♣ => ?

3♦ => (brak 4-ki „starej”),

3♥/♠ => wskazanie 4-ki,

3NT => wybór,

Otwarcie 1♦

- 1) 5+♦ ew. 4441(i), 11-16 PC,
- 2) 4♦ 5+♣, 11-16 PC,
- 3) ZR, 5♦ 332, 15/16(17) PC,

1♦ => ?

PAS => sign off,

1♥ => 4+♠, 5-11 PC, Po partii, ew. oba „stare” 4 4, 8-11 PC,

1♠ => 4+♥, 5-11 PC,

1NT => ZR, 7-9 PC,

2♣ => 5+♣, do gry, (brak fitu ♦),

2♦ => oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,

2♥ => kolor lukowy/krótkość ♥, fit ♦, ew. ♣, max pasa,

2♠ => kolor lukowy/krótkość ♠, fit ♦, ew. ♣, max pasa,

2NT => ZR, fit ♦, inwit,

3♣ => mixed trade, fit ♦, ew. jakieś ♣,

3♦ => taktyczne,

1♦ => 1♥ => ?

4+♠, 5-11 PC, Po partii, ew. oba „stare” 4 4, 8-11 PC

1♦ => 1♥

?

1♠ => 3♠, 11-16 PC,

1NT => 2353(i), 15-17 PC,

2♣ => 4+♣ 4+♦, (brak 3♠), 11-14 PC,

2♦ => 4+♦ (brak 3♠), możliwe 4♥, 11-14 PC,

2♥ => 4♥ 4+♦, (brak 3♠), 14-16 PC,

2♠ => 4♠ 4+♦, do 14 PC,

2NT => 22(54), 15/16 PC,

3♣ => oba „młode” 5+ 4+, (brak 3♠), 14-16 PC,

3♦ => 6+♦ (brak 3♠), 14-16 PC,

3♥ => 4♥ 6+♦, (brak 3♠), 15/16 PC,

3♠ => 4♠ 4+♦, 15/16 PC,

1♦ - 1♥ (♠) ew. oba „stare”

1♠ - ?

2♥ => ♠ i ♥ (8-11 PC)

1♦ - 1♥

1NT - ?

2♥ => ♠ i ♥ (8-11 PC)

1♦ - 1♥

2♦ - ?

2♥ => ♠ i ♥ (8-11 PC)

1♦ - 1♥

2♦ - ?

2♠ => wydłużenie ♠,

1♦ => 1♠ => ?

4+♥, 5-11 PC

1♦ => 1♠

?

1NT => 5♦ 332, 15-17 PC,

2♣ => 4+♣ 4+♦, (brak 3♥), 11-14 PC,

2♦ => 4+♦ (brak 3♥), 11-14 PC,

2♥ => 4♥ 4+♦, do 14 PC,

2♠ => 4♠ 4+♦ (brak 3♥), 14-16 PC,

2NT => 22(54), 15/16 PC,

3♣ => (4)5+♣ 4+♦ (brak 3♥), 14-16 PC,

3♦ => 6+♦ (brak 3♥), 14-16 PC,

3♥ => 4♥ 4+♦, 15/16 PC,

1♦ - 1♠ (♥)

1NT - ?

2♥ => wydłużenie ♥,

1♦ - 1♠

2♣ - ?

2♥ => wydłużenie ♥,

1♦ - 1♠

2♥ - ?

PAS => sign off,

3♥ => inwit,

Sekwencje :

1♦ - 1♥/♠ = licytacja jak w systemie i nie ma Relay,
licytacja jest NATURALNA,

UWAGA !

Po odpowiedziach 1NT/2♣/3♣/♦ licytacja Naturalna.

1♦ => 2♦ => ?

oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,

1♦ => 2♦

?

PAS => sign off,

2♥/♠ => wybór,

2NT => oba fity "stare", inwit,

3♣ => (brak fitów "starych"), układ,

3♦ => 6+♦, nie minimum,

3♥/♠ => fit, inwit,

1♦ => 2♦

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => ♥, minimum,

3♦ => ♠, minimum,

3♥/♠ => wybór,

3NT => oba „stare” 4 4, max.,

4♣ => ♥, maximum,

4♦ => ♠, maximum,

4♥/♠ => wybór,

1♦ => 2♥/♠ => ?

kolor lukowy/krótkość ♥/♠, fit ♦, ew. ♣, max pasa,

1♦ => 2♥/♠

?

2NT => propoz. dół, ew. gramy 3♣ lub 3♦,

3♣ => układ,

3♦ => układ,

3♥/♠ => pełne wyłączenie,

3NT => wybór,

1♦ => 2NT => ?

ZR, fit ♦, inwit

1♦ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => ew. w ♣, do wyboru,

3♦ => wybór,

3NT => wybór,

4♣ => układ,

4♦ => dynamiczne,

5♦ => wybór,

Otwarcie 1♥

- 1) 5+♥, 11-16 PC
2) ZR, 5♥332, 15/16 PC,

1♥ => ?

- PAS => sign off,
1♠ => 4+♠, 5-11 PC,
1NT => ZR, (brak fitu ♥), 7-9 PC,
2♣/2♦ => do gry, (brak fitu ♥),
2♥ => taktyczne, NF,
2♠ => oba „młode” 4+ 4+, (brak fitu ♥ i trzym. ♠), max pasa,
2NT => ZR, (brak fitu ♥), zatrzymanie ♠, inwit,
3♣ => ♣ i fit ♥, inwit,
3♦ => ♦ i fit ♥, inwit,
3♥ => ♠ i fit ♥, inwit,
4♥ => do gry,

1♥ => 2♠ => ?

oba „młode” 4+ 4+, (brak fitu ♥ i trzym. ♠), max pasa,

1♥ => 2♠

?

- 2NT => sign off,
3♣/♦ => wybór,
3♥ => 6+♥, góra,
3NT => wybór,
4♣/♦ => układ, inwit,
4♥ => wybór,

Uwaga !

Po innych odpowiedziach, licytacja Naturalna !

Otwarcie 1♠

- 1) 5+♠, 11-16 PC
2) ZR, 5♠332, 15/16 PC,

1♠ => ?

- PAS => sign off,
1NT => ZR, (brak fitu ♠), 7-9 PC,
2♣ => do gry, (brak fitu ♠),
2♦ => do gry, (brak fitu ♠),
2♥ => dubel ♠, 5+♥, nie minimum,
2♠ => taktyczne NF,
2NT => ZR, (brak fitu ♠), zatrzymanie ♥, inwit,
3♣ => ♣ i fit ♠, inwit,
3♦ => ♦ i fit ♠, inwit,
3♥ => ♥ i fit ♠, inwit,
4♠ => do gry,

Uwaga !

Dalsza licytacja Naturalna !

Otwarcie 1NT

ZR , 12-14 Licytacja podobna jak po otw. 1NT Klasyczne”

1NT => ?

- PAS=> sign off,
2♣ => Stayman,
2♦ => transfer ♥,
2♥ => transfer ♠,
2♠ => transfer ♣, ew. ZR, inwit,
2NT=> transfer ♦,
3♣ => 5+♣ 4-ka „stara”, góra pasa,
3♦ => 5+♦ 4-ka „stara”, góra pasa,
3♥ => 2/3♥, oba „młode” 5+ 4+,
3♠ => 2/3♠, oba „młode” 5+ 4+,
3NT=> wyjątkowo, wybór,

Uwaga !

Po ew. wznowieniu przez przeciwnika ktr (wywoł.) – obrona Kokisha !

Po innych wejściach wroga, stosujemy zasady licytacji dwustronnej.

Otwarcie 2♣

- 1) oba „stare” : - 5+ 4+, 8-11 PC,
 - 5+ 5+ ew. 6+ 4+, 12-14 PC
 - 5 5, 15-17 PC, ew. (5 4), 17/18 PC,
 2) samodzielny kolor ♣, ACOL,

2♣ => ?

PAS => słabość, 5/6♣, (brak fitów „starych”),

2♦ => Relay,

2♥/♠ => fit 3+, NF,

2NT=> (brak fitów „starych”), góra pasa,

3♣ => oba fity „stare”, 3/4, inwit,

3♦ => (5)6♦, (brak fitów „starych”), NF,

3♥/♠ => inwit,

2♣ => 2♦

?

2♥ => ♥ równe ew. dłuższe, 8-11 PC,

2♠ => ♠ dłuższe/lepsze, 8-11 PC,

2NT => oba "stare" 5 4/ 5 5, 12-14 PC,

3♣ => 6+♥ 4/5♠, 12-14 PC,

3♦ => 6+♠ 4/5♥, 12-14 PC,

3♥ => 5♥ 5♠, 15-17 PC, ew. 5♥ 4♠, 17/18 PC

3♠ => 5♠ 5♥, 15-17 PC, ew. 5♠ 4♥, 17/18 PC

3NT => ACOL ♣,

2♣ => 2♦

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => inwit ♥,

3♦ => inwit ♠,

3♥/♠ => sign off,

2♣ => 2♦

3♣ => ?

3♦ => inwit ♠,

3♥ => sign off,

3♠ => sign off,

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♦ => ?

3♥ => sign off,

3♠ => sign off,

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => licytuj 4♥,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♥

?

PAS => sign off,

2♠ => 6+♠ 4+♥, 12-14 PC,

2NT => 5+♥ 5+♠, 12-14 PC,

3♣ => 5♥ 5♠, krótk. ♣, 15-17 PC, ew. 5♥ 4♠, 17/18 PC,

3♦ => 5♠ 5♥, krótk. ♦, 15-17 PC, ew. 5♠ 4♥, 17/18 PC,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 12-14 PC,

3NT => ACOL ♣,

2♣ => 2♠

?

PAS => sign off,

2NT => 5+♥ 5+♠, 12-14 PC,

3♣ => 5♥ 5♠, krótk. ♣, 15-17 PC, ew. 5♥ 4♠, 17/18 PC,

3♦ => 5♠ 5♥, krótk. ♦, 15-17 PC, ew. 5♠ 4♥, 17/18 PC,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 12-14 PC,

3♠ => 6+♠ 4+♥, 12-14 PC,

3NT => ACOL ♣,

2♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 4♣, oba „stare”, układ,

3♦ => 4♦, oba „stare”, układ,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 12-14 PC,

3♠ => 6+♠ 4+♥, 12-14 PC,

3NT => wybór,

4♣ => ACOL ♣,

2♣ => 3♣

?

3♦ => oba „stare” 5+ 4+, 12-14 PC,

3♥/♠ => sign off,

3NT => ACOL ♣,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 12-14 PC,

3♠ => 6+♠ 4+♥, 12-14 PC,

3NT => wybór,

4♣ => ACOL ♣,

4♦ => inwit do 5♦,

2♣ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => dobry kolor ♠ cue bid, aspiracje ♥,

3NT => ACOL ♣,

4♣ => renons/singl A♣, aspiracje ♥,

4♦ => renons/singl A♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

2♣ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => ACOL ♣,

4♣ => renons/singl A♣, aspiracje ♠,

4♦ => renons/singl A♦, aspiracje ♠,

4♥ => dobry kolor ♥ cue bid, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

UWAGA

Po Acolu 3NT : PAS = sign off,

4♣ = zachęta

4♦/♥/♠ = c. b.,

4NT = inwit do 6NT,

5♣ = sign off,

Po Acolu 4♣ : 4♦/♥/♠ = c. b.,

4NT = inwit do 6NT,

5♣ = sign off,

UWAGA

Po wyższych otwarciach licytacja jak w systemie !

Licytacja dwustronna

UWAGI OGÓLNE DO LICYTACJI DWUSTRONNEJ!

- transfer na wysokości 1-ego z 4+ kart i minimum z 7+ PC,
- transfer na wysokości 2-óch z 5+ kart, (taktyczny) 4+ PC lub silny 12+ PC,

Wyjątek

transfer 1♥ - 2♥ (na ♠) może być z 5-ciokartu z siłą 4-8 PC !

- transfer na wysokości 3-ech, z 6-ciokartu w sile inwitu (8) 9-11 PC,

UWAGA!

Po naszym otwarciu i wejściu wroga ktr, Pas odpowiadającego jest:

- słaby lub silny jak Rekontra klasyczna !
- Rekontra bezpośrednia, jest wskazaniem kolejnego koloru (Transfer)

Przykład:

MY	oni	MY
1♣/♦	X	?

PAS => słaby lub silny,

RKTR => wskazanie transferu, najbliższy kolor,

Kolor => wskazanie transferu, kolejny kolor,

(wyjątek) 2♣ => oba „stare”,

1NT => naturalne,

2NT => naturalne,

MY	oni	MY
1♥/♠	X	?

Zmienia się charakter odpow. 1/2NT :

- 1NT => 7-9 (10) PC z FITEM,

- 2NT => - taktyczne z długim fitem

- inwit z fitem i dowolną krótkością

UWAGA ! ZR, 7+ PC, bez fitu = licytujemy PAS !

PAS forsujący występuje tylko w założeniach MY Po partii oni przed lub obie Po partii gdy MY pierwsi osiągniemy strefę końcówki. Dalsza licytacja partnera po ich odzywkę, jest w pozycji sforsowanej, wtedy : albo dajemy KTR na ich odzywkę (propozycyjna) lub sami licytujemy dalej, a PAS ma charakter zachęty do dalszej licytacji i jest Forsujący !

UWAGA OGÓLNE DO LICYTACJI W DWUSTRONNEJ!

Zapowiedź 1NT/2NT odpowiadającego po otwarciu partnera jest Naturalna (nie Transfer) !

3NT = do gry

Z kolei Transfer na kolor wejścia wroga na wysokości 2-óch wskazuje dwukolorówkę w pozostałych kolorach lub fit do koloru otwarcia i jeden z pozostałych kolorów

Przykład:

MY ONI MY
1♥ => 1♠ => ?

2♥ => dwukolorówka w pozostałych kolorach lub fit do koloru otwarcia i jeden z pozostałych kolorów,

Transfer na wysokości 3-ech, (jak transferujemy ich kolor) - to GF.

Natomiast zalicytowanie ich koloru bezpośrednio na wysokości 3-ech

- jest wyw. BA.

Przykład:

MY ONI MY
1♥ => 1♠ => ?

3♥ => GF,

3♠ => wyw. BA,

UWAGA

Kontra na ich wejścia na wysokości 1-ego, 2-óch jest Transferem !

Natomiast KTR na ich wejścia na wysokości 3-ech jest propozycyjna, a nasze zapowiedzi Naturalne !

Z opozycją w kolorze wroga na razie PAS i czekamy na wznowienie !!

UWAGA!

Po ich wejściu 1nt klasyczne nasza KTR z pozycji odpowiedzi jest siłowa.

Wejścia na wysokości 2-óch są w zasadzie Naturalne.

Wyjątek ! 2♣ (oba „stare”). Natomiast od 2NT w górę są Transfery.

1♣ => pas => 1♦(♥) => x =>?

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 1♦(♥) => x
?

PAS => 1) 3♥, skład dowolny do 17 PC

2) ZR, 4♥, 15-17 PC,

RKTR => ZR, 18-21 ew. 25+ PC,

1♥ => 4♥ 4♣, NF,

1♠ => 4♠ 4♣, (brak 3♥), NF,

1NT => ZR, dubel ♥, 15-17 PC,

2♣ => 5+♣, (brak 3♥), NF,

2♦ => 4♦ 4♣, GF,

2♥ => 4♥ 4♣, inwit,

2♠ => 4♠ 4♣, 17 PC - ACOL,

2NT => 6+♣, GF,

3♣ => 6+♣, (brak 3♥), układ,

4♥ => 4♥ 5+♣, taktyczne,

1♣ => pas => 1♦(♥) => 1♥ =>?

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 1♦(♥) => 1♥
?

PAS => wyczekujący, np. QZR, do 17 PC,

KTR => ZR, 18-21 ew. 25+ PC,

1♣ => pas => 1♦(♥) => 1♠ =>?

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 1♦(♥) => 1♠
?

PAS => 1) 3♥, skład dowolny do 17 PC

2) ZR, 4♥, 15-17 PC,

KTR => ZR, 18-21 ew. 25+ PC,

1NT => ZR, dubel ♥, 15-17 PC,

2♣ => 5+♣, (brak 3♥), NF,

2♦ => 4♦ 4♣, GF,

2♥ => 4♥ 4♣, inwit,

2♠ => 4♥ 4♣, krótk. ♠, układ,

2NT => 6+♣, GF,

3♣ / 4♥ => j. wyżej.

1♣ => pas => 1♥(♠) => x =>?

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 1♥(♠) => x
?

PAS => 1) 3♠, skład dowolny do 17 PC

2) ZR, 4♠, 15-17 PC,

RKTR => ZR, 18-21 ew. 25+ PC,

1♠ => 4♠ 4+♣, NF,

1NT => ZR, dubel ♠, 15-17 PC,

2♣ => 5+♣, (brak 3♠), NF,

2♦ => 4♦ 4+♣, GF,

2♥ => 4♥ 4+♣, 17 PC - ACOL,

2♠ => 4♠ 4+♣, inwit,

2NT => 6+♣, GF,

3♣ => 6+♣, (brak 3♠), układ,

4♠ => 4♠ 5+♣, taktyczne,

1♣ => pas => 1NT => x =>?

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 1NT => x
?

PAS => 1) ZR, do 17 PC,

2) różne ręce, GF,

RKTR => ZR, 18-21 ew. 25+ PC,

2♣ => 5+♣, NF,

1♣ => pas => 1♦/♥ => 1nt =>?

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 1♦/♥ => 1nt
?

PAS => ZR, 15-17 PC ew. 4+♣ i inny, do 16 PC,

KTR => QZR, różne ręce, PC

2♣ => (5) 6+♣, NF,

2♥/♠ => licyt. 4-ka do transf. i 4+♣, układ,

inne ... analogicznie jak w podobnej sekwencji.

1♣ => pas => 1♦/♥/NT => 2♣/♦/♥/♠ => ?

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 1♦/♥/NT => 2♣/♦/♥/♠
?

PAS => sign off,

KTR => QZR, różne ręce, PC,

2♥ (po naszym 1♦) => 4♥ 4+♣, NF,

2♠ (po naszym 1♥) => 4♠ 4+♣, NF,

3♣ (po ich 2♦/♥/♠) => 6+♣, dynamiczne, inne ... licytacja analogiczna !

1♣ => pas => 1♠ => x => ?

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 1♠ => x
?

PAS => 3/4♠, do 17 PC,

RKTR => ZR, 18-21 ew. 25+ PC,

1NT => ZR, dubel ♠, 15-17 PC,

2♣ => 5+♣, NF,

2♦/♥/♠ => 4-ka 4+♣, 17 PC - ACOL,

2NT => 6+♣, 17 PC - ACOL,

1♣ => pas => 1♠ => 2♣/♦/♥/♠ => ?

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 1♠ => 2♣/♦
?

PAS => 1) słabość lub ZR, 15-17 PC,
 2) trapping pas,

KTR => QZR, 18-21 ew. 25+ PC,

(po ich 2♦) :

1) 2♥/♠ => 4+♣ i 4-ka ♥/♠, 17 PC - ACOL,

2) 3♣ => (5)6+♣, 16 PC - ACOL,

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 1♠ => 2♥/♠
?

PAS => 1) słabość lub ZR, 15-17 PC,
 2) trapping pas,

KTR => 1) 4+♣ i przeciwny „stary”, 17 PC - ACOL,

 2) QZR, 18-21 ew. 25+ PC,

(po ich 2♥) 2♠ => 4+♣ i 4-ka ♠, 14-16 PC,

2NT => 5+♣ 4♦, 17 PC - PodACOL,

3♣ => (5)6+♣, 16 PC - ACOL,

1♣ => pas => 2♣ (oba „stare”) => x => ?

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 2♣ => x

?

PAS => 5+♣, (brak 4-ek „starych”), do 16 PC,

RKTR => różne ręce, GF,

2♦ => 4♦ 4+♣, GF,

2♥/♠ => 4-ka 4+♣, NF,

2NT => 6+♣, 17 PC - ACOL,

3♣ => transfer 4-ka ♥, inwit,

3♦ => transfer 4-ka ♠, inwit,

3♥/♠ => blok,

4♣ => transfer 4-ka ♥, wybór,

4♦ => transfer 4-ka ♠, wybór,

4♥/♠ => wybór,

1♣ => pas => 2♦ (6+ „stary”) => x => ?

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 2♦ => x

?

RKTR => różne ręce, GF,

2♥ => sign off,

2♠ => sign off ♠, w ♥, inwit

2NT => 6+♣, 17 PC - ACOL,

3♣ => wywoł. transferu, inwit,

3♦ => oba fity „stare”, inwit,

3♥ => oba fity „stare”, blok,

4♣ => wywołanie transferu,

4♦ => licytuj swój kolor,

Uwaga !

W powyższych odpowiedziach i interwencji przeciwnika, licytacja Naturalna (nie ma transferów), KTR / RKTR ew. Kolor przeciwnika – Forsuje.

UWAGA !

W takich pozycjach licytacji dwustronnej stosujemy następujące zasady:

MY		ONI		MY		ONI
1♣	=>	1♦	=>	PAS	=>	pas
?						
KTR	=> wznowienie,					
1♥/♠	=> 4+♣ i 4♥/♠, układ,					
1NT	=> Klasyczne, zatrzymanie ♦,					
2/3♣	=> układ, NF,					
2♦	=> GF,					
2♥/♠	=> ♣ i ♥/♠, 17 PC - ACOL,					
2NT	=> ZR, 18-21 PC,					

Podobnie w sekwencjach typu :

MY		ONI		MY		ONI
1♣	=>	1♥	=>	PAS	=>	1♠
?						

MY		ONI		MY		ONI
1♣	=>	2♣	=>	PAS	=>	pas
?						

Otwierający w tej pozycji licytuje :

MY		ONI		MY		ONI
1♣/♦/♥/♠	=>	X ew.	=>	PAS	=>	pas ew.
?		(kolor lub BA)				(kolor lub BA)

RKTR (po ich X) => silny,
KTR => wznowienie, PC !
1/2NT => ZR, zatrzymanie, 15-21 PC,
- powtórzenie własnego koloru => układ, NF,
- nowy Kolor => 17 PC - ACOL,
- kolor przeciwnika => GF,

UWAGA ! Stosujemy takie i podobne schematy.

1♣ => X => ?

1♣ => X => ?

MY ONI MY
1♣ => X => ?

PAS => może być silny,
RKTR => QZR, 7+ PC, ew. różne ręce, GF,
1♦ => 4+♥, możliwe 4♠, 7+ PC,
1♥ => 4+♠, możliwe 5♠ 4♥, 7+ PC,
1♠ => transfer na NT lub ♣,
1NT => transfer 5+♦ (słaby lub silny),
2♣ => oba „stare” 5+ 5+,
2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),
2♥ => transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),
2♠ => transfer 6+♣ dobry kolor, inwit+,
2NT => oba „młode” (5+ 4+), układ,
3♣ => transfer 6+♦ dobry kolor, inwit+,
3♦ => transfer (5) 6+♥ dobry kolor, inwit,
3♥ => transfer (5) 6+♠ dobry kolor, inwit,

1♣ => 1♦ => ?

1♣ => 1♦ => ?

MY ONI MY
1♣ => 1♦ => ?

PAS => słabość lub trapping ♦, ew. ZR PC,
KTR => 4+♥, możliwe 4♠, 7+ PC, ew. różne ręce, GF,
1♥ => 4+♠, możliwe 5♠ 4♥, 7+ PC,
1♠ => transfer na NT ew. ♣,
1NT => normal,
2♣ => oba „stare” 5+ 5+,
2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),
2♥ => transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),
2♠ => transfer 6+♣ dobry kolor, inwit+,
2NT => 4+ „stary” i 5+♣, układ,
3♣ => transfer (5) 6+♥ dobry kolor, inwit ,
3♦ => wyw. BA,
3♥ => transfer (5) 6+♠ dobry kolor, inwit,
3NT => wybór,

1♣ => 1♥ => ?

MY ONI MY
1♣ => 1♥ => ?

PAS => słabość lub trapping ♥, ew. ZR PC,
KTR => 4+♠, 7+ PC, ew. różne ręce GF
1♠ => transfer na NT ew. ♣,
1NT => normal,
2♣ => transfer 5+♦ (słaby lub silny),
2♦ => 4+♠ i 5+ „młody”, układ,
2♥ => transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),
2♠ => transfer 6+♣ dobry kolor, inwit+,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣ => transfer 6+♦, inwit,
3♦ => transfer (5) 6+♠ dobry kolor, inwit,
3♥ => wyw. BA,
3NT => wybór,

1♣ => 1♠ => ?

MY ONI MY
1♣ => 1♠ => ?

PAS => słabość lub trapping ♠, ew. ZR PC,
KTR => 4+♥, 7+ PC, ew. różne ręce, GF,
1NT => natural ew. ♣,
2♣ => transfer 5+♦ (słaby lub silny),
2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),
2♥ => 4+♥ i 5+ „młody”, układ,
2♠ => transfer 6+♣, inwit+,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣ => transfer 6+♦, inwit,
3♦ => transfer (5) 6+♥ dobry kol., inwit,
3♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,

1♣ => 1NT (klasyczne) => ?

MY ONI MY

1♣ => 1NT => ?

PAS => słabość,
 KTR => 9+ PC,
 2♣ => oba „stare” 4+ 4+ ,
 2♦ => naturalne, NF,
 2♥ => naturalne, NF,
 2♠ => naturalne, NF,
 2NT => transfer 5+♣, inwit+,
 3♣ => transfer 5+♦, inwit+,
 3♦ => transfer 5+♥, inwit+,
 3♥ => transfer 5+♠, inwit+,
 3♠ => oba „młode”, układ,
 4♣ => oba „stare”, 5+ 5+, lepsze ♥,
 4♦ => oba „stare”, 5+ 5+, lepsze ♠,

1♣ => 2♣ => ?

MY ONI MY

1♣ => 2♣ => ?

(natural)

PAS => słabość lub trapping ♣, ew. ZR PC,
 KTR => 1-na 4-ka „stara” ew. oba "stare" 4+ 4+
 lub różne ręce GF,
 2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),
 2♥ => transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),
 2♠ => 4+ „stary” i 5+♦, układ,
 2NT => ZR, trzymanie ♣, bilans,
 3♣ => transfer 6+♦, inwit+,
 3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit,
 3♥ => transfer (5) 6+♠, inwit,
 3♠ => transfer na BA,
 3NT => wybór,
 4♣ => oba „stare”, 5+ 5+, lepsze ♥,
 4♦ => oba „stare”, 5+ 5+, lepsze ♠,

1♣ => 2♣ => ?

MY ONI MY
 1♣ => 2♣ => ?
 ("stare")

PAS => słabość lub trapping ♣, ew. ZR PC,
 KTR => opozycja w 1nym "starym" ew. różne ręce GF,
 2♦ => naturalne, NF,
 2♥ => krótk./kol. lukowy ♥, oba "młode" (5 4),
 2♠ => krótk./kol. lukowy ♠, oba "młode" (5 4),
 2NT => ZR, trzymanie w "starych", bilans,
 3♣ => oba "młode" 5+ 5+, układ,
 3♦ => transfer (5) 6+ ♥, inwit+,
 3♥ => transfer (5) 6+ ♠, inwit+,
 3♠ => transfer na BA, ew. oba "młode", GF,
 3NT => wybór,

1♣ => 2♦ => ?

MY ONI MY
 1♣ => 2♦ => ?
 (natural)

PAS => słabość lub trapping ♦, ew. ZR PC,
 KTR => 4/5 ♥, ew. oba "stare" lub różne ręce GF,
 2♥ => transfer 4/5 ♠,
 2♠ => transfer 5+ ♣, inwit+,
 2NT => ZR, trzymanie ♦, bilans,
 3♣ => oba "stare" 5+ 5+, układ,
 3♦ => transfer (5) 6+ ♥, inwit+,
 3♥ => transfer (5) 6+ ♠, inwit+,
 3♠ => transfer na BA,
 3NT => wybór,
 4♣ => oba „stare”, 5+ 5+, lepsze ♥,
 4♦ => oba „stare”, 5+ 5+, lepsze ♠,

1♣ => 2♦ => ?

MY ONI MY

1♣ => 2♦ => ?

(Multi
ew. Wilkosz)

PAS => słabość lub trapping ♦, ew. ZR PC,
KTR => 4/5♥, ew. różne ręce GF,
2♥ => transfer 4/5♠,
2♠ => transfer 5+♣, inwit+,
2NT => oba "młode", układ,
3♣ => transfer 5+♦, inwit+,
3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit+,
3♥ => transfer (5) 6+♠, inwit+,
3♠ => transfer na BA, ew. oba "młode", GF,
3NT => wybór,

1♣ => 2♥ => ?

MY ONI MY

1♣ => 2♥ => ?

(natural
lub 2 kolor)

PAS => słabość ew. trapping ♥,
KTR => 4/5♠ ew. różne ręce GF,
2♠ => transfer 5+♣, inwit+,
2NT => oba "młode", układ,
3♣ => transfer 5+♦, inwit+,
3♦ => transfer (5) 6+♠, inwit+,
3♥ => wyw. BA,
3♠ => 4+♠ i 5+ "młody", układ,
3NT => wybór,

1♣ => 2♠ => ?

MY ONI MY

1♣ => 2♠ => ?

(natural
ew. 2 kolor)

PAS => słabość ew. trapping ♠,
KTR => 4/5♥, ew. różne ręce GF,
2NT => oba "młode", ew. transfer 5+♣,
3♣ => transfer 5+♦, inwit+,
3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit+,
3♥ => 4+♥ i 5+ "młody", układ,
3♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,

1♣ => 2NT => ?

MY ONI MY

1♣ => 2NT => ?

(PC ZR)

PAS => słabość,
KTR => QZR PC,
3♣/♦/♥/♠ => transfer ♦/♥/♠/♣, układ,

1♣ => 2NT => ?

MY ONI MY

1♣ => 2NT => ?

(oba „młode”)

PAS => słabość,
KTR => QZR PC, ew. różne ręce, GF,
3♣ => oba "stare" 4+ 4+,
3♦ => transfer 5+♥, no limit,
3♥ => transfer 5+♠, no limit,
3♠ => transfer na BA,
3NT => wybór,
4♣ => oba „stare”, 5+ 5+, lepsze ♥,
4♦ => oba „stare”, 5+ 5+, lepsze ♠,

1♣ => 3♣ => ?

MY	ONI	MY
1♣ =>	3♣ =>	?

PAS => sign off,
 KTR => 1-na 4-ka „stara”, ew. oba "stare" 4 4+
 lub różne ręce GF,
 3♦ => transfer 5+♥, no limit,
 3♥ => transfer 5+♠, no limit,
 3♠ => transfer 6+♦, no limit,
 3NT => wybór,
 4♣ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♥, układ,
 4♦ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♠, układ,
 4♥/♠ => wybór,

1♣ => 3♦ => ?

MY	ONI	MY
1♣ =>	3♦ =>	?

PAS => sign off,
 KTR => 1-na 4-ka „stara”, ew. oba "stare" 4 4+ lub 5+♥
 także różne ręce GF,
 3♥ => transfer 5+♠, no limit,
 3♠ => transfer 6+♣, no limit,
 3NT => wybór,
 4♣ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♥, układ,
 4♦ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♠, układ,
 4♥/♠ => wybór,

1♣ => 3♥ => ?

MY ONI MY
1♣ => 3♥ => ?

PAS => sign off,
KTR => 4+♠, ew. różne ręce GF,
3♠ => transfer na „młody”, no limit,
3NT => wybór,
4♣ => ♣ i ♠, układ,
4♦ => 5+♦ i ♠, układ,
4♥ => oba „młode” 5+ 5+, układ,
4♠ => wybór,

1♣ => 3♠ => ?

MY ONI MY
1♣ => 3♠ => ?

PAS => sign off,
KTR => 4+♥, ew. różne ręce GF,
3NT => wybór,
4♣ => natural,
4♦ => natural,
4♥ => wybór,
4♠ => oba „młode”, układ,

1♣ => 3NT => ?

MY ONI MY
1♣ => 3NT => ?

PAS => sign off,
KTR => PC ! Karna,

1♣ => 4♣/♦ => ?

MY ONI MY

1♣ => 4♣/♦ => ?

(dwukolor)

PAS => sign off,

KTR => PC ! Karna,

inne => w zależności od wejścia, NATURAL,

4NT => pozostały dwukolor, dynamiczne,

1♣ => 4♥ => ?

MY ONI MY

1♣ => 4♥ => ?

PAS => sign off,

KTR => PC ! Karna,

4♠ i inne => Natural,

4NT => pozostały dwukolor, dynamiczne,

1♣ => 4♠ => ?

MY ONI MY

1♣ => 4♠ => ?

PAS => sign off,

KTR => PC ! Karna,

inne => Natural,

4NT => pozostały dwukolor, dynamiczne,

1♦ => X => ?

MY	ONI	MY
1♦ =>	X	=> ?

PAS => może być silny,
 RKTR => 4+♥, możliwe 4♠, 7+ PC, ew. różne ręce GF,
 1♥ => 4+♠, możliwe 5♠ 4♥, 7+ PC,
 1♠ => transfer na NT ew. ♣,
 1NT => normal,
 2♣ => oba „stare” 5+ 5+,
 2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),
 2♥ => transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),
 2♠ => transfer 6+♣, inwit+,
 2NT => 4+ „stary” i 5+♣, układ,
 3♣ => 4+♦, mixed trade,
 3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit,
 3♥ => transfer (5) 6+♠, inwit,

1♦ => 1♥ => ?

MY	ONI	MY
1♦ =>	1♥	=> ?

PAS => słaby lub trapping ♥, ew. PC ZR,
 KTR => 4+♠, 7+ PC, ew. różne ręce, GF,
 1♠ => transfer na NT ew. ♣,
 1NT => natural,
 2♣ => 4+♦, NF lub F,
 2♦ => 4+♠ 5+♣, ew 4+♠ 4+♦, układ,
 2♥ => transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),
 2♠ => transfer 6+♣, inwit+,
 2NT => ZR, trzym. ♥, bilans,
 3♣ => 4+♦, mixed trade,
 3♦ => transfer (5) 6+♠, inwit,
 3♥ => wyw. BA,
 3♠ => 5+♣ 4+♦, dynamiczne,
 3NT => wybór,

1♦ => 1♥ => PAS => 1♠ => ?

MY ONI MY ONI
 1♦ => 1♥ => PAS => 1♠
 ?

KTR => wznow./nadwyżka ew. układ z krótk. w kol. wejścia,
 2♦ => długi kolor, układ, NF,
 inne => silne, układ do gry własnej,

Uwaga !

Licytacja według
 ustalonych zasad
 w licytacji dwustr.

1♦ => 1♠ => ?

MY ONI MY
 1♦ 1♠ ?

PAS => słaby lub trapping ♠, ew. ZR PC,
 KTR => 4+♥, 7+ PC, ew. różne ręce, GF,
 1NT => normal, ew. ♣,
 2♣ => 4+♦, NF lub F,
 2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),
 2♥ => 4+♥ 5+♣, ew. 4+♥ 4+♦, układ,
 2♠ => transfer 6+♣, inwit+,
 2NT => ZR, trzymanie ♠, bilans,
 3♣ => 4+♦, mixed trade,
 3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit,
 3♠ => wyw. BA,
 3NT => wybór

1♦ => 1NT (klasyczne) => ?

MY ONI MY
 1♦ => 1NT => ?

KTR => 9+ PC,
 2♣ => oba „stare” 4+ 4+,
 2♦ => 4+♦, NF
 2♥/♠ => naturalne, NF,
 2NT => transfer 5+♣, inwit+,
 3♣ => 4+♦, inwit+,
 3♦ => transfer 5+♥, inwit+,
 3♥ => transfer 5+♠, inwit+,
 3♠ => 5+♣ 4+♦, dynamiczne,
 4♣ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze ♥,
 4♦ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze ♠,

1♣/♦ => 1NT (klasyczne) => ?

MY ONI MY ONI

1♣/♦ => 1NT => 4♣/♦ => pas

?

4♥/♠ => wybór,

4NT => pyt. o wartości NZR na ♥,

5♣ => pyt. o wartości NZR na ♠, (schemat odpowiedzi str. 171)

1♦ => 2♣ => ?

MY ONI MY

1♦ => 2♣ => ?

(oba „stare”)

licytacja analogiczna jak po otwarciu 1♣, z wyjątkiem :

2♦ => 4+♦, NF,

2♥ => 5+♣ 4+♦, NF,

2♠ => transfer 5+♣, inwit+,

3♣ => 4+♦, inwit+,

MY ONI MY ONI

1♦ => 2♣ => PAS => PAS

? (natural)

KTR => wznowienie/nadwyżka ew. układ z krótkością w kolorze wejścia,

2♦ => długi kolor, układ, NF,

inne => silne, układ do gry własnej,

1♦ => 2♣ => ?

MY ONI MY

1♦ => 2♣ => ?

(natural)

PAS => słabość ew. trapping ♣,

KTR => 1-na 4-ka „stara”, ew. oba "stare" 4 4+
lub różne ręce, GF,

2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),

2♥ => transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),

2♠ => 4+ „stary” i 4+♦, inwit,

2NT => ZR, trzymanie ♣, bilans,

3♣ => 4+♦, inwit+,

3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit,

3♥ => transfer (5) 6+♠, inwit,

3♠ => transfer na BA,

3NT => wybór,

4♣ => oba „stare”, 5+ 5+, lepsze ♥,

4♦ => oba „stare”, 5+ 5+, lepsze ♠,

1♦ => 2♦ => ?

MY ONI
1♦ => 2♦ =>
 („stare” / Michaels)

MY
?
PAS => słabość lub trapping ♦,
KTR => ZR PC ew. różne ręce, GF,
2♥ => krótk./kol. lukowy ♥, 4+♦ 4+♣,
2♠ => krótk./kol. lukowy ♠, 4+♦ 4+♣,
2NT => trzymania „stare”, bilans,
3♣ => natural, NF,
3♦ => 4+♦, inwit+,
3♥/♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,

1♦ => 2♥ => ?

MY ONI
1♦ => 2♥ => ?

PAS => słabość lub trapping ♥,
KTR => 4+♠, ew. PC ZR lub różne ręce, GF,
2♠ => transfer 5+♣, no limit,
2NT => 4+♠ 4+♣, ew. 4+♠ 4+♦, układ,
3♣ => 4+♦, inwit+,
3♦ => transfer (5) 6+♠, inwit+,
3♥ => wyw. BA,
3♠ => 4+♦ 5+♣, dynamiczne,
3NT => wybór,

1♦ => 2♠ => ?

MY ONI
1♦ => 2♠ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♠,
KTR => 4+♥, ew. PC ZR lub różne ręce, GF,
2NT => transfer 5+♣, no limit,
3♣ => 4+♦, inwit+,
3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit+,
3♥ => 4♥ i 5+♣, układ,
3♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,

1♦ => 3♣ => ?

MY ONI MY

1♦ => 3♣ => ?

PAS => sign off,

KTR => 1-na 4-ka „stara”, ew. oba "stare" 4+ 4+
lub różne ręce, GF,

3♦ => transfer 5+♥, no limit,

3♥ => transfer 5+♠, no limit,

3♠ => 4+♦, pytanie o trzymanie ♣,

3NT/5♦ => wybór,

4♦ => 4+♦, inwit,

4♣/♥/♠ => cue bid ♣/♥/♠, 4+♦,

1♦ => 3♦ => ?

MY ONI MY

1♦ => 3♦ => ?

(po ich 3♦, wyw. BA) PAS => mam H♦,

KTR => nie mam,

(po ich 3♦, ...inne) PAS => sign off,

KTR => PC !,

4♣ => oba „stare”, 5+ 5+, lepsze ♥,

4♦ => oba „stare”, 5+ 5+, lepsze ♠,

1♦ => 3♥ => ?

MY ONI MY

1♦ => 3♥ => ?

PAS => sign off,

KTR => 4+♠ ew. ♠ i ♣ lub różne ręce, GF,

3♠ => transfer 5+♣, inwit+,

3NT/5♦ => wybór,

4♣ => 4+♦, inwit+,

4♦ => transfer (5) 6+♠ dobry kolor,

4♥/♠ => cue bid ♥/♠, 4+♦,

1♦ => 3♠ => ?

MY ONI MY

1♦ => 3♠ => ?

PAS => sign off,

KTR => 4+♥ ew. ♥ i ♣ lub różne ręce, GF,

3NT => wybór,

4♣ => natural,

wyjątek ! 4♦ => transfer (5) 6+♥ dobry kolor,

4♥/♠ => cue bid ♥/♠, 4+♦,

5♦ => wybór,

1♦ => 3NT => ?

MY ONI MY

1♦ => 3NT => ?

PAS => sign off,

KTR => PC !, karna,

1♦ => 4♥ => ?

MY ONI MY

1♦ => 4♥ => ?

PAS => sign off,

KTR => PC QZR,

4♠ => natural,

4NT => dwukolor ♣ i ♠, dynamiczne,

5♦ => wybór,

1♦ => 4♠ => ?

MY ONI MY

1♦ => 4♠ => ?

PAS => sign off,

KTR => PC QZR,

4NT => dwukolor ♣ i ♥, dynamiczne,

5♦ => wybór,

1♥ => X => ?

MY ONI MY

1♥ => X => ?

PAS => może być silny, w tym ZR, (brak fitu ♥), 7+ PC,
RKTR => 4+♠, możliwy fit ♥, 7+ PC, ew. różne ręce, GF,
1♠ => transfer na NT lub ♣, (raczej brak fitu ♥),
1NT => z fitem ♥ !, 7-9 (10) PC,
2♣ => transfer 5+♦, (raczej brak fitu ♥),
2♦ => fit ♥, (słaby lub silny),
2♥ => transfer 5+♠, (raczej brak fitu ♥),
2♠ => transfer ♣ + fit ♥, inwit,
2NT => fit ♥ różne ręce, bilans na 3♥,
3♣ => transfer ♦ + fit ♥, inwit,
3♦ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.), 4+♥,
3♥ => blok,
3♠/4♣/4♦ => krótkość ♠/♣/♦, fit ♥,
3NT => wybór,
4♥ => taktyczne,

1♥ => 1♠ => ?

MY ONI MY

1♥ => 1♠ => ?

PAS => słaby lub trapping ♠, ew. PC ZR,
KTR => transfer 5+♣, (raczej brak fitu ♥), ew. różne ręce, GF,
1NT => normal,
2♣ => transfer 5+♦, (raczej brak fitu ♥),
2♦ => fit ♥ (słaby lub silny),
2♥ => oba "młode", (raczej brak fitu ♥),
2♠ => transfer ♣ + fit ♥, inwit,
2NT => fit ♥ różne ręce, bilans na 3♥,
3♣ => transfer ♦ + fit ♥, inwit,
3♦ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.), 4+♥,
3♥ => blok,
3♠/4♣/♦ => krótkość ♠/♣/♦, fit ♥,
3NT => wybór,
4♥ => taktyczne,

1♥ => 1♠ => PAS => PAS => ?

MY ONI MY ONI

1♥ => 1♠ => PAS => PAS

?

KTR => wznowienie, krótkość w kolorze wejścia,

2♣ => ♥ i ♣, układ, nadwyżka,

2♦ => ♥ i ♦, układ, nadwyżka,

2♥ => długi kolor, układ, NF, ...inne, bardzo silna ręka do gry własnej,

1♥ => 1NT => ?

MY ONI MY

1♥ => 1NT => ?

KTR => 9+ PC,

2♣/♦ => naturalne, NF,

2♥ => fit ♥, NF,

2♠ => naturalne, NF,

2NT/3♣/3♥ => transfer ♣/♦/♠, inwit+

3♦ => fit ♥, inwit,

3♠ => oba „młode”, dynamiczne !,

4♥ => taktyczne,

1♥ => 2♣ => ?

MY ONI MY

1♥ => 2♣ => ?

PAS => słaby ew. trapping ♣,

KTR => 4+♠, 7+ PC ew. ZR PC lub różne ręce, GF,

2♦ => fit ♥ (słaby lub silny),

2♥ => transfer 5+♠, (raczej brak fitu ♥),

2♠ => 4+♠ 5+♦, układ,

2NT => fit ♥ różne ręce, bilans na 3♥,

3♣ => transfer 5+♦, (raczej brak fitu ♥),

3♦ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.), 4+♥,

3♥ => blok,

3♠/4♦ => kolor i fit ♥,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, fit ♥,

4♥ => taktyczne,

1♥ => 2♦ => ?

MY ONI MY

1♥ => 2♦ => ?

PAS => słaby, ew. trapping ♦,
 KTR => 4+♠, ew. PC fit ♥ lub PC ZR - także różne ręce, GF,
 2♥ => transfer 5+♠, (raczej brak fitu ♥),
 2♠ => transfer 5+♣, (raczej brak fitu ♥),
 2NT => fit ♥ różne ręce, bilans na 3♥,
 3♣ => 4+♠ 5+♣, układ,
 3♦ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.), 4+♥,
 3♥ => blok,
 3♠/4♣ => kolor i fit ♥,
 3NT => wybór
 4♦ => krótkość ♦, fit ♥,
 4♥ => taktyczne,

1♥ => 2♥ => ?

MY ONI MY

1♥ => 2♥ => ?

(Michaels)

PAS => słabość ew. taktyczny,
 KTR => karno-kooperacyjna, (brak fitu ♥), ew. różne ręce, GF,
 2♠ => transfer 5+♣, (raczej brak fitu ♥),
 2NT => fit ♥ różne ręce, bilans na 3♥,
 3♣ => transfer 5+♦, (raczej brak fitu ♥),
 3♦ => fit ♥, GF,
 3♥ => "przepych"
 3♠ => krótkość ♠, fit ♥,
 3NT => wybór,
 4♣/♦ => kolor i fit ♥,
 4♥ => taktyczne,

1♥ => 2♠ => ?

MY ONI MY

1♥ => 2♠ => ?

PAS => sign off,

KTR => transfer 5+♣, (raczej brak fitu ♥),
ew. różne ręce, GF,

2NT => oba „młode”, (raczej brak fitu ♥),

3♣ => transfer 5+♦, (raczej brak fitu ♥),

3♦ => fit ♥ różne ręce, bilans na 3♥,

3♥ => “przepych”

3♠ => krótkość ♠, fit ♥,

3NT => wybór,

4♣/♦ => kolor i fit ♥,

4♥ => taktyczne,

1♥ => 2NT => ?

MY ONI MY

1♥ => 2NT => ?

(„młode”)

PAS => sign off,

KTR => karno-kooperacyjna, (brak fitu ♥), ew. różne ręce, GF,

3♣ => dobre podniesienie ♥

3♦ => transfer 5+♠, (raczej brak fitu ♥),

3♥ => “przepych”

3♠ => 4+♠ i fit ♥,

3NT => wybór

4♣/♦ => krótkość ♣/♦, fit ♥,

4♥ => taktyczne,

1♥ => 3♣ => ?

MY ONI MY

1♥ => 3♣ => ?

PAS => sign off,

KTR => kooperacyjna, możliwy fit ♥, ew. różne ręce, GF,

3♦ => transfer 5+♠, (raczej brak fitu ♥),

3♥ => "przepych"

3♠ => 4+♠ i fit ♥,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, fit ♥,

4♦ => ♦ i fit ♥,

4♥ => taktyczne,

1♥ => 3♦ => ?

MY ONI MY

1♥ => 3♦ => ?

PAS => sign off,

KTR => kooperacyjna, możliwy fit ♥, ew. różne ręce, GF,

3♥ => "przepych"

3♠ => 4+♠ i fit ♥,

3NT => wybór

4♣ => ♣ i fit ♥,

4♦ => krótkość ♦, fit ♥,

4♥ => taktyczne,

1♥ => 3♥ => ?

MY ONI MY

1♥ => 3♥ => ?

(np. wyw. BA)

PAS => H♥,

KTR => karno-kooperacyjna, (brak fitu ♥),

3♠ => dobry kolor, inwit,

3NT => wybór

4♣/♦ => krótk. ♣/♦, fit ♥,

4♥ => wybór,

1♥ => 3♠ => ?

MY ONI MY
1♥ => 3♠ => ?

PAS => sign off,
KTR => karno-kooperacyjna, (brak fitu ♥),
3NT => wybór
4♣/♦ => kolor i fit ♥,
4♥ => wybór,

1♥ => 3NT => ?

MY ONI MY
1♥ => 3NT => ?

PAS => sign off,
KTR => PC !,
4♣/♦ => krótkość ♣/♦, fit ♥,
4♥ => wybór,

1♥ => 4♣/♦/♥ => ?

MY ONI MY
1♥ => 4♣/♦/♥ => ?

PAS => sign off,
KTR => - (po ich 4♣/♦), PC,
 - (po ich 4♥) silne, fit ♥,
4♥ => (po ich 4♣/♦), wybór,
4♠ => wybór,
4NT => 2 kolor, (bez ♥ i kol. wejścia), dynamiczne !,

1♥ => 4♠ => ?

MY ONI MY
1♥ => 4♠ => ?

PAS => sign off,
KTR => PC,
4NT => oba „młode”, dynamiczne,
5♥ => sign off

1♠ => X => ?

MY ONI MY

1♠ => X => ?

- PAS => może być silny, w tym ZR, (brak fitu ♠), 7+ PC,
- RKTR => transfer na NT lub ♣, (raczej brak fitu ♠),
ew. różne ręce, GF,
- 1NT => fit ♠, 7-9 (10) PC,
- 2♣ => transfer 5+♦, (raczej brak fitu ♠),
- 2♦ => transfer 5+♥, (raczej brak fitu ♠),
- 2♥ => fit ♠ (słaby lub silny),
- 2♠ => transfer ♣ + fit ♠, inwit,
- 2NT => fit ♠ różne ręce, bilans na 3♠,
- 3♣ => transfer ♦ + fit ♠, inwit,
- 3♦ => transfer ♥ + fit ♠, inwit,
- 3♥ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.), 4+♠,
- 3♠ => blok,
- 3NT => wybór,
- 4♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥, fit ♠,
- 4♠ => taktyczne,

1♠ => 1NT => ?

MY ONI MY

1♠ => 1NT => ?

- KTR => 9+ PC,
- 2♣/♦/♥ => naturalne, NF,
- 2♠ => fit ♠, NF,
- 2NT/3♣/3♦ => transfer ♣/♦/♥, inwit+,
- 3♥ => fit ♠, inwit,
- 3♠ => oba „młode”, dynamiczne !,
- 4♠ => taktyczne,

1♥/♠ => 1NT => ?

MY ONI MY
 1♥/♠ => 1NT => ?
 (przeciwny „stary i „młody”)

PAS => słabość ew. taktyczny,
 KTR => QZR, 9+ PC,
 2♣/♦ => kolor + fit,
 2♥/♠ => fit, NF,
 2NT => oba „młode”, misfit ♥/♠,
 3♣/♦ => dobry kolor,

1♠ => 2♣ => ?

MY ONI MY
 1♠ => 2♣ => ?

PAS => słaby ew. trapping ♣,
 KTR => 4+♥, ew. PC ZR, lub różne ręce, GF,
 2♦ => transfer 5+♥, (raczej brak fitu ♠),
 2♥ => fit ♠ (słaby lub silny),
 2♠ => 4+♥ 5+♦, układ,
 2NT => fit ♠ różne ręce, bilans na 3♠,
 3♣ => transfer 5+♦, (raczej brak fitu ♠),
 3♦ => 4+♥ i fit ♠, inwit,
 3♥ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.), 4+♠,
 3♠ => blok,
 3NT => wybór,
 4♣ => krótkość ♣, fit ♠,
 4♦/♥ => kolor i fit ♠,
 4♠ => taktyczne,

1♠ => 2♦ => ?

MY ONI MY

1♠ => 2♦ => ?

PAS => słabość, ew. trapping ♦,
KTR => 4+♥, ew. PC ZR lub różne ręce, GF,
2♥ => fit ♠, (słaby lub silny),
2♠ => transfer 5+♣, (raczej brak fitu ♠),
2NT => fit ♠ różne ręce, bilans na 3♠,
3♣ => 4+♥ 5+♣, układ,
3♦ => transfer (5) 6+♥ dobry kolor, inwit+,
3♥ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.), 4+♠,
3♠ => blok,
3NT => wybór,
4♣/♥ => kolor i fit ♠,
4♦ => krótkość ♦, fit ♠,
4♠ => taktyczne,

1♠ => 2♥ => ?

MY ONI MY

1♠ => 2♥ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♥,
KTR => (brak fitu ♠), ZR PC, ew. różne ręce, GF,
2♠ => transfer 5+♣, (raczej brak fitu ♠),
2NT => oba „młode”, (raczej brak fitu ♠),
3♣ => transfer 5+♦, (raczej brak fitu ♠),
3♦ => fit ♠ różne ręce, bilans na 3♠,
3♥ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.), 4+♠,
3♠ => blok,
3NT => wybór,
4♣/♦ => kolor i fit ♠,
4♥ => krótkość ♥, fit ♠,
4♠ => taktyczne,

1♠ => 2♠ => ?

MY ONI MY

1♠ => 2♠ => ?

(Michaels)

PAS => słabość ew. taktyczny,
 KTR => karno-kooperacyjna, (brak fitu ♠), ew. różne ręce, GF,
 2NT => transfer 5+♣, (raczej brak fitu ♠),
 3♣ => transfer 5+♦, (raczej brak fitu ♠),
 3♦ => fit ♠ różne ręce, bilans na 3♠,
 3♥ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.), 4+♠,
 3♠ => blok,
 3NT => wybór,
 4♣/♦ => kolor i fit ♠,
 4♥ => krótkość ♥, fit ♠,
 4♠ => taktyczne,

1♠ => 2NT => ?

MY ONI MY

1♠ => 2NT => ?

(„młode”)

PAS => sign off,
 KTR => karno-kooperacyjna, (brak fitu ♠), ew. różne ręce, GF,
 3♣ => 4+♥ i fit ♠, inwit,
 3♦ => transfer (5) 6+♥ dobry kolor, inwit+,
 3♥ => dobre podniesienie ♠,
 3♠ => „przepych”,
 3NT => wybór,
 4♣/♦ => krótkość ♣/♦, fit ♠,
 4♥ => ♥ i fit ♠, układ,
 4♠ => taktyczne,

1♠ => 3♣ => ?

MY ONI MY

1♠ => 3♣ => ?

PAS => sign off,

KTR => karno-kooperacyjna, (brak fitu ♠), ew. różne ręce, GF,

3♦ => transfer (5) 6+♥ dobry kolor, inwit+,

3♥ => dobre podniesienie ♠,

3♠ => "przepych",

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, fit ♠,

4♦/♥ => kolor i fit ♠,

4♠ => taktyczne,

1♠ => 3♦ => ?

MY ONI MY

1♠ => 3♦ => ?

PAS => sign off,

KTR => karno-kooperacyjna, (brak fitu ♠), ew. różne ręce, GF,

3♥ => dobre podniesienie ♠,

3♠ => "przepych",

3NT => wybór,

4♣/♥ => kolor i fit ♠,

4♦ => krótkość ♦, fit ♠,

4♠ => taktyczne,

1♠ => 3♥ => ?

MY ONI MY

1♠ => 3♥ => ?

PAS => sign off,

KTR => kooperacyjna, możliwy fit ♠, ew. różne ręce, GF,

3♠ => "przepych",

3NT => wybór,

4♣/♦ => kolor i fit ♠,

4♥ => krótkość ♥, fit ♠,

4♠ => taktyczne,

1♠ => 3♠ => ?

MY		ONI		MY
1♠	=>	3♠	=>	?
		(np. wyw. BA)		
				PAS => H♠,
				KTR => PC, (raczej bez fitu),
				4♣/♦ => krótkość ♣/♦, fit ♠,
				4♥ => wybór,
				4♠ => wybór,

1♠ => 3NT => ?

MY		ONI		MY
1♠	=>	3NT	=>	?
				PAS => sign off,
				KTR => PC,
				4♣/♦ => krótkość ♣/♦, fit ♠,
				4♥ => wybór,
				4♠ => wybór,

1♠ => 4♣/♦/♥ => ?

MY		ONI		MY
1♠	=>	4♣/♦/♥	=>	?
				PAS => sign off,
				KTR => PC,
				4♦ => (po ich 4♣), ♦ i fit ♠,
				4♥ => (po ich 4♣/♦), wybór,
				4♠ => wybór,
				4NT => 2 kolor, (bez ♠ i kol. wejścia), dynamiczne !,

1NT => X => PAS => PAS => RKTR => PAS => ?
--

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	X (wywoł.) =>	PAS =>	pas
RKTR =>	pas =>	?	
		PAS =>	PC, gramy 1NT z RKTR,
		2♣ =>	4+♣ 4-ka „stara”, słabość,
		2♦ =>	4+♦ 4+♠, słabość,
		2♥ =>	4+♥ 4+♠, dłuższe ♠, słabość,
		2♠ =>	♠ i „młody”, układ GF,
		2NT =>	♣ i ♦, układ GF,
		3♣ =>	♣ i ♥, układ GF,
		3♦ =>	♦ i ♥, układ GF,
		3♥ =>	oba „stare” (lepsze ♥), układ GF,
		3♠ =>	oba „stare” (lepsze ♠), układ GF,

1NT => X => RKTR => PAS => 2♣ => PAS => ?

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	X (wywoł.) =>	RKTR =>	pas
2♣ =>	pas =>	?	
		PAS =>	♣,
		2♦ =>	sign off,
		2♥ =>	sign off,
		2♠ =>	sign off,
		3♣ =>	♣ dobry kolor, GF,
		3♦ =>	♦ dobry kolor, GF,
		3♥ =>	♥ dobry kolor, GF,
		3♠ =>	♠ dobry kolor, GF,

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	X (wywoł.) =>	RKTR =>	pas
2♦/♥/♠ =>	pas =>	?	
...			
2♦ = 5♦		2NT =>	GF,
(12-14 PC)			
...			
2♥/♠ = 5♥/♠			
(9-11 PC)			

Propozycja licytacji po ich ktr (Jassem lub podobnej)

1NT (słabe) => X => ?

MY	ONI	MY
1NT =>	X =>	?

PAS => słabość,
 RKTR => QZR, 7+ PC,
 2♣ => transfer ♦ NF lub 2 kolor F,
 2♦ => transfer ♥ NF lub 2 kolor F,
 2♥ => transfer ♠ NF lub 2 kolor F,
 2♠ => transfer ♣ NF lub 2 kolor F,
 2NT => transfer 6+♣, inwit+,
 3♣ => transfer 6+♦, inwit+,
 3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit+,
 3♥ => transfer (5) 6+♠, inwit+,
 3♠ => oba „młode”, duży układ,
 3NT => wyjątkowo, kontrakt (np. My Po partii),

Przykłady stosowania konwencji transfer kol. 5+ i kolor 4+ F :

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	X =>	2♣ =>	pas
2♦ =>	pas =>	2♥ =	2 kolor, 5+♦ 4♥ F,

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	X =>	2♦ =>	pas
2♥ =>	pas =>	2♠ =	2 kolor, 5+♥ 4+♠ F,

... itd. podobnie

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	X =>	RKTR =>	?
?			

- jak oni pas, MY ew. PAS karny !
- jak oni kolor, licytacja sforsowana do 2NT :

nasz PAS – ew. trapping, KTR - propozycja,

1NT => 2♣ => ?

MY	ONI	MY	
1NT	=> 2♣	=> ?	
	(naturalne)	PAS	=> słabość ew. trapping ♣,
		KTR	=> oba „stare”, ew. ♦ i „stary”,
		2♦	=> naturalne, NF,
		2♥	=> naturalne, NF,
		2♠	=> naturalne, NF,
		2NT	=> trzymanie ♣, bilans,
		3♣	=> transfer (5) 6+♦, inwit+,
		3♦	=> transfer (5) 6+♥, inwit+,
		3♥	=> transfer (5) 6+♠, inwit+,
		3♠	=> wyw. BA,
		3NT	=> do gry (np. Po partii),
		4♣	=> oba „stare” 5+ 5+, lepsze ♥,
		4♦	=> oba „stare” 5+ 5+, lepsze ♠,

1NT => 2♣ => ?

MY	ONI	MY	
1NT	=> 2♣	=> ?	
	(„stare”)	PAS	=> słaby, ew. trapping ♣,
		KTR	=> PC i opozycja w jednym „starym”,
		2♦	=> naturalne, NF,
		2♥	=> oba „młode”, 5 5/ 6 4, lepsze/dłuższe ♣,
		2♠	=> oba „młode”, 5 5/ 6 4, lepsze/dłuższe ♦,
		2NT	=> transfer (5) 6+♣, inwit+,
		3♣	=> transfer (5) 6+♦, inwit+,
		3♦	=> transfer (5) 6+♥ dobry kolor, inwit+,
		3♥	=> transfer (5) 6+♠ dobry kolor, inwit+,
		3♠	=> transfer na BA,
		3NT	=> wybór,

1NT => 2♦ => ?

MY	ONI	MY
1NT =>	2♦ => ?	
	(naturalne)	
	PAS	=> słabość, ew. trapping ♦,
	KTR	=> oba „stare”, ew. ♣ i „stary”,
	2♥	=> naturalne, NF,
	2♠	=> naturalne, NF,
	2NT	=> transfer (5) 6+♣, inwit+,
	3♣	=> transfer (5) 6+♥, inwit+,
	3♦	=> wyw. BA,
	3♥	=> transfer (5) 6+♠, inwit+,
	3NT	=> wybór,
	4♣	=> oba „stare” 5+ 5+, lepsze ♥,
	4♦	=> oba „stare” 5+ 5+, lepsze ♠,

1NT => 2♦ => ?

MY	ONI	MY
1NT =>	2♦ => ?	
	(multi)	
	PAS	=> słabość lub ♠,
	KTR	=> PC i ♦, ew. ♥,
	2♥	=> oba „młode”, lepsze/dłuższe ♣,
	2♠	=> oba „młode”, lepsze/dłuższe ♦,
	2NT	=> transfer (5) 6+♣, inwit+,
	3♣	=> transfer (5) 6+♦, inwit+,
	3♦	=> transfer (5) 6+♥, inwit+,
	3♥	=> transfer (5) 6+♠, inwit+,
	3NT	=> wybór,
	4♣	=> 5+♣ 4+ „stary”, układ,
	4♦	=> 5+♦ 4+ „stary”, układ,

1NT => 2♥ => ?

MY ONI MY

1NT => 2♥ => ?

PAS => słaby lub trapping ♥, (otw. z 12+ PC może wznowić)

KTR => PC ew. 4+♠ lub 4+♠ i „młody”,

2♠ => naturalne, NF,

2NT => transfer (5) 6+♣, inwit+,

3♣ => transfer (5) 6+♦, inwit+,

3♦ => transfer (5) 6+♠, inwit+,

3♥ => wyw. BA,

3♠ => oba „młode”, układ,

3NT => wybór,

1NT => 2♠ => ?

MY ONI MY

1NT => 2♠ => ?

PAS => słaby lub trapping ♠, (otw. z 12+ PC może wznowić)

KTR => PC ew. 4/5♥ lub 4+♥ i „młody”,

2NT => transfer (5) 6+♣, inwit+,

3♣ => transfer (5) 6+♦, inwit+,

3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit+,

3♥ => oba „młode”, układ,

3♠ => wyw. BA,

3NT => wybór,

1NT => 2NT => ?

MY ONI MY

1NT => 2NT => ?

(młode)

PAS => słabość,

KTR => PC, propozycja KTR karnej,

3♣ => oba „stare” 5+ 4+,

3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit+,

3♥ => transfer (5) 6+♠, inwit+,

3♠ => oba „stare” 4 4, inwit+,

3NT => wybór,

1NT => 3♣ => ?

MY	ONI	MY
1NT =>	3♣	=> ?

PAS	=> słabość,
KTR	=> PC, ew. oba „stare” 4+ 4+,
3♦	=> transfer (5)6+♥, inwit+,
3♥	=> transfer (5)6+♠, inwit+,
3♠	=> transfer na BA,
3NT	=> wybór,
4♣	=> oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dł. ♥,
4♦	=> ♦ i „stary”, 5+ 5+,
4♥	=> oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dł. ♠,

1NT => 3♦ => ?

MY	ONI	MY
1NT =>	3♦	=> ?

PAS	=> słabość,
KTR	=> PC, ew. oba „stare” 4+ 4+,
3♥	=> (5) 6+♥, inwit,
3♠	=> (5) 6+♠, inwit,
3NT	=> wybór,
4♣	=> ♣ i „stary”, 5+ 5+,
4♦	=> oba „stare” 5+ 5+,
4♥/♠	=> wybór,

1NT => 3♥ => ?

MY ONI MY
1NT => 3♥ => ?

PAS => słabość,
KTR => PC,
3♠ => (5) 6+♠, inwit,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 5+♠,
4♦ => 5+♦ 5+♠,
4♥ => oba „młode” 5+ 5+, lepsze/dł. ♣,
4♠ => wybór,
4NT => oba „młode” 5+ 5+, lepsze/dł. ♦,

1NT => 3♠ => ?

MY ONI MY
1NT => 3♠ => ?

PAS => słabość,
KTR => PC,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 5+♥,
4♦ => 5+♦ 5+♥,
4♥ => wybór,
4♠ => oba „młode” 5+ 5+, lepsze/dł. ♦,
4NT => oba „młode” 5+ 5+, lepsze/dł. ♣,

Po naszym 1NT kilka pozycji licytacyjnych:

MY ONI MY ONI

1NT pas PAS ktr

?

PAS => 12/13 PC,

RKTR => 14 PC

2♣ => 5♣332, 11/12 PC,

2♦ => 5♦332, 11/12 PC,

2♥/♠ => 5♥/♠332, 9-11 PC,

MY ONI MY ONI

1NT pas PAS 2♣ („stare”)

?

PAS => dół otw. ew. trapping ♣, 12/13 PC

KTR => 4-ka „stara”, 12-14 PC ew. 5-ka „stara” 9-11 PC,

2♦ => 5♦332, 12-14 PC,

2♥ => oba „młode” 4 4, lepsze ♣, 13/14 PC,

2♠ => oba „młode” 4 4, lepsze ♦, 13/14 PC,

2NT => trzymanie w obu „starych”, góra,

3♣ => 5♣332, 13/14 PC,

MY ONI MY ONI

1NT pas PAS 2♦ (Multi)

?

PAS => dół otw. lub trapping ♦, ew. ♠, 12/13 PC

KTR => 4♥, 12-14 PC, ew. 5♥, 9-11 PC,

2♥ => oba „młode” 4 4, lepsze ♣, 13/14 PC,

2♠ => oba „młode” 4 4, lepsze ♦, 13/14 PC,

2NT => trzymanie w obu „starych”, góra,

3♣/♦ => 5♣/♦332, 13/14 PC,

MY ONI MY ONI

1NT PAS 2♣ KTR

?

PAS => 12/13 PC, ew. tolerancja ♣,

RKTR => 14 PC

2♦ = 5♦332, 12/13 PC,

2♥/♠ = 5♥/♠332, 9-11 PC,

MY	ONI	MY	ONI
1NT	pas	2♣	2♦ (Multi)
		?	

Uwaga !..licytacja analogiczna jak w pozycjach, gdy partner PAS !

MY	ONI	MY	ONI
1NT	pas	2♣	2♦ (natural)
		?	

PAS => sign off,
KTR => karno/propozycyjna,
2♥/♠ => 4/5♥/♠, zachęta/walka,
2NT => trzym. ♦, zachęta,
3♣ => 5♣332, zachęta,

MY	ONI	MY	ONI
1NT	pas	2♣	2♥
		?	

PAS => sign off,
KTR => karno/propozycyjna,
2♠ => 4/5♠, zachęta/walka,
2NT => trzym. ♥, zachęta,
3♣/♦ => 5♣/♦332, zachęta,

MY	ONI	MY	ONI
1NT	pas	2♣	2♠
		?	

PAS => sign off, (ew. 4♥ do wznowienia),
KTR => karno/propozycyjna,
2NT => trzym. ♠, zachęta,
3♣/♦ => 5♣/♦332, zachęta,

Uwaga ! W pozycjach, gdy zamiast 2♣ - partner PAS, ... licytacja jest analogiczna !

Zasada ! Przyjmujemy, że otwarcie 1 NT jest w miarę zlimitowane, stąd KTR otwierającego jest "na wprost"/propozycyjna !

MY	ONI	MY	ONI
1NT	pas	2♦	X
		?	

PAS => (brak fitu ♥), minimum,
RKTR => (brak fitu ♥), góra,
2♥ => fit ♥, standard,
2♠/3♣/♦ => kolor fit ♥, góra,
2NT => fit ♥, Honor, góra,
3♥ => fit 4♥, ew. 5♥ ?

MY	ONI	MY	ONI
1NT	pas	2♦	(wejście kol.)
		?	

PAS => (brak fitu ♥), ew. taktyczne,
KTR => fit ♥, standard,
2NT => fit ♥, H, trzym. w kol. wejścia,
3♥ => fit 4♥, ew. 5♥ ?

UWAGA !
Po transferze 2♥ licytacja analogiczna !

2♣ => X => ?

MY	ONI	MY
2♣ =>	X =>	?

PAS => 5+♣, (brak fitów „starych”), NF,
 RKTR => 1) wybierz lepszy „stary”, ew. ZR, 13+ PC,
 2) 6+♣ dobry kolor, 10+ PC,
 2♦ => 5+♦, (brak fitów „starych”), NF,
 2♥ => 3+♥, NF,
 2♠ => 3+♠, NF,
 2NT => oba fity „stare” 4+ 3+, inwit,
 3♣ => 4+♥, inwit
 3♦ => 4+♠, inwit
 3♥/♠ => blok,
 4♣ => transfer ♥,
 4♦ => transfer ♠,
 4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦ => ?

MY	ONI	MY
2♣ =>	2♦ =>	?

PAS => słabość, ew. trapping ♦,
 KTR => nie min. ! wybierz lepszy „stary”,
 2♥ => 3+♥, NF,
 2♠ => 3+♠, NF,
 2NT => fit ♥ ew. oba fity „stare”, inwit,
 3♣ => 5+♣ dobry kolor, (brak fitów „starych”),
 3♦ => inwit ♠,
 3NT => wybór,

Pozostałe analogicznie jak wyżej !

2♣ => 2♥ => ?

MY ONI MY

2♣ => 2♥ => ?

PAS => słabość

KTR => PC, propozycyjna,

2♠ => 3+♠, NF,

2NT => inwit ♠,

3♣/♦ => 5+♣/♦ dobry kolor, (brak fitu ♠),

3♥ => krótkość ♥, inwit ♠,

3♠ => blok,

3NT => wybór,

4♦ => transfer ♠,

4♠ => wybór,

2♣ => 2♠ => ?

MY ONI MY

2♣ => 2♠ => ?

PAS => słabość,

KTR => PC, propozycyjna,

2NT => inwit ♥,

3♣/♦ => 5+♣/♦ dobry kolor, (brak fitu ♥),

3♥ => blok,

3♠ => krótkość ♠, fit ♥, taktyczne,

3NT => wybór,

4♣ => transfer ♥,

4♥ => wybór,

2♣ => 2NT (oba „młode”) => ?

MY ONI MY

2♣ => 2NT => ?

PAS => słabość,
KTR => PC, propozycyjna,
3♣ => 4+♥, inwit,
3♦ => 4+♠, inwit,
3♥/♠ => blok,
3NT => wybór,
4♣ => transfer ♥,
4♦ => transfer ♠,
4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2NT (PC, ZR) => ?

MY ONI MY

2♣ => 2NT => ?

PAS => słabość,
KTR => QZR, PC,
3♣ => inwit ♥,
3♦ => inwit ♠,
3♥/♠ => taktyczne,
3NT => oba fity „stare”, układ,
4♣ => transfer ♥,
4♦ => transfer ♠,
4♥/♠ => wybór,

2♣ => 3♣ => ?

MY ONI MY
2♣ => 3♣ => ?

PAS => słabość, ew. trapping ♣,
KTR => inwit do „starych”,
3♦ => 5+♦ dobry kolor, (brak fitów „starych”),
3♥/♠ => taktyczne,
3NT => wybór,
4♣ => transfer ♥,
4♦ => transfer ♠,
4♥/♠ => wybór,

MY ONI MY ONI
2♣ => 3♣ => KTR => pas
?
3♦ => pozytywne,
3♥ => negatywne,
4♥ => propozycja,

MY ONI MY ONI
2♣ => 3♣ => KTR => pas
3♦ => pas => ?
3♥ => inwit ♥,
3♠ => inwit ♠,
4♣ => fity „stare”, lepsze ♥,
4♦ => fity „stare”, lepsze ♠,

2♣ => 3♦ => ?

MY ONI MY
2♣ => 3♦ => ?

PAS => słabość, ew. trapping ♦,
KTR => inwit do „starych”,
3♥/♠ => taktyczne,

Pozostałe analogicznie jak wyżej !

MY ONI MY ONI
2♣ => 3♦ => KTR => pas
?
3♥ => negatywne,
4♥ => propozycja,

MY ONI MY ONI
2♣ => 3♦ => KTR => pas
3♥ => pas => ?

PAS => wybór,
3♠ => fit ♠ ew. oba fity „stare”, inwit,

2♦ => X => ?

MY ONI MY
2♦ => X => ?

PAS => nic o ficie, słabość,
RKTR => raczej krótkość ♥, ew. tolerancja ♦,
 przed partią 15+ PC, Po partii 13+ PC,
2♥ => fit ♥, nie minimum,
2♠ => 5+♠, krótkość ♥, NF,
2NT => oba „młode”, krótkość ♥, NF,
3♣ => 4+♣, krótkość ♥, NF,
3♦ => inwit ♥,
3♥ => blok,
3♠ => (5) 6+♠, GF,
4♥ => taktyczne,

2♦ => 2♥/♠/NT/3♣/♦ => ?

MY ONI MY
2♦ => (2♥/♠/NT/3♣/♦) => ?
KTR => PC,
3♦ => 3+♥, inwit,
3♥ => „przepych”,
3♥ => (po ich 3♦) 3+♥, inwit,
Pozostałe => na logikę !,

2♦/♥ => PAS => 2NT => interwencja => ?

MY ONI MY ONI
2♦/♥ => PAS => 2NT => interwencja =>
?

UWAGA staramy się licytować w taki sposób, by nie zajmować teraz ze swojej ręki koloru transferowanego na otwarciu !

Stosujemy zatem :

PAS => wskazuje dół otwarcia,

KTR => propozycyjna, nie minimum,

Odzywka => wskazanie góry otwarcia.

(np. 3NT - wskazuje górę otwarcia, także RKTR po ich KTR !)

2♥ => X => ?

MY ONI MY
2♥ => X => ?

PAS => nic o ficie, słabość,
RKTR => raczej krótkość ♠, ew. tolerancja ♥,
 przed partią 15+ PC, Po partii 13+ PC,
2♠ => fit ♠, nie minimum,
2NT => oba „młode”, krótkość ♠, NF
3♣ => 4+♣, krótkość ♠, NF,
3♦ => 5+♦, krótkość ♠, NF,
3♥ => inwit ♠,
3♠ => blok,
4♠ => taktyczne,

2♥ => 2♠/NT/3♣/♦/♥ => ?

MY ONI MY
2♥ => (2♠/NT/3♣/♦/♥) => ?

KTR => PC,
3♥ => 3+♠, inwit,
3♠ => „przepych”
3♠ => (po ich 3♥) 3+♠, inwit,

Pozostałe => na logikę,

2♠ => X => ?

MY ONI MY

2♠ => X => ?

PAS => 5+♠, słabe fity w „młodych”, NF,

RKTR => różne ręce, 15+ PC,

2NT => 1) 4♦, krótkość ♣, NF,
2) oba fity „młode”, inwit,

3♣ => fit/pół fit ♣, NF,

3♦ => 5+♦, krótkość ♣, układ,

3♥ => (5) 6+♥, krótkość ♣, NF,

3♠ => oba fity „młode”, mocne,

3NT => wybór,

4♣ => blok,

4♦ => oba „stare” 5+ 5+, układ,

5♣ => wybór,

2♠ => 2NT/3♣/♦ => ?

MY ONI MY

2♠ => 2NT/3♣/♦ => ?

PAS => słabość,

KTR => karna,

3♣ => (po ich 2NT), fit ♣, pozytywne,

3♦ => dobry kolor, NF,

3♥ => dobry kolor, NF,

3♠ => dobry kolor, NF,

4♣ => układ,

2♠ => 3♥ => ?

MY ONI MY

2♠ => 3♥ => ?

PAS => słabość,

KTR => karna,

3♠ => (5) 6+♠ dobry kolor, zachęta,

4♣ => taktyczne,

5♣ => wybór,

2♠ => 3♠ => ?

MY ONI MY

2♠ => 3♠ => ?

PAS => słabość,

KTR => karna,

4♣ => taktyczne,

4♥ => układowe, do gry, (z krótkością ♥,
przenieś w swój lepszy „młody”),

5♣ => wybór,

2♠ => 4♥ => ?

MY ONI MY

2♠ => 4♥ => ?

PAS => słabość,

KTR => karna,

4♠ => układowe, do gry, (z krótkością ♠,
przenieś w swój lepszy „młody”),

5♣ => wybór,

2NT => x => ?

MY	ONI	MY
2NT =>	x	=> ?
	PAS	=> słabość, ew. tolerancja ♣,
	RKTR	=> PC,
	3♣	=> transfer ♦, słabość,
	3♦	=> transfer ♥, układ,
	3♥	=> transfer ♠, układ,

MY	ONI	MY
2NT =>	3♣	=> ?
	PAS	=> słabość, ew. trapping ♣,
	KTR	=> transfer ♦, układ,
	3♦	=> transfer ♥, układ,
	3♥	=> transfer ♠, układ,
	3NT	=> wybór,

MY	ONI	MY
2NT =>	3♦	=> ?
	PAS	=> słabość, ew. trapping ♦,
	KTR	=> transfer ♥, układ,
	3♥	=> transfer ♠, układ,
	3♠	=> transfer ♣, układ,
	3NT	=> wybór,

MY	ONI	MY
2NT =>	3♥	=> ?
	PAS	=> słabość, ew. trapping ♥,
	KTR	=> transfer ♠, układ,
	3♠	=> transfer ♣, układ,
	3NT	=> wybór,
	4♣	=> transfer ♦, układ,

MY	ONI	MY
2NT =>	3♠	=> ?
	PAS	=> słabość, ew. trapping ♠,
	KTR	=> transfer ♥, układ,
	3NT	=> wybór,
	4♣/♦	=> naturalne, układ,

3♣ => X/3♦ => ?

MY ONI MY

3♣ => X/3♦ => ?

PAS => słabość,
KTR => silna,
RKTR => po ich X, silna,
3♦ => po ich X, automat,
3NT => wybór,
4♦/5♦ => układ,

3♦ => X/3♥ => ?

MY ONI MY

3♦ => X/3♥ => ?

PAS => słabość,
KTR => silna,
RKTR => po ich X, silna,
3♥ => po ich X, automat,
3NT => wybór,
4♥ => układ,

3♥ => X/3♠ => ?

MY ONI MY

3♥ => X/3♠ => ?

PAS => słabość,
KTR => silna,
RKTR => po ich X, silna,
3♠ => po ich X, automat,
3NT => wybór,
4♠ => układ,

3♠ => X/4♠ => ?

MY ONI MY
3♠ => X/4♠ => ?

PAS => słabość,
KTR => silna,
RKTR => po ich X, silna,
3NT => wybór,
4♣ => układ,
4NT => inwit do 6♣,
5♣ => układ,

3NT => X => ?

MY ONI MY
3NT => X => ?

PAS => wyjątkowo do gry,
RKTR => silna, do gry !,
4♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥, fit ♠,
4♠ => wybór,

UWAGA!

Od wysokości 3♠ (wejścia wroga) - nie stosujemy Transferów, licytacja jest NATURALNA !

wyjątek :

MY ONI MY
1♦ => 3♠ => 4♦ = transfer ♥

Licytacja w obronie

UWAGA! ZASADY OGÓLNE!

Śmiałe wejścia (nie tylko przed partią), zwłaszcza po pasie partnera, skład 4 4 !

Wejście na wysokości 1-go; kolor może być 4-ro kartowy, lecz mając np. w ♥ W10XX, a w ♦ tylko 3 karty ADW, KW10 - to lepiej wejść z koloru 3-kartowego !!

Jak chodzi o skład ZR, to wejście 1NT jest od 17 PC do 19 PC. Do 16 PC ze składem ZR po prostu PAS! Partner musi czuć, aby wznowić!

Mając skład ZR (17-19 PC) i brak zatrzymania w kolorze otwarcia lub gdy mamy 20+ PC ZR licytujemy 1♠, jako transfer na BA !!!

No i jeszcze zasada główna! Limit wejść tylko od dołu! od 5 PC przed i 8 PC po partii, górą wejścia są nieograniczone!

U nas kontra w obronie jest wskazaniem koloru, a ze składem ZR do 16 PC pasujemy! Wejścia na wysokości 1-ego z 4-ek, a po otwarciu 1♠, kontra może wskazywać tylko 4♥, ale w układzie nie zrównoważonym.

W systemie KTR wywoławcza, jest stosowana od 2♠ w górę !

UWAGA! ZASADY OGÓLNE!

Po naszym wejściu I broniącego (KTR ew. Kol.), zachowujemy się następująco :
gdy odpowiadający zalicytuje: pas, rktr lub nt - nasza licytacja II broniący jest NATURALNA. Na ich sztuczną odpowiedź, nasza KTR jest karna,
a zalicytowanie koloru ich sztucznej odzywki jest NATURALNE.
Natomiast po ich (odpowiadającego) licytacji ktr lub kolor, licytacja II-ego broniącego jest TRANSFEROWA.

Wyjątek !

Gdy odpowiadający (wróg), licytuje nowym kolorem, na wysokości 3♥ i wyżej, nasza KTR (II broniący) zmienia charakter, jest PROPOZYCYJNA,
(nie jest transferem wskazującym kolejny kolor).

Teraz kolor licytujemy NATURALNIE.

Przykład:

oni	MY	oni	MY
1♦	1♥(♠)	3♥	?
			KTR = propozycyjna
			3♠ = naturalne

(cdn. str. 406)

1♣ [Wspólny język/Strefa] => ?

ONI MY

1♣ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC,

KTR => 1) 4+♦, (wskazanie wistu), od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po),
2) ew. oba „stare”, dokładnie 4 4,

1♦ => 4/5♥, (wskazanie wistu), ew. z boku (4)5+ „młody”,
od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

1♥ => 4/5♠, (wskazanie wistu), ew. z boku (4)5+ „młody”,
od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

1♠ => 1) trans. 5+♣, (wskaz. wistu), od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po),
2) transfer na NT:

2.1) bez zatrzymania ♣, 17+ PC,

2.2) z zatrzymaniem ♣, 20+ PC,

1NT => ZR z zatrzymaniem ♣, 17-19 PC,

2♣ => oba „stare” 5+ 4+, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

2♦ => 1) 5+♥ 4+ „młody” ew. 6+♥, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po),
2) 4+♠ 5+ „młody” ew. 5+♠ 4+ „młody”, PodAcol/ACOL,

2♥ => 1) 5+♠ 4+ „młody” ew. 6+♠, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po),
2) 4+♥ 5+ „młody” ew. 5+♥ 4+ „młody”, PodAcol/ACOL,

2♠ => 5+♣ 5+♦, od siły wejścia w górę,

2NT => transfer 6+♣ dobry kolor, od 8 PC,

3♣ => transfer 6+♦ dobry kolor, od 8 PC,

3♦ => transfer 6+♥ dobry kolor, od 8 PC,

3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor, od 8 PC,

3♠ => oba „młode” (skład 6 4 lub lepszy), dobra
lokalizacja honorów, aspiracje,

3NT => taktyczne, oparte o lewy w monokolorze „młodym”,

4♣ => oba "stare" 5+ 5+, lepsze ♥,

4♦ => oba "stare" 5+ 5+, lepsze ♠,

4♥ => taktyczne, układowe,

4♠ => taktyczne, układowe,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

PAS => PAS => 1♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS =>	PAS =>	1♣	=> ?

PAS => słabość ew. ZR, do 16 PC,
 KTR => oba „stare”, NF
 lub F, na 2 dowol. kolorach,
 1♦ => ♦ i „stary”, NF,
 1♥ => ♥ i ♣, NF,
 1♠ => ♠ i ♣, NF,
 1NT => monokolor na „młodym”, NF lub F,
 a na ♥/♠ F, ew. ZR 17+ PC,
 2♣ => oba „młode”, NF,
 2♦ => oba „stare”, dynamiczne,
 2♥/♠ => naturalne, NF,
 2NT => oba „młode”, dynamiczne,
 3♣/♦ => dynamiczne,

UWAGA ! Po wejściu 1NT, Partner licytuje 2♣ (automat) ! My teraz : PAS lub Kolor na najniższej wysokości, NF ! Z silną kartą : skok Koloem ! ew. 2NT = ZR, 17 PC,
--

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	pas =>	PAS =>	1♣
			?

PAS => słabość,
 KTR => oba „stare”, NF,
 1♦ => ♦ i „stary”, NF,
 1♥ => ♥ i ♣, NF,
 1♠ => ♠ i ♣, NF,
 1NT => 1 kolor, NF,
 2♣ => oba „młode”, NF,

PAS => PAS => 1♣ => PAS => 1♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS	=> PAS	=> 1♣	=> PAS
1♦	=> ?		
	KTR	=> oba „stare”, walka	
	1♥	=> ♥ i „młody”,	
	1♠	=> ♠ i „młody”,	
	1NT	=> monokolor na „młodym”,	
	2♣	=> oba „młode”,	

1♣ => PAS => 1♦ => PAS => 1♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=> PAS	=> 1♦	=> PAS
1♥	=> ?		
	KTR	=> ♠ i ♣,	
	1♠	=> ♠ i ♦,	
	1NT	=> monokolor „młody”, ew. ZR, 14-16 PC,	
	2♣	=> oba „młode”	

1♣ => PAS => 1♦ => PAS => 1♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=> PAS	=> 1♦	=> PAS
1♠	=> ?		
	KTR	=> ♥ i „młody”,	
	1NT	=> monokolor „młody”, ew. ZR, 14-16 PC,	
	2♣	=> oba „młode”,	

1♣ => PAS => 1♦ => PAS => 1♥/♠ => PAS => pas => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=> PAS	=> 1♦	=> PAS
1♥/♠	=> PAS	=> pas	=> ? ...analogicznie j. wyżej !

1♣ => PAS => 1♦ (ew. negat) => ?

ONI MY ONI MY
1♣ => PAS => 1♦ => ?

PAS => słabość, ew. do 16 PC, ZR,
KTR => oba „stare”, NF, ew. 2 kol. dow., F1,
1♥ => 4+♥ i „młody”, NF,
1♠ => 4+♠ i „młody”, NF,
1NT => monokolor na „młodym”, (NF lub F),
a na ♥/♠ F, ew. ZR 17+ PC,
2♣ => oba „młode”,
2♦ => oba „stare”, dynamiczne,
2♥/♠ => naturalne, NF,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣/♦ => dynamiczne,

1♣ => PAS => 1♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♣ => PAS => 1♥ => ?

PAS => słabość ew. do 16 PC ZR,
KTR => oba „młode” NF ew. 2 kol. z wyjątkiem ♥,
1♠ => 5+♠ 4+ „młody”, NF,
1NT => monokolor na „młodym”, NF lub F,
a na ♠ F, ew. ZR 17+ PC,
2♣ => 4+♣ 4♠, NF,
2♦ => 4+♦ 4♠, NF,
2♥ => wyw. BA,
2♠ => naturalne, NF,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣/♦ => dynamiczne,

1♣ => PAS => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY
1♣ => PAS => 1♠ => ?

PAS => słabość ew. ZR do 16 PC,
KTR => 5+♥ 4+ „młody”, NF, ew. 2 kol. z wyj. ♠,
1NT => monokolor na „młodym”, NF lub F,
a na ♥ F, ew. ZR 17+ PC
2♣ => 4+♣ 4♥, NF,
2♦ => 4+♦ 4♥, NF,
2♥ => naturalne, NF,
2♠ => wyw. BA,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣/♦ => dynamiczne,

1♣ => PAS => 1NT => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 1NT => ?

PAS => słabość ew. taktyczny ZR do 16 PC,
 KTR=> monokolor na dowolnym kolorze, NF lub F,
 ew. ZR 17+ PC,
 2♣ => oba „stare” lub „młody” i „stary”, NF,
 ew. F 1, na 2 dowolnych kolorach,
 2♦/♥/♠ => naturalne,
 2NT => oba „młode”, układ,
 3♣/♦ => dynamiczne,

1♣ => PAS => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 2♣ => ?

(F) PAS => słaby lub ZR PC no limit, ew. trapping ♣,
 KTR => oba „stare” lub „młody” i „stary”, NF,
 ew. F 1, na 2 dowolnych kolorach,
 2♦/♥/♠ => naturalne,
 2NT => oba „młode”, układ,
 3♣/♦ => dynamiczne,
 3♥/♠ => dobry kolor, inwit,

1♣ => PAS => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 2♦ => ?

PAS => słaby lub ZR PC, ew. trapping ♦,
 KTR => oba „stare” ew. „stary” i ♣, NF
 lub F 1, na 2 kolorach z wyjątkiem ♦,
 2♥/♠ => naturalne,
 2NT => ♣ i trzymanie ♦, inwit,
 3♣ => dynamiczne,
 3♦ => wyw. BA,
 3♥/♠ => dobry kolor, inwit,
 3NT => wybór,

1♣ => PAS => 2♥ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 2♥ => ?

PAS => słaby lub ZR PC, ew. trapping ♥,

KTR => 4♠ i „młody”

2♠/3♣/♦ => naturalne,

2NT => oba „młode”,

3♥ => wyw. BA,

3♠ => dobry kolor, inwit,

3NT => wybór,

1♣ => PAS => 2♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 2♠ => ?

PAS => słaby lub ZR PC, ew. trapping ♠,

KTR => 4♥ i „młody”

2NT => oba „młode”,

3♣/♦/♥ => naturalne,

3♠ => wyw. BA,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

1♣ => PAS => 2NT => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 2NT => ?

PAS => słaby ew. ZR PC, taktyczne,

KTR => oba „stare” 4+ 4+,

3♣/♦/♥/♠ => naturalne,

3NT => oba „młode”, układ,

4♣ => ♣ i „stary” 5+ 5+,

4♦ => ♦ i „stary” 5+ 5+,

4♥/♠ => wybór,

UWAGA!

Po ich 1♣ i odp. wroga 2♣ (natur.) My : PAS = taktyczny, KTR = oba „stare”,
 2♦ („stare”) My : PAS = takt., KTR = karna, 2NT = „młode”
 2♥ („stare”) My : PAS = taktyczny, 2NT = „młode”
 2♠ (trans. BA) : PAS = taktyczny, KTR = ♠, 2NT = „młode”

Po wyższych odpowiedziach licytacja według sztuki brydżowej !

1♣ => KTR / 1♦ / 1♥ => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	?	PAS	?

KTR = (♦)
 ew. 4 4 „stare”
 1♦ (♥)
 1♥ (♠)

Uwaga ! Licytacja naturalna !
 - na wysokości 1-go F1, a 1NT NF,
 - na wysokości 2-óch, układ,
 (po KTR) - 2♦ = fit ♦, oba „stare” 4+ 4+,
 - 2NT, taktyczne z fitem,
 - na wysokości 3-ech, bilans,

Uwaga ! - 2♣ => F1 (jakby kol. przeciwnika)

1♣ => KTR => rktr => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	KTR =>	rktr =>	?

(♦)
 ew. 4 4 „stare”

PAS => nic o ficie, minimum, (wyjątk. ZR PC),
 1♦ => 4+♦, ew. 3-ci H♦, 9+ PC,
 1♥ => 4+♥, możliwy fit ♦, 9+ PC,
 1♠ => 4+♠, możliwy fit ♦, 9+ PC,
 1NT => fit ♦, nie minimum, taktyczne,
 2♣ => 5+♣, (brak fitu ♦), nie minimum,
 2♦ => oba „stare” 5+ 4+, nie minimum,

1♣ => KTR => 1♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => KTR => 1♦ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słaby lub ZR PC ew. trapping ♦,

KTR => 4+♥, możliwy fit ♦,

1♥ => 4+♠, możliwy fit ♦,

1♠ => transfer 5+♣,

1NT => normal, ew. taktyczne fit ♦,

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦ => transfer (5) 6+♥, układ,

2♥ => transfer (5) 6+♠, układ,

1♣ => KTR => 1♥ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => KTR => 1♥ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słaby lub ZR PC ew. trapping ♥,

KTR => 4+♠, możliwy fit ♦,

1♠ => transfer 5+♣,

1NT => normal, ew. taktyczne fit ♦,

2♣ => ♣ i 4+♦, ew. ♦, F1,

2♦ => transfer (5) 6+♠, układ,

1♣ => KTR => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => KTR => 1♠ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słaby lub ZR PC ew. trapping ♠,

KTR => fit ♦, możliwe 4♥,

1NT => normal, ew. taktyczne z ♣,

2♣ => ♣ i 4+♦, ew. ♣, F1,

2♦ => transfer (5) 6+♥, układ,

1♣ => KTR => 1NT => ?

ONI MY ONI MY
1♣ => KTR => 1NT => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => sign off,

KTR => ZR, PC,

2♣ => natural,

2♦ => 4+♦,

2♥/♠ => natural,

1♣ => KTR => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY
1♣ => KTR => 2♣ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słabość ew. ZR PC,

KTR => 1) fit ♦, możliwa 4-ka „stara”,

2) oba „stare” 4+ 4+,

2♦ => transfer 5+♥,

2♥ => transfer 5+♠,

1♣ => KTR => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY
1♣ => KTR => 2♦ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słabość ew. ZR PC,

KTR => oba „stare” 4+ 4+,

2♥/♠/3♣ => natural,

1♣ => KTR => 2♥ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => KTR => 2♥ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słabość ew. trapping ♥,

KTR => różne ręce, PC,

2♠ => dobry kolor, krótkość ♥,

1♣ => KTR => 2♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => KTR => 2♠ => ?

(♦)

ew. 4-4 „stare”

PAS => słabość lub trapping ♠,

KTR => różne ręce, PC,

1♣ => KTR => 2NT => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => KTR => 2NT => ?

(♦)

ew. 4-4 „stare”

PAS => słabość, możliwy fit ♦,

KTR => różne ręce, PC,

Uwaga !

Po innych wyższych odpowiedziach wroga licytacja wg zasad systemu i sztuki gry.

1♣ => 1♦ => ktr => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	ktr	=> ?
	(♥)		
		PAS	=> słaby, nic o ficie,
		RKTR	=> PC, możliwy fit ♥,
		1♥	=> 4+♠, możliwy fit ♥, 9+ PC,
		1♠	=> transfer 5+♣, (brak fitu ♥), 9+ PC,
		1NT	=> taktyczne, możliwy fit ♥,
		2♣	=> transfer 5+♦, (brak fitu ♥), 9+ PC,
		2♦	=> 4+♥, dobre podniesienie,
		2♥	=> transfer (5) 6+♠, dynamiczne,
		2♠	=> 4+♥ i ♣, inwit,
		2NT	=> długi fit ♥, taktyczne,
		3♣	=> 4+♥ i ♦, inwit,
		3♦	=> mixed trade,
		3♥	=> blok,
		4♥	=> wybór,

1♣ => 1♦ => 1♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	1♥	=> ?
	(♥)		
		PAS	=> słabość, ew. taktyczny,
		KTR	=> PC, 4+♠, możliwy fit ♥,
		1♠	=> transfer 5+♣, (brak fitu ♥),
		1NT	=> normal, możliwy fit ♥,
		2♣	=> transfer 5+♦, (brak fitu ♥),
		2♦	=> różne ręce, F1,
		2♥	=> transfer (5) 6+♠, (brak fitu ♥),

1♣ => 1♦ => 1♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	1♠ =>	?
	(♥)		
			PAS => słaby lub ZR PC, ew. trapping ♠,
			KTR => transfer 5+♣, (brak fitu ♥),
			1NT => naturalne, ew. taktyczne, fit ♥,
			2♣ => transfer 5+♦, (brak fitu ♥),
			2♦ => 4+♥, dobre podniesienie,
			2♥ => 4+♥, NF,
			2♠ => 4+♥ i ♣, inwit,
			2NT => długi fit ♥, taktyczne,
			3♣ => 4+♥ i ♦, inwit,
			3♦ => mixed trade,
			3♥ => blok,
			4♥ => wybór,

1♣ => 1♦ => 1NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	1NT =>	?
	(♥)		
			PAS => sign off,
			KTR => PC, możliwy fit ♥,
			2♣/♦ => naturalne, (brak fitu ♥),
			2♥ => 4+♥, NF,
			2♠ => naturalne, (brak fitu ♥),
			2NT => długi fit ♥, taktyczne,
			3♣/♦ => kolor i 4+♥, inwit,
			3♥ => blok,
			3♠ => dobry kolor, inwit,
			4♥ => wybór,

1♣ => 1♦ => 2♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	2♣ =>	?
	(♥)		
			PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♣,
			KTR => transfer 5+♦, (brak fitu ♥),
			2♦ => 4+♥, dobre podniesienie,
			2♥ => transfer 5+♠, (brak fitu ♥),
			2♠ => ♠ i 4+♥, inwit,
			2NT => długi fit ♥, taktyczne,
			3♣ => ♦ i 4+♥, inwit,
			3♦ => mixed trade,
			3♥ => blok,
			4♥ => wybór,

1♣ => 1♦ => 2♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=> 1♦	=> 2♦	=> ?
	(♥)		
		PAS	=> słabość lub ZR PC, ew. trapping ♦,
		KTR	=> 4+♥, dobre podniesienie,
		2♥	=> transfer 5+♠, możliwy fit ♥,
		2♠	=> transfer 5+♣, (brak fitu ♥),
		2NT	=> długi fit ♥, taktyczne,
		3♣	=> ♣ i 4+♥, inwit,
		3♦	=> mixed trade,
		3♥	=> blok,
		4♥	=> wybór,

1♣ => 1♦ => 2♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=> 1♦	=> 2♥	=> ?
	(♥)		
		PAS	=> słabość lub ZR PC, ew. trapping ♠,
		KTR	=> 4+♥, dobre podniesienie,
		2NT	=> długi fit ♥, taktyczne,

1♣ => 1♦ => 2♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=> 1♦	=> 2♠	=> ?
	(♥)		
		PAS	=> słabość lub ZR PC, ew. trapping ♠,
		KTR	=> ♣ i 4+♥, ew. 4+♥, inwit,
		2NT	=> długi fit ♥, taktyczne,
		3♣	=> ♦ i 4+♥, inwit,
		3♦	=> mixed trade,
		3♥	=> „przepych”,
		4♥	=> wybór,

1♣ => 1♦ => 2NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	2NT =>	?
	(♥)		PAS => słabość ew. ZR PC,
			KTR => długi fit ♥, taktyczne,
			3♣/♦ => kolor i 4+♥, ew. 4+♥, inwit,
			3♥ => „przepych”,
			3♠ => natural,
			4♥ => wybór,

1♣ => 1♦ => 3♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	3♣ =>	?
	(♥)		PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♣,
			KTR => długi fit ♥, taktyczne,
			3♦ => ♦ i 4+♥, ew. 4+♥, inwit,
			3♥ => „przepych”,
			3♠ => natural,
			4♥ => wybór,

1♣ => 1♦ => 3♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	3♦ =>	?
	(♥)		PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♦,
			KTR => 4+♥, inwit,
			3♥ => „przepych”,
			3♠ => natural,
			4♥ => wybór,

1♣ => 1♦ => 3♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	3♠ =>	?
	(♥)		PAS => słabość,
			KTR => 4+♥, PC,
			4♥ => walka,

1♣ => 1♥ => ktr => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♥ =>	ktr	=> ?
	(♠)		
		PAS	=> słaby, nic o ficie, ew. ♥,
		RKTR	=> PC, możliwy fit ♠,
		1♠	=> transfer 5+♣, (brak fitu ♠), 9+ PC,
		1NT	=> taktyczne, możliwy fit ♠,
		2♣	=> transfer 5+♦, (brak fitu ♠), 9+ PC,
		2♦	=> transfer 5+♥, możliwy fit ♠, 9+ PC,
		2♥	=> 4+♠, dobre podniesienie,
		2♠	=> ♣ i 4+♠, inwit,
		2NT	=> długi fit ♠, taktyczne,
		3♣	=> ♦ i 4+♠, inwit,
		3♦	=> ♥ i 4+♠, inwit,
		3♥	=> mixed trade,
		3♠	=> blok,
		4♠	=> wybór,

1♣ => 1♥ => 1♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♥ =>	1♠ =>	?
	(♠)		
		PAS	=> słabość, ew, taktyczne,
		KTR	=> 4+♥, możliwy fit ♠,
		1NT	=> normal, ew. fit ♠,
		2♣	=> transfer 5+♦, (brak fitu ♠),
		2♦	=> transfer 5+♥, (brak fitu ♠),
		2♥	=> różne ręce, F1,
		2♠	=> transfer 5+♣, (brak fitu ♠),

1♣ => 1♥ => 1NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♥ =>	1NT =>	?
	(♠)		PAS => sign off,
			KTR => PC, możliwy fit ♠,
			2♣/♦/♥ => natural, (brak fitu ♠),
			2♠ => 4+♠, NF,
			2NT => długi fit ♠, taktyczne,
			3♣/♦ => kolor i 4+♠, inwit,
			3♥ => dobry kolor, inwit,
			3♠ => blok,
			4♠ => wybór,

1♣ => 1♥ => 2♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♥ =>	2♣ =>	?
	(♠)		PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♣,
			KTR => transfer 5+♦, (brak fitu ♠),
			2♦ => transfer 5+♥, możliwy fit ♠,
			2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,
			2♠ => 4+♠, NF,
			2NT => długi fit ♠, taktyczne,
			3♣ => ♦ i 4+♠, inwit,
			3♦ => ♥ i 4+♠, inwit,
			3♥ => mixed trade,
			3♠ => blok,
			4♠ => wybór,

1♣ => 1♥ => 2♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♥ =>	2♦ =>	?
	(♠)		PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♦,
			KTR => transfer 5+♥, możliwy fit ♠,
			2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,
			2♠ => transfer 5+♣, (brak fitu ♠),
			2NT => długi fit ♠, taktyczne,
			3♣ => ♣ i 4+♠, inwit,
			3♦ => ♥ i 4+♠, inwit,
			3♥ => mixed trade,
			3♠ => blok,
			4♠ => wybór,

1♣ => 1♥ => 2♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♥ =>	2♥ =>	?
	(♠)		
		PAS	=> słabość lub ZR PC, ew. trapping ♥,
		KTR	=> transfer 5+♦, (brak fitu ♠),
		2♠	=> transfer 5+♣, (brak fitu ♠),
		2NT	=> długi fit ♠, taktyczne,
		3♣	=> ♣ i 4+♠, ew. 4+♠, inwit,
		3♦	=> ♦ i 4+♠, ew. 4+♠, inwit,
		3♥	=> mixed trade,
		3♠	=> blok,
		4♠	=> wybór,

1♣ => 1♥ => 2NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♥ =>	2NT =>	?
	(♠)		
		PAS	=> słabość ew. ZR PC,
		KTR	=> długi fit ♠, taktyczne,
		3♣/♦	=> kolor i 4+♠, ew. 4+♠, inwit,
		3♥	=> natural,
		3♠	=> „przepych”,
		4♠	=> wybór,

1♣ => 1♥ => 3♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♥ =>	3♣ =>	?
	(♠)		
		PAS	=> słabość lub ZR PC, ew. trapping ♣,
		KTR	=> ♦ i 4+♠, ew. 4+♠, inwit,
		3♦	=> ♥ i 4+♠, ew. 4+♠, inwit,
		3♥	=> natural,
		3♠	=> „przepych”,
		4♠	=> wybór,

1♣ => 1♥ => 3♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=>	1♥	=>
		3♦	=>
			?
			(♠)

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♦,
 KTR => 4+♠, inwit,
 3♥ => natural,
 3♠ => „przepych”,
 4♠ => wybór,

1♣ => 1♥ => 3♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=>	1♥	=>
		3♥	=>
			?
			(♠)

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♥,
 KTR => 4+♠, inwit,
 3♠ => „przepych”,
 4♠ => wybór,

1♣ => 1♠ => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=>	1♠	=>
		PAS	=>
			?
			(transfer na ♣ lub NT)

1NT => QZR, F1,
 2♣ => do koloru, NF,
 2♦/♥/♠ => kolor 5+ (raczej brak fitu ♣),
 3♣ => 4+♣, inwit,

1♣ => 1♠ => ktr => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=>	1♠	=>
		ktr	=>
			?
			(j. wyżej)

PAS => słabość, ew. ♠ NF,
 RKTR => PC, różne ręce,
 1NT => 4+♣, inwit,
 2♣/♦/♥ => transfer ♦/♥/♠, (brak fitu ♣),

1♣ => 1NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
-----	----	-----	----

1♣ =>	1NT =>	PAS =>	?
-------	--------	--------	---

2♣	=>	Stayman,
2♦	=>	transfer 5+♥,
2♥	=>	transfer 5+♠,
2♠	=>	transfer 5+♣ lub inwit,
2NT	=>	transfer 5+♦,
3♣	=>	oba „młode” 5+ 5+,
3♦	=>	pytanie o 3-kę „starą”,
3♥	=>	2/3♥, oba „młode” 5+ 4+,
3♠	=>	2/3♠, oba „młode” 5+ 4+,
3NT	=>	wybór,
4♣	=>	oba „stare” (dowolne 6 4),
4♦/♥	=>	duży texas,
4♠	=>	Blackwood,
4NT	=>	inwit do szlemika,

1♣/♦/♥/♠ => 1NT => X => ?

ONI	MY	ONI	MY
-----	----	-----	----

1♣ =>	1NT	=>	X	=>	?
-------	-----	----	---	----	---

(PC)	- stosujemy schemat Kokischa !
-------	--------------------------------

ONI	MY	ONI	MY
-----	----	-----	----

1♦/♥/♠ =>	1NT =>	X =>	?
-----------	--------	------	---

(PC)	- schemat Kokischa, dostosowany do otwarcia !
------	---

1♣ => 1NT => kolor => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=> 1NT	=> kolor	=> ?

PAS	=> sign off,
KTR	=> propozycyjna,
2♦	=> naturalne, NF
2♥	=> naturalne, NF
2♠	=> naturalne, NF
2NT	=> transfer (5) 6+♣, inwit+,
3♣	=> transfer (5) 6+♦, inwit+,
3♦	=> transfer (5) 6+♥, inwit+,
3♥	=> transfer (5) 6+♠, inwit+,
3♠	=> dynamiczny układ na obu „młodych”,
3NT	=> wybór,

UWAGA:

- transfer na kolor wejścia - GF,
- jak kolor wejścia wskazuje „stare”, KTR = kontruje jeden „stary”,
- jak kolor wejścia wskazuje dwukolor, KTR = kontruje jeden z kolorów,
- zalicytowanie bezpośrednio koloru wejścia - wyw. BA.

1♣ => 2♣/♦/♥ => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=> 2♣/♦/♥	=> PAS	=> ?

- odpow. jak po otwarciu 2♣/♦/♥ !

1♣ => 2♣/♦/♥ => ktr./kolor => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=> 2♣/♦/♥	=> ktr./kolor	=> ?

- odpow. podobne, jak w licytacji dwustronnej po naszym otw. 2♣/♦/♥, dostosowane do konkretnej pozycji licytacyjnej !

1♣/♦ => PAS => 1♥/♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣/♦ =>	PAS =>	1♥/♠ =>	PAS
1NT =>	PAS =>	PAS =>	KTR = ♥/♠ walka

ONI	MY	ONI	MY
1♣/♦ =>	PAS =>	1♥/♠ =>	PAS
2♣/♦ =>	PAS =>	PAS =>	KTR = ♥/♠ walka

UWAGA ! Mając kolor „stary” licytowany przez wroga na odpowiedzi,
MY w pierwszej kolejności PAS lecz na wygasającej KTR !!

Licytacja I broniącego z siłą minimalną Naturalna, na najniższej wysokości, zaś z siłą
inwit + (może mieć PC i ZR !) - Transferowa od 2NT (w górę) : (2NT = transfer na ♣),
Z siłą 15/16 PC ZR, może zapowiedzieć 3NT !

Przykład:

ONI	MY	ONI	MY
1♣/♦ =>	PAS =>	1♥/♠ =>	PAS
1NT =>	PAS =>	PAS =>	KTR
PAS =>	?		

PAS = karny
 2♣/♦/♥/♠ = naturalne, NF,
 2NT/3♣/♦/♥ = transfer ♣/♦/♥/♠/ inwit, ... (tak lub analogicznie)

Sekwencje nietypowe.

1♣ => PAS => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	PAS =>	PAS =>	?

KTR => 1) wznowienie, 9+ PC,
 2) 2 kolor 4+ 4+, układ
 3) skład dowolny 16+ PC,
 1♥/♠/2♦ => naturalne, NF,
 1NT => 3+♣, 11-15 PC,
 2♣ => oba "stare" 4+ 5+, układ,
 2♥/♠ => naturalne, układ,
 2NT => ♦ i „stary”, układ,
 3♣/♦/♥/♠ => dobry kolor, inwit,

Licytacja w pozycji 3-cia ręka (po pasie partnera)

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♣	=> KTR (♦)	=> pas
?		ew. 4 4 „stare”	

1♦ => do koloru, NF,

1♥/♠/2♣ => naturalne, NF,

inne = jak w systemie po otwarciu 1♦ na 3-ciej ręce,

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♣	=> KTR (♦)	=> rktr
?		ew. 4 4 „stare”	

PAS = słaby, nic o ficie !,

1♦ => fit ♦, nie minimum,

1♥/♠/2♣ => naturalne , (brak fitu ♦), nie minimum,

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♣	=> 1♦(♥)	=> pas
?			

1♥ => do koloru, NF,

inne => jak w systemie po otwarciu 1♥ na 3-ciej ręce,

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♣	=> 1♥(♠)	=> pas
?			

1♠ => do koloru, NF,

inne => jak w systemie po otwarciu 1♠ na 3-ciej ręce,

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♣	=> 2♣	=> pas
?			

licytacja jak po otwarciu 2♣ na 3-ciej ręce (opis w systemie)

UWAGA !

Dotyczy wszystkich wejść 1NT (na 3-ciej ręce) po otwarciu wroga 1 w kolor

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♣/♦/♥/♠	=> 1NT	=> pas
?			

- licytacja analog. jak po wejściu na drugiej ręce, do wysokości 3NT.

Dostosowana do koloru otwarcia.

1♦ => ?, gdy otw. 3+♦ ew. ♦ przygotował. to obrona, jakby ♦ nie było naturalne

ONI MY

1♦ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC, ew. trapping ♦ ,

KTR => 1) 4/5♥, (wskazanie wistu), ew. z boku raczej (4)5+♣,
od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),
2) dokładnie 4 4 „stare”,

1♥ => 4/5♠, (wskazanie wistu), ew. z boku raczej (4)5+♣,
od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

1♠ => 1) trans. 5+♣, (wskaz. wistu), od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po),
2) transfer na NT:
2.1) (brak trzymania ♦) 17+ PC,
2.2) trzymanie ♦, 20+ PC,

1NT => ZR, trzymanie ♦, 17-19 PC,

2♣ => oba „stare” 4+ 5+, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

2♦ => 1) 5+♥ 4+♣ ew. 6+♥, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),
2) 4+♠ 5+♣ ew. 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

2♥ => 1) 5+♠ 4+♣ ew. 6+♠, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),
2) 4+♥ 5+♣ ew. 5+♥ 4+♣, PodAcol/ACOL,

2♠ => transfer 6+♣ dobry kolor, od 8 PC,

2NT => 6+♣, trzymanie ♦ i Honory w „starych”, inwit do 3NT,

3♣ => 4-ka „stara” 6+♣, układowe,

3♦ => transfer 6+♥ dobry kolor, od 8 PC,

3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor, od 8 PC,

3♠ => pyt. o trzym. ♦, lewy na 3NT,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+ „stary”, dynamiczne,

4♦ => oba „stare” 5+ 5+, dynamiczne,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

1♦ => PAS => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	PAS	=> PAS	=> ?

KTR=> 1) max dubel w kol. otw., 9+ PC,
 2) 2 kolor 4+ 4+ w bocznych kolorach,
 3) skład dowolny 16+ PC,

1♥ => naturalne,

1♠ => naturalne,

1NT => 3+ karty w kolorze otwarcia, 11-15 PC,

2♣ => naturalne,

2♦ => oba "stare" 5+ 5+, układ,

2♥/♠ => naturalne, układ,

2NT => 2 kolor, 5+♣ 4+ „stary”, układ,

3♣ => dobry kolor, inwit do 3NT,

3♦ => wyw. BA,

3♥/♠ => dobry kolor, inwit do 4-ech,

1♦ => PAS => PAS => 1NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	PAS	=> PAS	=> 1NT
PAS =>	?		

2♣ => Stayman,

2♦ => transfer 5+♥,

2♥ => transfer 5+♠,

2♠ => transfer 5+♣,

2NT => inwit,

3NT => wybór,

PAS => PAS => 1♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS =>	PAS =>	1♦ =>	?

PAS => słabość lub. ZR PC, ew. trapping ♦,
 KTR => oba „stare”, NF, ew. 2 kol. z wyj. ♦, F1,
 1♥ => ♥ i ♣, NF,
 1♠ => ♠ i ♣, NF,
 1NT => monokolor na ♣, NF lub F, a na ♥/♠ F,
 ew. ZR 17+ PC,
 2♣ => wyjątkowo !, oba „młode”,
 2♦ => oba „stare”, układ,
 2♥/♠ => naturalne, NF,
 3♣ => dynamiczne !,

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	pas =>	PAS =>	1♦
			?

PAS => słabość,
 KTR => oba „stare”, NF,
 1♥=> ♥ i ♣, NF,
 1♠=> ♠ i ♣, NF,
 1NT=> 1 kolor z wyj. ♦, NF,

Uwaga !
 analogicznie w innych pozycjach
 „przesuniętych”

1♦ => PAS => 1♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	PAS =>	1♥ =>	?

PAS => słaby, ew. ZR do 16 PC,
 KTR => ♥ lub F 1, 2 kolor ♠ i ♣,
 1♠ => ♠ i ♣, NF,
 1NT => monokolor na ♣, NF lub F, a na ♠ F,
 ew. 17+ PC, ZR,
 2♣ => ! wyjątkowo „oba młode”,
 2♦/♥ => wyw. BA,
 2♠ => naturalne, NF,
 3♣ => dynamiczne,

1♦ => PAS => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => PAS => 1♠ => ?

PAS => słaby, ew. ZR do 16 PC,

KTR => ♠ lub 2 kolor ♥ i ♣, F1,

1NT => monokolor na ♣, NF lub F, a na ♥ F,
ew. ZR 17+ PC,

2♣ => ♥ i ♣, NF,

2♥ => naturalne, NF,

2♦/♠ => wyw. BA,

3♣ => dynamiczne,

1♦ => PAS => 1NT => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => PAS => 1NT => ?

PAS => słaby, ew. ZR do 16 PC,

KTR => monokolor na ♣, NF lub F, a na ♥/♠ F,
ew. ZR 17+ PC

2♣ => ♣ i „stary”, NF,

2♦ => oba "stare", NF lub 2 kolory z wyjątkiem ♦, F1,

2♥/♠ => naturalne, NF,

3♣ => dynamiczne,

1♦ => PAS => 1NT => PAS => PAS => KTR => PAS => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => PAS => 1NT => PAS (może być ZR PC)

PAS => KTR => PAS => ?

PAS => chcę ich obłżyć,

Uwaga ! dotyczy to innych podobnych sekwencji !

1♦ => PAS => 2♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	PAS	=> 2♣	=> ?

PAS => słaby ew. PC ZR,
KTR => dobre ♣ ew. F1, różne ręce,
2♦ => oba „stare”,
2♥/♠ => naturalne,
3♥/♠ => dobry kolor, inwit,

1♦ => PAS => 2/3♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	PAS	=> 2/3♦	=> ?

PAS => słabość,
KTR => oba „stare”, ew. GF,
Kolor => naturalnie,
2NT => ♣ i „stary”,
3♦ (po ich 2♦) => wyw. BA,
3♥/♠ (po ich 2♦) => dobry kolor, inwit,
3NT => propozycja,
4♦ => oba „stare” 5+ 5+, układ,
4♥/♠ (po ich 3♦) => wybór,

1♦ => PAS => 2♥ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => PAS => 2♥ => ?

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♥,

KTR => ♠ i ♣,

2♠/3♣ => naturalne,

2NT => ♣ i trzymanie ♥,

3♦/3♥ => wyw. BA,

3♠ => dobry kolor, inwit,

3NT => wybór,

1♦ => PAS => 2♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => PAS => 2♠ => ?

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♠,

KTR => ♥ i ♣,

2NT => ♣ i trzymanie ♠,

3♣/♥ => naturalne,

3♦/♠ => wyw. BA,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

1♦ => PAS => 2NT => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => PAS => 2NT => ?

PAS => słabość ew. PC ZR,

KTR => oba „stare”,

3♣/♥/♠ => naturalne,

3♦ => wyw. BA,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+ „stary”, układ,

4♦ => oba „stare” 5+ 5+, układ,

4♥/♠ => wybór,

1♦ => PAS => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => PAS => 3♣ => ?

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♣,
KTR => oba „stare”,
3♦ => transfer na BA,
3♥/♠ => natural,
3NT => wybór,
4♣ => oba „stare” (lepsze/dł. ♥), układ,
4♦ => oba „stare” (lepsze/dł. ♠), układ,
4♥/♠ => wybór,

1♦ => PAS => 3♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => PAS => 3♥ => ?

PAS => słabość,
KTR => 4♠ 4+♣,
3♠ => natural,
3NT => wybór,
4♣ => (6)7+♣, układ,
4♦ => 5+♠ 5+♣, układ,
4♠ => wybór,

1♦ => PAS => 3♠ => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => PAS => 3♠ => ?

PAS => słabość.
KTR => (4)5+♥,
3NT => wybór,
4♣ => (6)7+♣, układ,
4♦ => 5+♥ 5+♣, układ,
4♥ => wybór,

Uwaga !

Po innych wyższych odpowiedziach wroga licytacja wg zasad systemu i sztuki gry.

1♦ => KTR => PAS => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => PAS => ?

(transfer ♥

ew. 4 4 „stare”)

1♥ => do koloru, NF,
1♠ => 4+♠, możliwy fit ♥, F 1,
1NT => trzym. ♦, max półfit ♥, 9/10 PC,
2♣ => naturalne, (brak fitu ♥), NF,
2♦ => nic o ficie, F,
2♥ => 4+♥, bilans,
2♠ => (5) 6+♠, (brak fitu ♥),
2NT => długi fit ♥, taktyczne,
3♣ => ♣ i 4+♥, inwit,
3♦ => wyw. BA,
3♥ => blok,
4♥ => wybór

UWAGA OGÓLNE DO LICYTACJI W OBRONIE!

W licytacji obronnej - po naszym wejściu (1-szy broniący) i ich licytacji: XX, NT, lub PAS, nasza dalsza licytacja (2-gi broniący) - jest NATURALNA !

1♦ => KTR => rktr => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => rktr => ?

(transfer ♥

ew. 4 4 „stare”)

PAS => nic o ficie minimum, ew. taktyczne PC,

1♥ => 3+♥, 9+ PC,
1♠ => 4+♠, (brak fitu ♥), 9+ PC,
1NT => taktyczne z fitem ♥, układ,
2♣ => 5+♣, (brak fitu ♥), 9+ PC,
2♦ => 4+♥, dobre podniesienie,
2♥ => długi fit ♥, taktyczne,

UWAGA OGÓLNE DO LICYTACJI W OBRONIE !

Natomiast, jeśli po naszym wejściu (1-szy broniący) - odpowiadający zalicytuje KTR lub kolor – nasza licytacja (2-gi broniący), jest TRANSFEROWA !

1♦ => KTR => 1♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => 1♥ => ?

(transfer ♥

ew. 4 4 „stare”)

PAS => słaby lub taktyczny,

KTR => PC, „otwarte drogi”,

1♦ => KTR => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => 1♠ => ?

(transfer ♥

ew. 4 4 „stare”)

PAS => słaby, misfit ♥ lub ZR PC ew. trapping ♠,

KTR => 5+♣, (brak fitu ♥),

1NT => taktyczne, fit ♥,

2♣ => ♣ i 4+♥, inwit,

2♦ => 4+♥, dobre podniesienie,

2♥ => długi fit ♥, taktyczne,

1♦ => KTR => 1♠ => PAS => 1NT => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => 1♠ => PAS

(transfer ♥

ew. 4 4 „stare”)

1NT => ?

2♥ => 5♥, naturalne,

UWAGA OGÓLNE DO LICYTACJI W OBRONIE!

W takich pozycjach licytacyjnych, gdzie 4-ej gracze licytują!, musimy uważać! Tym bardziej, że nasze wejście obronne są już od 5 PC (przed partią), Po partii (od 8 PC), zatem jeśli obaj wrogowie są w licytacji, to raczej oni mają sporą przewagę siły, My im tylko przeszkadzamy, więc po naszej stronie absolutnie nie stosujemy KTR karnej !

1♦ => KTR => 1NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	KTR =>	1NT =>	?

(transfer ♥
ew. 4 4 „stare”)

PAS => słabość ew. ZR PC,
KTR => oba fity „stare”,
2♣ => naturalne, (brak fitu ♥),
2♦ => 4+♥, dobre podniesienie,
2♥ => do koloru,
2♠ => naturalne, (brak fitu ♥),
2NT => długi fit ♥, taktyczne,
3♣ => ♣ i 4+♥, inwit,
3♥ => blok,
3♠ => dobry kolor, inwit,
4♥ => wybór,

1♦ => KTR => 2♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	KTR =>	2♣ =>	?

(transfer ♥
ew. 4 4 „stare”)

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♣,
KTR => oba fity „stare”,
2♦ => fit ♥, NF,
2♥ => transfer 5+♠, (brak fitu ♥),
2♠ => ♠ i 4+♥, inwit,
2NT => długi fit ♥, taktyczne,
3♥ => blok,
4♥ => wybór,

1♦ => KTR => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => 2♦ => ?

(transfer ♥
ew. 4 4 „stare”)

PAS => słabość ew. ZR PC,
KTR => 4♥, ew. oba fity „stare”,
2♥ => transfer 5+♠, (brak fitu ♥),
2♠ => transfer 5+♣, (brak fitu ♥),
2NT => długi fit ♥, taktyczne,
3♣ => ♣ i 4+♥, inwit,
3♦ => 4+♥, dobre podniesienie,
3♥ => blok,
4♥ => wybór,

1♦ => KTR => 2♠ => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => 2♠ => ?

(transfer ♥
ew. 4 4 „stare”)

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♠,
KTR => transfer 5+♣, (brak fitu ♥),
2NT => długi fit ♥, taktyczne,
3♣ => ♣ i 4+♥, inwit,
3♦ => 4+♥, dobre podniesienie,
3♥ => „przepych”,
4♥ => wybór,

1♦ => KTR => 2NT => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => 2NT => ?

(transfer ♥
ew. 4 4 „stare”)

PAS => słabość lub ZR PC,
KTR => oba fity „stare”,
3♣ => ♣ i 4+♥, inwit,
3♦ => 4+♥, dobre podniesienie,
3♥ => „przepych”,
3♠ => natural,
4♥ => wybór,

1♦ => KTR => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => KTR => 3♣ => ?

(transfer ♥)

ew. 4 4 „stare”)

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♣,

KTR => oba fity „stare”,

3♦ => 4+♥, dobre podniesienie,

3♥ => „przepych”,

3♠ => natural

4♥ => wybór,

1♦ => KTR => 3♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => KTR => 3♦ => ?

(transfer ♥)

ew. 4 4 „stare”)

PAS => słabość ew. ZR PC,

KTR => 4+♥, ew. oba fity „stare”, inwit,

3♥ => „przepych”,

3♠ => natural,

4♥ => wybór,

1♦ => KTR => 3♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => KTR => 3♠ => ?

(transfer ♥)

ew. 4 4 „stare”)

PAS => słabość, ew. trapping ♠,

KTR => 4+♥, PC,

4♥ => walka !,

1♦ => 1♥ => PAS => ?

ONI MY ONI MY
 1♦ => 1♥ => PAS => ?
 (transfer ♠)

1♠ => do koloru, NF,
 1NT => trzymanie ♦, max. półfit ♠, 9/10 PC,
 2♣ => naturalne, (brak fitu ♠), NF,
 2♦ => różne ręce np. dobre ♥, F 1,
 2♥ => naturalne, (brak fitu ♠), NF,
 2♠ => 4+♠, bilans,
 2NT => długi fit ♠, taktyczne,
 3♣/♥ => kolor i 4+♠, inwit,
 3♦ => wyw. BA,
 3♠ => blok,
 4♠ => wybór,

1♦ => 1♥ => X => ?

ONI MY ONI MY
 1♦ => 1♥ => X => ?
 (transfer ♠)

PAS => słabość, nic o ficie, ew. PC ZR lub ♥,
 RKTR => możliwy fit ♠, 9+ PC,
 1♠ => transfer 5+♣, (brak fitu ♠), 9+ PC,
 1NT => możliwy fit ♠, taktyczne,
 2♣ => ♣ i 4+♠, inwit,
 2♦ => transfer 5+♥, (brak fitu ♠), układ,
 2♥ => ♥ i 4+♠, inwit,
 2♠ => długi fit ♠, taktyczne,
 3♠ => blok,
 3♥ => mixed trade,
 4♠ => wybór,

1♦ => 1♥ => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY
 1♦ => 1♥ => 1♠ => ?
 (transfer ♠)

PAS => słaby lub taktyczny,
 KTR => PC, „otwarte drogi”,

$1\spadesuit \Rightarrow 1\heartsuit \Rightarrow 1NT \Rightarrow ?$

ONI	MY	ONI	MY
$1\spadesuit \Rightarrow$	$1\heartsuit \Rightarrow$	$1NT \Rightarrow$	$?$
(transfer $\spadesuit$)			

PAS=> słabość,
 KTR=> PC, (brak fitu $\spadesuit$ ew. pół fit $\spadesuit$),
 $2\clubsuit \Rightarrow 5+\clubsuit$, (brak fitu $\spadesuit$), PC,
 $2\spadesuit \Rightarrow$ różne ręce, możliwy fit $\spadesuit$, F1,
 $2\heartsuit \Rightarrow 5+\heartsuit$ (brak fitu $\spadesuit$),
 $2\spadesuit \Rightarrow 4+\spadesuit$, bilans,
 2NT => długi fit $\spadesuit$, taktyczne,
 $3\clubsuit \Rightarrow \clubsuit$ i $4+\spadesuit$, inwit,
 $3\heartsuit \Rightarrow \heartsuit$ i $4+\spadesuit$, inwit,
 $3\spadesuit \Rightarrow$ blok,
 $4\spadesuit \Rightarrow$ wybór,

$1\spadesuit \Rightarrow 1\heartsuit \Rightarrow 1NT \Rightarrow PAS \Rightarrow PAS \Rightarrow ?$

ONI	MY	ONI	MY
$1\spadesuit \Rightarrow$	$1\heartsuit \Rightarrow$	$1NT \Rightarrow$	PAS
(transfer $\spadesuit$)			

PAS => ?

KTR => $4\spadesuit$, 15+ PC,
 $2\clubsuit \Rightarrow$ naturalne $\clubsuit$ i $\spadesuit$, raczej dłuższe $\clubsuit$, NF,
 $2\spadesuit \Rightarrow$ GF,
 $2\heartsuit \Rightarrow 5\spadesuit$ i Honor $\heartsuit$, F,
 $2\spadesuit \Rightarrow 5\spadesuit$, 15+ PC,
 2NT => $5\spadesuit$, 2 trzym. $\spadesuit$, 18+ PC,

1♦ => 1♥ => 2♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦	=> 1♥	=> 2♣	=> ?

(transfer ♠)

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♣,

KTR => ♥ i 3+♠, inwit,

2♦ => transfer 5+♥, (brak fitu ♠),

2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,

2♠ => 4+♠, taktyczne,

3♥ => mixed trade,

3♠ => blok,

4♠ => wybór,

1♦ => 1♥ => 2♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦	=> 1♥	=> 2♦	=> ?

(transfer ♠)

PAS => słabość ew. ZR PC,

KTR => transfer 5+♥, możliwy fit ♠,

2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,

2♠ => transfer 5+♣, (brak fitu ♠),

2NT => długi fit ♠, taktyczne,

3♣ => ♣ i 4+♠, inwit,

3♦ => ♥ i 4+♠, inwit,

3♥ => mixed trade,

3♠ => blok,

4♠ => wybór,

1♦ => 1♥ => 2♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦	=> 1♥	=> 2♥	=> ?

(transfer ♠)

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♥,

KTR => 4+♠, NF lub F,

2♠ => transfer 5+♣, (brak fitu ♠),

2NT => długi fit ♠, taktyczne,

3♣ => ♣ i 4+♠, inwit,

3♦ => 4+♠ i Honor ♥, inwit,

3♥ => mixed trade,

3♠ => blok,

4♠ => wybór,

1♦ => 1♥ => 2NT => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♥ => 2NT => ?

(transfer ♠)

PAS => słabość ew. ZR PC,

KTR => ♥ i 4+♠, ew. 4+♠, inwit,

3♣ => ♣ i 4+♠, ew. 4+♠, inwit,

3♦ => długi fit ♠, taktyczne,

3♥ => natural,

3♠ => „przepych”,

4♠ => wybór,

1♦ => 1♥ => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♥ => 3♣ => ?

(transfer ♠)

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♣,

KTR => ♥ i 4+♠, ew. 4+♠, inwit,

3♦ => długi fit ♠, taktyczne,

3♥ => natural,

3♠ => „przepych”,

4♠ => wybór,

1♦ => 1♥ => 3♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♥ => 3♦ => ?

(transfer ♠)

PAS => słabość lub ZR PC,

KTR => 4+♠, inwit,

3♥ => natural,

3♠ => „przepych”,

4♠ => wybór,

1♦ => 1♠ => pas => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♠ => pas => ?

(transfer ♣
lub na BA)

1NT => QZR, 8/9 PC,

2♣ => do koloru, NF,

2♦ => różne ręce, F1,

2♥/♠ => kolor 5+, (raczej brak fitu ♣),

3♣ => 4+♣, inwit,

1♦ => 1♠ => ktr => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♠ => ktr => ?

(transfer ♣
lub na BA)

PAS => słabość, ew. ♠ NF,

RKTR => fit ♣, NF, ew. PC, różne ręce,

1NT => 4+♣, inwit,

2♣ => oba „stare”, układ,

2♦/♥ => transfer ♥/♠, (raczej brak fitu ♣),

1♦ => 1♠ => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♠ => 2♦ => ?

(transfer ♣
lub na BA)

KTR => oba „stare”,

2♥/♠ => natural, (raczej brak fitu ♣),

UWAGA !

Po wyższych odpowiedziach licytacja wg zasad systemu i sztuki brydżowej.

UWAGA !

Jako II obrońca, mając w kolorze wejścia partnera długi fit i lekką rękę, to starajmy się na razie nie uzgadniać wprost koloru, bo tylko ułatwimy im wyłączenie. Licytujmy wówczas kamuflaż, lepiej 2NT lub 3NT !
Traktujmy to jako taktyczną zasadę!

1♦ => 1NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	1NT	=> PAS	=> ?

PAS =>	sign off,
2♣ =>	Stayman,
2♦ =>	transfer 5+♥,
2♥ =>	transfer 5+♠,
2♠ =>	transfer 5+♣,
2NT =>	inwit,
3♣ =>	6+♣ 4+ „stary”,
3♦ =>	oba „stare” (6 4),
3♥ =>	5♥ 4♠,
3♠ =>	5♠ 4♥,
3NT =>	wybór,
4♣ =>	oba „stare” 5+ 5+,
4♦ =>	duży texas,
4♥ =>	duży texas,
4♠ =>	Blackwood,
4NT =>	inwit do szlemika,

ONI	MY	ONI	MY
1♦/♥/♠ =>	1NT	=> ktr	=> ?

stosujemy schemat obrony Kokisha,
dostosowany do otwarcia.

1♦ => 2♣ => pas => ?

ONI	MY	ONI	MY
-----	----	-----	----

1♦ => 2♣ => pas => ?

(oba „stare”)

PAS => (5) 6+♣, brak fitów w „starych”, NF,

2♦ => wieloznaczne : F 1...w tym : słabe oba fity „stare”,
ew. inwit z jednym fitem „starym”,

2♥ => fit ♥ (ew. półfit ♥), NF,

2♠ => fit ♠ (ew. półfit ♠), NF,

2NT => ZR, max 2/3 karty w „starych”, ok 13-16 PC, inwit,

3♣ => fit ♥ ew. oba fity "stare", inwit,

3♦ => fit ♠, inwit,

3♥ => blok,

3♠ => blok,

3NT => wybór,

4♣ => oba fity „stare”, wybierz lepszy transferem,

4♦ => oba fity „stare”, wybierz lepszy kolor,

4♥/♠ => wybór, taktyczne,

1♦ => 2♣ => x => ?

ONI	MY	ONI	MY
-----	----	-----	----

1♦ => 2♣ => x => ?

(oba „stare”)

PAS => (5) 6+♣, brak fitów w „starych”, NF,

RKTR => nic o fitach w „starych”, ew. ZR, 13+ PC,

2♦ => wybierz lepszy „stary”, NF lub F,

2♥ => fit ♥ (ew. półfit ♥), NF,

2♠ => fit ♠ (ew. półfit ♠), NF,

2NT => oba fity „stare”, inwit,

3♣ => 4+♥, inwit,

3♦ => 4+♠, inwit,

3♥/♠ => blok,

4♣ => oba fity „stare”, wybierz lepszy transferem,

4♦ => oba fity „stare”, wybierz lepszy kolor,

4♥/♠ => taktyczne,

1♦ => 2♦ => pas => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 2♦ => pas => ?

(♥ i ♣ ew. 6+♥)

2♥ => do pasa, czasem z singla, przed partią do 16 PC,

2♠ => (5) 6+♠, krótkość ♥, sign off,

2NT => GF,

3♣ => 4+♣, krótkość ♥, NF,

3♦ => inwit ♥,

3♥ => blok,

3♠ => 5+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, fit ♥, układ,

4♦ => krótkość ♦, fit ♥, układ,

4♥ => taktyczne,

1♦ => 2♦ => x => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 2♦ => x => ?

(♥ i ♣ ew. 6+♥)

PAS => nic o ficie, słabość,

RKTR => raczej krótkość ♥,

przed partią 15+ PC, Po partii 13+ PC,

2♥ => fit ♥, nie minimum,

2♠ => 5+♠, krótkość ♥, NF,

2NT => ♣ i fit ♥, inwit,

3♣ => 4+♣, krótkość ♥, NF,

3♦ => inwit ♥,

3♥ => blok,

4♥ => taktyczne,

1♦ => 2♥ => pas => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 2♥ => pas => ?

(♠ i ♣ ew. 6+♠)

2♠ => do pasa, czasem z singla, przed partią do 16 PC,
 2NT => GF,
 3♣ => 4+♣, krótkość ♠, NF,
 3♦ => inwit ♠,
 3♥ => 6(5)+ ♥, możliwy fit ♠, inwit,
 3♠ => blok,
 3NT => wybór,
 4♣ => krótkość ♣, fit ♠, układ,
 4♦ => krótkość ♦, fit ♠, układ,
 4♥ => wybór,
 4♠ => taktyczne,

1♦ => 2♥ => x => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 2♥ => x => ?

(♠ i ♣ ew. 6+♠)

PAS => nic o ficie, słabość,
 RKTR => raczej krótkość ♠, tolerancja ♥,
 przed partią 15+ PC, Po partii 13+ PC,
 2♠ => fit ♠, nie minimum,
 2NT => ♣ i fit ♠, inwit
 3♣ => 4+♣, krótkość ♠, NF,
 3♦ => fit ♠, krótkość ♦, inwit,
 3♥ => inwit ♠,
 3♠ => blok,
 4♠ => taktyczne,

UWAGA !

W innych pozycjach licytacji przeciwnika postępujemy wg zasad systemu i sztuki gry.

Licytacja w pozycji 3-cia ręka (po pasie partnera)

Przy wejściu na III ręce; schemat licytacji, jak po otwarciach na 3-ciej ręce !

MY		ONI		MY		ONI
PAS	=>	1♦	=>	KTR (♥)	=>	pas
?				ew. 4 4 „stare”		
1♥	=>	NF,				

UWAGA ! Pozostałe jak w systemie po otwarciu 1♥ na 3-ciej ręce,

MY		ONI		MY		ONI
PAS	=>	1♦	=>	KTR (♥)	=>	rktr
?				ew. 4 4 „stare”		
PAS	=>	słaby, nic o ficie !,				
1♥	=>	3+♥, 9-11 PC,				
1♠	=>	4+♠, (brak fitu ♥), 9-11 PC,				
1NT	=>	(brak fitu ♥), 9-11 PC,				
2♣	=>	naturalne, (brak fitu ♥), 9-11 PC,				
2♦	=>	4+♥, dobre podniesienie,				
2♥	=>	długi fit ♥, taktyczne,				

MY		ONI		MY		ONI
PAS	=>	1♦	=>	1♥(♠)	=>	pas
?						
1♠	=>	NF,				

UWAGA ! Pozostałe jak w systemie po otwarciu 1♠ na 3-ciej ręce,

MY		ONI		MY		ONI
PAS	=>	1♦	=>	1♥(♠)	=>	ktr
?						
PAS	=>	słabość, nic o ficie, ew. ♥,				
RKTR	=>	3+♠, ew. ♥ i półfit ♠, 9-11 PC,				
1♠	=>	transfer 5+♣, (raczej brak fitu ♠), 9-11 PC,				
1NT	=>	taktyczne, np. ♣ i półfit ♠,				
2♣	=>	♣ i ♥, układ, 9-11 PC,				
2♦	=>	5+♥ 3+♠, 9-11 PC,				
2♥	=>	4+♠, dobre podniesienie,				
2♠	=>	długi fit ♠, taktyczne,				

1♥ => ?

ONI MY

1♥ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC ew. trapping ♥,

KTR => 4/5♠, (wskazanie wistu), ew. z boku 4/5+ „młody”,
od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

1♠ => 1) trans. 5+♣, (wskaz. wistu), od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po),
2) transfer na NT:

2.1) (brak trzymania ♥), 17+ PC,

2.2) trzymanie ♥, 20+ PC,

1NT => ZR, trzymanie ♥, 17-19 PC,

2♣ => transfer na ♦, (wskazanie wistu), taktyczne,

2♦ => 1) 4♠ 6+ „młody”, układ,
2) PodAcol/ACOL ♠ i „młody”,

2♥ => 5+♠ 4+♣/♦ ew. 6+♠, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

2♠ => oba „młode” 5+ 5+, układ no limit,

2NT => transfer 6+♣ dobry kolor, od 8 PC,

3♣ => transfer 6+♦ dobry kolor, od 8 PC,

3♦ => pytanie o trzymanie ♥, lewy na 3NT,

3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor, od 8 PC,

3♠ => oba „młode” 6+ 4+, dynamiczne,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♠ (5) 6+♣, układ,

4♦ => 5+♠ (5) 6+♦, układ,

4♥ => transfer ♠,

4♠ => wybór,

1♥ => PAS => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥	=> PAS	=> PAS	=> ?

KTR => 1) max dubel w kol. otw., 9+ PC,
 2) 2 kolor 4+ 4+ w bocznych kolorach,
 3) skład dowolny 16+ PC,
 1♠/ 2♣/♦ => naturalne,
 1NT => 3+ karty w kolorze otwarcia, 11-15 PC,
 2♥ => oba „młode”,
 2♠ => naturalne, dynamiczne,
 2NT => 4+♠ i „młody”, układ,
 3♣/♦ => 6+♣/♦ dobry kolor, inwit do 3NT,
 3♥ => wyw. BA.
 3♠ => 6+♠ dobry kolor, inwit do 4-ech,

1♥ => PAS => PAS => 1NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥	=> PAS	=> PAS	=> 1NT
PAS	=> ?		

2♣/♦ => naturalne, NF,
 2♥ => transfer 4+♠,
 2♠ => 4♠ 5+ „młody”, układ,
 2NT => inwit,
 3♣ => oba „młode”, układ,
 3NT => wybór,

PAS => PAS => 1♥ => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 1♥ => ?

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♥,
KTR => 5+♠ 4+♣, NF, ew. 2 kol. z wyj. ♥, F1,
1♠ => 5+♠ 4+♦, NF,
1NT => monokolor na "młodym" NF lub F,
a na ♠ F, ew. ZR 17+ PC !,
2♣ => 4+♣ 4♠, NF,
2♦ => 4+♦ 4♠, NF,
2♥ => wyw. BA
2♠ => naturalne, NF,
2NT => oba "młode", układ,
3♣/♦ => dynamiczne !,

MY ONI MY ONI
PAS => pas => PAS => 1♥
?

PAS => słabość,
KTR => ♠ i ♣, NF,
1♠ => ♠ i ♦, NF,
1NT => 1 kolor z wyj. ♥, NF,
2♣ => oba "młode", NF,

Uwaga !
analogicznie w innych pozycjach
„przesuniętych”

1♥ => PAS => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => PAS => 1♠ => ?

PAS => słaby ew. ZR do 16 PC,
KTR => ♠ !, ew. 2 kolory "młode", F1,
1NT => monokolor na „młodym” NF lub F,
ew. ZR, 17+ PC,
2♣ => oba „młode”, układ
2♦ => naturalne, NF,
2♥/♠ => wyw. BA,
2NT => oba "młode", dynamiczne !,
3♣/♦ => dynamiczne !,

1♥ => PAS => 1NT => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => PAS => 1NT => ?

PAS => słaby ew. ZR do 16 PC,

KTR => monokolor na „młodym” NF lub F,

a na ♠ F, ew. ZR 17+ PC,

2♣ => ♠ i ♣, NF,

2♦ => ♠ i ♦, NF,

2♥ => 2 kolor z wyjątkiem ♥, F1,

2♠ => naturalne,

2NT => oba „młode”, dynamiczne,

3♣/♦ => dynamiczne !

1♥ => PAS => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => PAS => 2♣ => ?

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♣,

KTR => dobre ♣ lub różne ręce, F1,

2♦/♠ => naturalne,

2♥ => ♠ i kolor „młody”, układ,

2NT => oba „młode”, układ,

3♣/♥ => wyw. BA,

3♦ => dynamiczne,

3♠ => dobry kolor, inwit

1♥ => PAS => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => PAS => 2♦ => ?

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♦,

KTR => różne ręce, F1,

2♥ => ♠ i ♣, układ,

2♠/3♣ => naturalne,

2NT => bilans, (trzym. ♦)

3♦/♥ => wyw. BA,

3♠ => dobry kolor, inwit,

1♥ => PAS => 2/3♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => PAS => 2/3♥ => ?

KTR => 4♠ 4+ „młody”, układ,
ew. różne ręce, GF,
Kolor => naturalnie,
2NT => oba „młode”, układ,
3♥ (po ich 2♥) => wyw. BA,
3♠ (po ich 2♥) => dobry kolor, inwit,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
4♠ (po ich 3♥) => wybór,

1♥ => PAS => 2♠ => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => PAS => 2♠ => ?

KTR => QZR PC,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣/♦ => natural,
3♥/♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,

1♥ => PAS => 2NT => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => PAS => 2NT => ?

PAS => słabość lub ZR PC,
KTR => oba „młode”, ew. 4♠ i 5+ „młody”,
lub różne ręce, GF,
3♣/♦/♠ => natural,
3♥ => wyw. BA,
3NT => oba „młode”, układ,
4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
4♠ => wybór,

1♥ => PAS => 3♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥	=> PAS	=> 3♣	=> ?

PAS	=> słabość,
KTR	=> QZR PC,
3♦/♠	=> natural,
3♥	=> wyw. BA,
3NT	=> wybór
4♦	=> 5+♦ 5+♠, układ,
4♠	=> wybór,

1♥ => PAS => 3♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥	=> PAS	=> 3♦	=> ?

PAS	=> słabość,
KTR	=> QZR PC,
3♥	=> wyw. BA,
3♠	=> natural,
3NT	=> wybór
4♣	=> 5+♣ 5+♠, układ,
4♠	=> wybór,

1♥ => PAS => 3♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥	=> PAS	=> 3♠	=> ?

PAS	=> słabość,
KTR	=> QZR PC,
3NT	=> wybór
4♣/♦	=> dynamiczne,
4♥	=> oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♣,
4♠	=> oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♦,

1♥ => KTR => pas => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => KTR => pas => ?
(♠)

1♠ => do koloru NF,
1NT => trzym. ♥, max półfit ♠, 8/9 PC,
2♣/♦ => natural (brak fitu ♠), NF,
2♥ => nic o ficie, F,
2♠ => 4+♠, bilans,
2NT => długi fit ♠, taktyczne,
3♣/♦ => kolor i 4+♠, inwit,
3♥ => wyw. BA,
3♠ => blok,
4♠ => wybór,

1♥ => KTR => rktr => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => KTR => rktr => ?
(♠)

PAS => słabość, nic o ficie, ew. PC taktyczne !,
1♠ => 3+♠, 9+ PC,
1NT => fit ♠, taktyczne,
2♣/♦ => 5+♣/♦, (brak fitu ♠), 9+ PC,
2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,
2♠ => oba „młode, (brak fitu ♠), układ,
2NT => długi fit ♠, taktyczne,

1♥ => KTR => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => KTR => 1♠ => ?
(♠)

PAS => słaby lub taktyczny,
KTR => „otwarte drogi”,

1♥ => KTR => 1NT => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => KTR => 1NT => ?

(♠)

PAS => słabość ew. ZR PC,

KTR => 3♠, PC,

2♣/♦ => natural,

2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,

2♠ => fit ♠, NF,

2NT => długi fit ♠, taktyczne,

3♣/♦ => kolor i 4+♠, inwit,

3♥ => mixed trade,

3♠ => blok,

4♠ => wybór,

1♥ => KTR => 1NT => PAS => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => KTR => 1NT => PAS

(♠)

pas => ?

KTR => 4♠, 15+ PC,

2♣ => ♠ i ♣, NF,

2♦ => ♠ i ♦, NF,

2♥ => GF,

2♠ => 5♠, 15+ PC,

2NT => 5♠, trzymanie ♥,

1♥ => KTR => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => KTR => 2♣ => ?

(♠)

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♣,

KTR => transfer 5+♦, (brak fitu ♠),

2♦ => ♦ i 4+♠, inwit,

2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,

2♠ => fit ♠, NF,

2NT => długi fit ♠, taktyczne,

3♠ => blok,

4♠ => wybór,

1♥ => KTR => 2♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥ =>	KTR =>	2♦ =>	?
	(♠)		
		PAS	=> słabość lub ZR PC, ew. trapping ♦,
		KTR	=> transfer 5+♣, (brak fitu ♠),
		2♥	=> 4+♠ i ♣, ew. 4+♠, inwit,
		2♠	=> fit ♠, NF,
		2NT	=> długi fit ♠, taktyczne,
		3♥	=> mixed trade,
		3♠	=> blok,
		4♠	=> wybór,

1♥ => KTR => 2♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥ =>	KTR =>	2♥ =>	?
	(♠)		
		PAS	=> słabość, ew. taktyczne,
		KTR	=> 3♠, ew. (brak fitu ♠), PC,
		2♠	=> transfer 5+♣, (brak fitu ♠),
		2NT	=> oba "młode", (brak fitu ♠), układ,
		3♣	=> transfer 5+♦, (brak fitu ♠),
		3♦	=> 4+♠, dobre podniesienie,
		3♥	=> mixed trade,
		3♠	=> blok,
		4♠	=> wybór,

1♥ => KTR => 2NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥ =>	KTR =>	2NT =>	?
	(♠)		
		PAS	=> słabość, ew. taktyczne,
		KTR	=> oba „młode”, (brak fitu ♠), układ,
		3♣/♦	=> kolor i 4+♠, inwit,
		3♥	=> 4+♠, dobre podniesienie,
		3♠	=> „przepych”,
		3NT	=> 6+ „młody”, b. dobry kol.,
		4♣	=> oba „młode” 5+ 5+, układ,
		4♠	=> wybór,

1♥ => KTR => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => KTR => 3♣ => ?
(♠)

PAS => słabość, ew. taktyczne,
KTR => 4+♠ i ♦, inwit,
3♦ => 4+♠, dobre podniesienie,
3♥ => mixed trade,
3♠ => blok,
3NT => 6+♦, b. dobry kol.,
4♠ => wybór,

1♥ => KTR => 3♦ => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => KTR => 3♦ => ?
(♠)

PAS => słabość, ew. taktyczne,
KTR => 4+♠ i ♣, inwit,
3♥ => 4+♠, dobre podniesienie,
3♠ => „przepych”,
3NT => 6+♣, b. dobry kol.,
4♠ => wybór,

1♥ => KTR => 3♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => KTR => 3♥ => ?
(♠)

PAS => słabość, ew. taktyczne,
KTR => 4+♠, PC,
3♠ => „przepych”,
3NT => 6+ „młody”, b. dobry kol.,
4♣ => oba „młode” 5+ 5+, układ,
4♠ => wybór,

1♥ => 1♠ => pas => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => 1♠ => pas => ?

(transfer ♣
lub na BA)

1NT => QZR, 8/9 PC,

2♣ => do koloru, NF,

2♦/♠ => 5+♦/♠, (raczej brak fitu ♣),

2♥ => różne ręce, F1,

3♣ => 4+♣, inwit,

1♥ => 1♠ => ktr => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => 1♠ => ktr => ?

(transfer ♣
lub na BA)

PAS => słabość, ew. ♠ NF,

RKTR => różne ręce, PC,

1NT => 4+♣, inwit,

2♣ => transfer 5+♦, (brak fitu ♣),

2♦ => 2 kolor ♦ i ♠, układ,

2♥ => transfer 5+♠, (brak fitu ♣), nie minimum,

UWAGA !

Po wyższych odpowiedziach licytacja wg zasad systemu i sztuki brydżowej.

1♥ => 1NT => PAS => ?

ONI MY ONI MY
 1♥ => 1NT => PAS => ?

2♣ => pytanie o 4♠,
 2♦ => 4♠ 6+♣,
 2♥ => transfer 5+♠,
 2♠ => transfer 5+♣ lub inwit,
 2NT => transfer 5+♦,
 3♣ => oba „młode”, 5+ 5+,
 3♦ => pytanie o 3♠,
 3♥ => 4♠ 6+♦,
 3♠ => 2/3♠, oba „młode” 5+ 4+,
 3NT => wybór,
 4♣ => 6♠ 4+♣,
 4♦ => 6♠ 4+♦,
 4♥ => duży texas,
 4♠ => Blackwood,
 4NT => inwit do szlemika,

Licytacja w pozycji 3-cia ręka (po pasie partnera)

MY ONI MY ONI
 PAS => 1♥ => KTR(♠) => pas
 ?

1♠ = NF,

pozostałe jak w systemie po otwarciu 1♠ na 3-ciej ręce,

MY ONI MY ONI
 PAS => 1♥ => KTR(♠) => rktr
 ?
 PAS => słaby, nic o ficie,
 1♠ => 3♠, 9-11 PC,
 1NT => (brak fitu ♠), 9-11 PC,
 2♣/♦ => natural, (brak fitu ♠), 9-11 PC,
 2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,
 2♠ => długi fit ♠, taktyczne,

1♥ => 2♥ => pas => ?

ONI	MY	ONI	MY
-----	----	-----	----

1♥ =>	2♥ =>	pas =>	?
-------	-------	--------	---

(♠ i „młody”
ew. 6+♠)

2♠ => do pasa czasem z singla, przed partią do 16 PC,
2NT => GF,
3♣ => wywoł. kol. „młodego”, krótk. ♠, NF,
3♦ => dubel ♠, różne ręce, inwit,
3♥ => inwit 3+♠,
3♠ => blok,
3NT => wybór,
4♣ => krótkość ♣, fit ♠, układ,
4♦ => krótkość ♦, fit ♠, układ,
4♥ => krótkość ♥, fit ♠, układ,
4♠ => taktyczne,

1♥ => 2♥ => x => ?

ONI	MY	ONI	MY
-----	----	-----	----

1♥ =>	2♥ =>	x =>	?
-------	-------	------	---

(♠ i „młody”
ew. 6+♠)

PAS=> nic o ficie, słabość,
RKTR => raczej krótkość ♠,
przed partią 15+ PC, Po partii 13+ PC,
2♠ => fit ♠, nie minimum,
2NT => oba „młode”, krótkość ♠, NF,
3♣ => 4+♣, krótkość ♠, NF,
3♦ => 5+♦, krótkość ♠, NF,
3♥ => inwit ♠,
3♠ => blok,
4♥ => krótkość ♥, fit ♠, układ,
4♠ => taktyczne,

UWAGA !

W innych pozycjach obrony licytacja wg systemu i sztuki brydżowej.

1♠ => ?

ONI MY

1♠ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC, ew. trapping ♠,

KTR => 1) 4/5♥, (wskazanie wistu) ew. 4/5+ „młody”,
od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

2) 5+♣, (wskazanie wistu),

3) ZR, (brak trzymania ♠), 17+ PC,

4) ZR, trzymanie ♠, 20+ PC,

1NT => ZR, trzymanie ♠, 17-19 PC,

2♣ => transfer 5+♦, (wskazanie wistu), taktyczne,

2♦ => 5+♥ 4+♣/♦ ew. 6+♥, od 5 PC (przed), od 8 PC (Po partii),

2♥ => 1) 4♥ 6+ „młody”, układ,

2) PodAcol/ACOL ♥ i „młody”,

2♠ => oba „młode” 5+ 5+, układ, no limit,

2NT => transfer 6+♣ dobry kolor, od 8 PC,

3♣ => transfer 6+♦ dobry kolor, od 8 PC,

3♦ => transfer 6+♥ dobry kolor, od 8 PC,

3♥ => pytanie o trzymanie ♠, lewy na 3NT,

3♠ => oba „młode” 6+ 4+, dynamiczne,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♥ (5) 6+♣, układ,

4♦ => 5+♥ (5) 6+♦, układ,

4♥ => wybór,

1♠ => PAS => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♠ =>	PAS	=> PAS	=> ?

KTR => 1) max dubel w kol. otw., 9+ PC,
 2) 2 kolor 4+ 4+ w bocznych kolorach,
 3) skład dowolny 16+ PC,
 1NT => 3+ karty w kolorze otwarcia, 11-15 PC,
 2♣/♦/♥ => naturalne
 2♠ => oba „młode”, układ,
 2NT => 4+♥ 5+ „młody”, układ,
 3♣/♦ => 6+♣/♦, dobry kolor, inwit do 3NT,
 3♥ => 6+♥, dobry kolor, inwit do 4-ech
 3♠ => wyw. do BA,

1♠ => PAS => PAS => 1NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♠ =>	PAS	=> PAS	=> 1NT
PAS =>	?		

2♣ => transfer 5+♦,
 2♦ => transfer 4+♥,
 2♥ => 4♥ 5+ „młody”, układ,
 2♠ => transfer 5+♣,
 2NT => inwit,
 3♣ => oba „młode”, układ,
 3NT => wybór,

PAS => PAS => 1♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS =>	PAS	=> 1♠	=> ?

PAS => słabość, lub ZR PC ew. trapping ♠,

KTR => 5+♥ 4+ „młody”, NF,

ew. F1 2 kolor z wyjątk. ♠,

1NT => monokolor na "młodym", NF lub F,

a na ♥ F, ew. ZR 17+ PC,

2♣ => 4+♣ i 4♥, NF,

2♦ => 4+♦ i 4♥, NF,

2♥ => naturalne, NF,

2♠ => wyw. BA,

2NT => oba "młode", układ,

3♣/♦ => dynamiczne !

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	pas =>	PAS =>	1♠
	?		

PAS=> słabość,

KTR=> ♥ i "młody", NF,

1NT=> 1 kolor z wyj. ♠, NF,

2♣=> oba "młode", NF,

Uwaga !

analogicznie w innych pozycjach
„przesuniętych”

1♠ => PAS => 1NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♠ =>	PAS	=> 1NT	=> ?

PAS => słabość, ew. ZR do 16 PC,

KTR => monokolor na „młodym”, NF lub F,

a na ♥ F, ew. ZR 17+ PC,

2♣ => ♥ i ♣, NF,

2♦ => ♥ i ♦, NF,

2♥ => naturalne NF,

2♠ => wyw. BA, ew. F 1, ♥ i „młody”,

2NT => oba „młode”, układ,

3♣/♦ => dynamiczne !,

1♠ => PAS => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 2♣ => ?

PAS => słabość ew. ZR PC,
KTR => dobre ♣ ew. różne ręce, F 1,
2♦/♥ => naturalne, NF
2♠ => wyw. BA, ew. ♥ i "młode", układ,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣ => wyw. BA,
3♦ => dynamiczne !,
3♥ => dobry kolor, inwit,

1♠ => PAS => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 2♦ => ?

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♦,
KTR => różne ręce, F 1,
2♥ => naturalne, NF,
2♠/3♦ => wyw. BA,
2NT => ♥ i ♣, układ,
3♣ => naturalne,
3♥ => dobry kolor, inwit,

1♠ => PAS => 2♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 2♥ => ?

PAS => słabość lub ZR PC, ew. trapping ♥,
KTR => różne ręce, F1,
2♥/♠ => wyw. BA,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣/♦ => naturalne,

1♠ => PAS => 2/3♠ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 2/3♠ => ?

KTR => 4♥ 4+ „młody” ew. różne ręce, GF,
2NT => oba „młode”, układ,
Kolor => naturalne,
3♠ (po ich 2♠) => wyw. BA,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,
4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,
4♥ => wybór,

1♠ => PAS => 2NT => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 2NT => ?

PAS => słaby ew. PC ZR,
KTR => oba „młode”, ew. 4♥ 5+ „młody”
 lub różne ręce, GF,
3♣/♦/♥ => naturalne,
3♠ => wyw. BA,
3NT => oba „młode”, układ,
4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,
4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,
4♥ => wybór,

1♠ => PAS => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 3♣ => ?

PAS => słabość,
KTR => QZR PC,
3♦/♥ => natural,
3♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,
4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,
4♥ => wybór,

1♠ => PAS => 3♦ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 3♦ => ?

PAS => słabość,
KTR => QZR PC,
3♥ => natural,
3♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,
4♥ => wybór,

1♠ => PAS => 3♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 3♥ => ?

PAS => słabość,
KTR => QZR PC,
3♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,
4♣ => oba „młode” 5+ 5+, układ,

1♠ => kontra => PAS => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => kontra => PAS => ?

- (1. transfer ♣ ew. 4♥
- 2. transfer na NT (brak trzym. ♠)
- 3. transfer na NT 20+ PC i trzym. ♠)

1NT => QZR F1,
2♣ => do koloru, NF,
2♦ => 5+♦, (brak fitu ♣), NF,
2♥ => 4+♥, (możliwy fit ♣), nie minimum,

1♠ => kontra => rekontra => ?

ONI MY ONI MY

1♠ => kontra => rekontra=> ?

(transfer ♣ ew. ♥)

PAS => słabość, ew. ZR, PC,

1NT => 4+♥, (brak fitu ♣),

2♣ => 4+♣, inwit,

2♦ => 5+♦, (brak fitu ♣), NF

1♠ => 1NT => PAS => ?

ONI MY ONI MY

1♠ => 1NT => PAS => ?

2♣ => pytanie o 4♥,

2♦ => transfer, 5+♥,

2♥ => 4♥ 6+♣,

2♠ => transfer 5+♣ lub inwit,

2NT => transfer 5+♦,

3♣ => oba „młode” 5+ 5+,

3♦ => pytanie o 3♥,

3♥ => 2/3♥, oba „młode” 5+ 4+,

3♠ => 4♥ 6+♦,

3NT => wybór,

4♣ => 6♥ 4+♣,

4♦ => duży texas,

4♥ => 6♥ 4+♦,

4♠ => Blackwood,

4NT => inwit do szlemika,

1♠ => 2♦ => pas => ?

ONI MY ONI MY

1♠ => 2♦ => pas => ?

(♥ i „młody”,
ew. 6+♥)

2♥ => do pasa, czasem z singla, przed partią do 16 PC,

2♠ => dubel ♥, różne ręce, inwit,

2NT => GF,

3♣ => wywoł. kol. „młodego”, krótkość ♥, NF,

3♦ => 3+♥, inwit,

3♥ => blok,

3♠ => wyw. BA,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, fit ♥, układ,

4♦ => krótkość ♦, fit ♥, układ,

4♥ => taktyczne,

1♠ => 2♦ => ktr => ?

ONI MY ONI MY

1♠ => 2♦ => ktr => ?

(♥ i „młody”,
ew. 6+♥)

PAS => nic o ficie, słabość,

RKTR => raczej krótkość ♥, tolerancja ♦,
przed partią 15+ PC, po partii 13+ PC,

2♥ => fit ♥, nie minimum,

2♠ => 4+♦, krótkość ♥, NF,

2NT => oba „młode”, krótkość ♥, NF,

3♣ => 4+♣, krótkość ♥, NF,

3♦ => inwit ♥,

3♥ => blok,

4♥ => taktyczne,

PAS => 1♦/♥/♠ 2♣ => PAS => PAS => ?

MY ONI MY ONI
PAS => 1♦/♥/♠ 2♣ => PAS => PAS

?

KTR => wznowienie, 9-11 PC,

PAS => PAS => 1♦/♥/♠ 2♣ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 1♦/♥/♠ 2♣ => PAS
PAS => ?

KTR => wznowienie, 9-11 PC,

UWAGA!

Wznowienie KTR - trzeba stosować - nie tylko z krótkością w kolorze otwarcia do trapping pasa, ale w ogóle z 9 + PC, bo partner może mieć do 16 PC i skład ZR !

UWAGA ! Schemat ogólny wejść w obronie z silną kartą !

DWUKOLOROWĄ :

- licytując KTR lub czasem kolor, na który nie można spasować, pokazujemy oprócz normalnego układu 2 kolorowego - też silną 2 kolorówkę minimum 13+ PC Wskazujemy ją w ten sposób, że w następnym okrążeniu licytujemy lepszy z posiadanych kolorów z przeskokiem lub najlepiej... kolor przeciwnika !

JEDNOKOLOROWĄ lub ZR (silną kartę 17+ PC)

- licytując 1 NT lub KTR na ich BA, wówczas w drugim okrążeniu licytujemy swój kolor przeskokiem, wskazując dobry/silny monokolor lub jak mamy skład ZR, to licytujemy BA !

UWAGA!

W zasadzie transfer, można dać tylko raz - kolejne odzywki są już NATURALNE ! Na IV ręce nie ma Transferów.

Różne pozycje wejścia 1NT (w obronie).

ONI	MY	ONI	MY
PAS	PAS	1♣/♦/♥/♠	1NT = monokolor i inne warianty

MY	ONI	MY	ONI
PAS	PAS	PAS	1♣/♦/♥/♠

1NT = monokolor

ONI	MY	ONI	MY
1♣	PAS	1♦/♥/♠	1NT = monokolor i inne warianty

ONI	MY	ONI	MY
1♦	PAS	1♥/♠	1NT = monokolor i inne warianty

ONI	MY	ONI	MY
1♥	PAS	1♠	1NT = monokolor i inne warianty

W wymienionych pozycjach 1NT to zawsze monokolor lub inne warianty !

Inne szczególne sekwencje:

ONI	MY	ONI	MY
PAS	PAS	1♣	?

PAS = słaby ew. ZR do 16 PC,
 KTR = oba „stare”, NF,
 ew. F 1, 2 kolory dowolne,
 1♦ = ♦ i „stary”, NF,
 1♥ = ♥ i ♣, NF,
 1♠ = ♠ i ♣, NF,
 1NT = monokolor na „młodym”, NF lub F,
 a na ♥/♠ F, ew. ZR 17+ PC
 2♣ = oba „młode”, układ,
 2♦ = oba „stare”, dynamiczne !,
 2♥/♠ = naturalne, NF,
 2NT = oba „młode”, dynamiczne !,
 3♣/♦ = dynamiczne !,

ONI MY
PAS PAS
1 ♦

MY
?

PAS = słaby lub ZR do 16 PC, ew. trapping ♦,
KTR = oba „stare”, NF, ew. F1, 2 kolory z wyjąt. ♦,
1♥ = ♥ i ♣, NF,
1♠ = ♠ i ♣, NF,
1NT = monokolor na ♣, NF lub F,
a na ♥/♠ F, ew. ZR 17+PC,
2♣ = oba „młode”, wyjątkowo,
2♦ = oba „stare”, dynamiczne !,
2♥/♠ = naturalne, NF,
3♣ = dynamiczne ! ,

ONI MY
PAS PAS
1♥

MY
?

PAS = słaby lub ZR do 16 PC, ew. trapping ♥,
KTR = 5+♠ 4+♣, NF,
ew. F1, 2 kolory z wyjątkiem ♥,
1♠ = 5+♠ 4+♦, NF,
1NT = monokolor na „młodym” NF lub F,
a na ♠ F, ew. ZR 17+ PC,
2♣ = 4+♣ i 4♠, NF,
2♦ = 4+♦ i 4♠, NF,
2♥ = wyw. BA,
2♠ = naturalne, NF,
2NT = oba "młode", układ,
3♣/♦ = dynamiczne !

ONI MY
PAS PAS
1♠

MY
?

PAS = słaby lub ZR do 16 PC, ew. trapping ♠,
KTR = 5+♥ 4+ „młody”, NF,
ew. F 1, 2 kolory z wyjątkiem ♠,
1NT = monokolor na „młodym”, NF lub F,
a na ♥ F, ew. ZR 17+ PC,
2♣ = 4+♣ i 4♥, NF,
2♦ = 4+♦ i 4♥, NF,
2♥ = naturalne, NF,
2♠ = wyw. BA,
2NT = oba "młode", układ,
3♣/♦ = dynamiczne !

MY ONI MY ONI

PAS PAS PAS 1♣

?

PAS = słaby

KTR = oba „stare”

1♦ = ♦ i „stary”

1♥ = ♥ i ♣

1♠ = ♠ i ♣

1NT = monokolor

2♣ = oba „młode”

MY ONI MY ONI

PAS PAS PAS 1♦

?

PAS = słaby

KTR = oba „stare”

1♥ = ♥ i ♣

1♠ = ♠ i ♣

1NT = monokolor z wyjątkiem ♦,

2♣ = ♣ i trzym. ♦,

MY ONI MY ONI

PAS PAS PAS 1♥

?

PAS = słaby

KTR = ♠ i ♣,

1♠ = ♠ i ♦,

1NT = monokolor z wyjątkiem ♥,

2♣ = oba „młode”,

MY ONI MY ONI

PAS PAS PAS 1♠

?

PAS = słaby

KTR = ♥ i „młody”

1NT = monokolor z wyjątkiem ♠

2♣ = oba „młode”

Dalsze pozycje 1NT monokolor w innych sekwencjach

ONI	MY	ONI	MY
1♣	PAS	1♦	?

PAS = słaby ew. ZR do 16 PC
 KTR = oba „stare”, NF, ew. F1, 2 dowolne kolory,
 1♥ = 4+♥ i „młody”, NF,
 1♠ = 4+♠ i „młody”, NF,
 1NT = monokolor na „młodym”, NF lub F,
 a na ♥/♠ F, ew. ZR 17+ PC,
 2♣ = oba „młode”, układ
 2♦ = oba „stare”, dynamiczne !,
 2♥/♠ = naturalne, NF,
 2NT = oba „młode”, dynamiczne !,
 3♣/♦ = dynamiczne !,

ONI	MY	ONI	MY
1♣	PAS	1♥	?

PAS = słaby lub ZR do 16 PC, ew. trapping ♥,
 KTR = oba „młode”, NF, ew. F1, 2 kolory z wyjątk. ♥,
 1♠ = 5+♠ 4+ „młody”, NF,
 1NT = monokolor na „młodym”, NF lub F,
 a na ♠ F, ew. ZR 17+ PC
 2♣ = 4+♣ 4♠, NF,
 2♦ = 4+♦ 4♠, NF,
 2♥ = wyw. BA,
 2♠ = naturalne, NF,
 2NT = oba „młode”, dynamiczne !,
 3♣/♦ = dynamiczne !,

ONI	MY	ONI	MY
1♣	PAS	1♠	?

PAS = słaby lub ZR do 16 PC, ew. trapping ♠,
 KTR = 5+♥ 4+ „młody”, NF, ew. F1, 2 kolory z wyjątk. ♠,
 1NT = monokolor na „młodym”, NF lub F,
 a na ♥ F, ew. ZR 17+ PC,
 2♣ = 4+♣ 4♥, NF,
 2♦ = 4+♦ 4♥, NF,
 2♥ = naturalne, NF,
 2♠ = wyw. BA,
 2NT = oba „młode”, dynamiczne !,
 3♣/♦ = dynamiczne !,

ONI	MY	ONI	MY
1♦	PAS	1♥	?

PAS = słaby ew. ZR do 16 PC
 KTR = ♥ ! ew. F1, ♣ i ♠,
 1♠ = ♠ i ♣, NF,
 1NT = monokolor na ♣, NF lub F,
 a na ♠ F, ew. ZR 17+ PC,
 2♣/♠ = naturalne, NF,
 2♦/♥ = wyw. BA,
 3♣ = dynamiczne !,

ONI	MY	ONI	MY
1♦	PAS	1♠	?

PAS = słaby ew. ZR do 16 PC
 KTR = ♠ ! ew. F1, ♣ i ♥,
 1NT = monokolor na ♣, NF lub F,
 a na ♥ F, ew. ZR 17+ PC,
 2♣ = ♣ i ♥, NF,
 2♦/♠ = wyw. BA,
 2♥ = naturalne, NF,
 3♣ = dynamiczne !,

ONI	MY	ONI	MY
1♥	PAS	1♠	?

PAS = słaby ew. ZR do 16 PC
 KTR = ♠ ! ew. F1, 2 kolory „młode”,
 1NT = monokolor na "młodym" NF lub F,
 ew. ZR 17+ PC,
 2♣/♦ = naturalne, NF,
 2♥/♠ = wyw. BA,
 2NT = oba „młode”,
 3♣/♦ = dynamiczne !,

Sekwencje w których KTR jest monokolorem :

ONI	MY	ONI	MY
1♣/♦/♥/♠	PAS	1NT	KTR = monokolor i inne warianty

ONI	MY	ONI	MY
1♣	PAS	1NT	?

PAS = słaby ew. ZR do 16 PC
 KTR = monokolor na dowolnym kolorze, ew. ZR 17+ PC,
 2♣ = oba „stare”, NF, ew. F1, 2 kolory dowolne,
 2♦ = ♦ i „stary”, NF,
 2♥ = ♥ i ♣, NF,
 2♠ = ♠ i ♣, NF,
 2NT = oba "młode", układ,
 3♣/♦ = dynamiczne !,

ONI	MY	ONI	MY
1♦	PAS	1NT	?

PAS = słaby ew. ZR do 16 PC
 KTR = monokolor na ♣, NF lub F,
 a na ♥/♠ F, ew. ZR 17+ PC,
 2♣ = ♣ i „stary”, NF,
 2♦ = oba "stare", NF, ew. F1, 2 kolory z wyjątk. ♦,
 2♥/♠ = naturalne, NF,
 3♣ = dynamiczne !,

ONI	MY	ONI	MY
1♥	PAS	1NT	?

PAS = słaby ew. ZR do 16 PC,
 KTR = monokolor na „młodym”, NF lub F,
 a na ♠ F, ew. ZR 17 PC,
 2♣ = ♣ i ♠, NF,
 2♦ = ♦ i ♠, NF,
 2♥ = wyw. BA ew. F1, 2 kolory z wyjątk. ♥,
 2♠ = naturalne, NF,
 2NT = oba "młode", układ
 3♣/♦ = dynamiczne !,

ONI	MY	ONI	MY
1♠	PAS	1NT	?

PAS = słaby ew. ZR do 16 PC

KTR = monokolor na „młodym”, NF lub F,
a na ♥ F, ew. ZR 17+ PC,

2♣ = ♣ i ♥, NF,

2♦ = ♦ i ♥, NF,

2♥ = naturalne, NF,

2♠ = wyw. BA, ew. F1, 2 kolory z wyjątk. ♠,

2NT = oba "młode", układ

3♣/♦ = dynamiczne !,

UWAGA !

W takich pozycjach 1NT jest wznowieniowe !

ONI	MY	ONI	MY
1♦/♥/♠	PAS	PAS	1NT = 3+ karty w kolorze otwarcia 11-15 PC
			KTR = 9+ PC, wznowienie

UWAGA!

Monokolor 1NT zawiera, 3 różne ręce :

- 1) silny skład ZR 17+ PC - bo.... z ZR do 16 PC pasujemy !
- 2) dobry "stary" kolor 6+, inwit + -bo wejście od razu 2♥/♠, NF !
- 3) słaby kolor 6+ "młody", do gry max. na wysokości 2-óch
- ew. silny kolor „młody” minimum poziom końcówki !
Skok 3♣/♦ dynamiczny, dobry kolor, bez aspiracji.

Ten wieloznaczny monokolor, jest dla nas praktyczny i bezpieczny, pomaga w osiągnięciu dobrego kontraktu !

Dla przeciwnika zaś, spore utrudnienie (choćby zrobienie bilansu w pierwszym okrążeniu licytacji) !

1NT (klasyczne) => ?

ONI MY
1NT => ?

PAS => słabość, ew. ZR wyczekujące,
KTR => 4+ „stary” i 5+ „młody”,
2♣ => oba „stare” 5+ 4+,
2♦ => 6+♥ ew. 5+♥ 4+ „młody”,
2♥ => 6+♠ ew. 5+♠ 4+ „młody”,
2♠ => oba „młode” 5+ 5+, ew. (6+ 4+),
2NT => 6+♣ dobry kolor,
3♣ => 6+♦ dobry kolor,
3♦ => transfer (5) 6+♥, dynamiczne,
3♥ => transfer (5) 6+♠, dynamiczne,
3♠ => oba "młode", lepsze ♦, układ,
3NT => oba "młode", lepsze ♣, układ,
4♣ => ♣ i "stary", układ,
4♦ => ♦ i "stary", układ,
4♥ => oba "stare", układ,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	KTR	=> PAS	=> ?
			2♣ => do koloru „młodego”, NF,
			2♦ => różne ręce, F 1,
			2♥ => oba „stare”, NF,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	2♣/♦/♥	=> PAS =>	? jak w systemie,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	2♦	=> X =>	? PAS => (4) 5+♦, max dubel ♥,
			2♥ => fit ♥, nic o PC,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	2♥	=> X =>	? analogicznie jak wyżej, ale jak PAS = 5+♥,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	2♠	=> PAS =>	2NT => wybierz lepszy młodszy,

1NT => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie, (w tym dow. monokolor), 9+ PC,
2♣ => ♣ i „stary”,
2♦ => ♦ i „stary”,
2♥ => oba „stare”,
2♠ => oba „młode”, lepsze ♦,
2NT => oba „młode”, lepsze ♣,
3♣/♦/♥/♠ => natural dobry kolor, układ,
3NT => oba „młode”, dynamiczne,
4♣ => ♣ i „stary” dobre kolory, układ,
4♦ => ♦ i „stary” dobre kolory, układ,
4♥ => oba „stare”, układ,

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => PAS => KTR
PAS => ?

PAS => Karny,
2♣ => do koloru,
2♦ => oba „stare”,
2♥/♠ => kolor 5+,
2NT => oba „młode”,
3♣/♦ => kolor 5+,

UWAGA ! W pozycjach :

PAS => 1NT => ?

MY ONI MY
PAS => 1NT => ?

KTR => dow. monokolor, ...pozostałe jak wyżej !

PAS => PAS => 1NT => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 1NT => ?

KTR => dow. monokolor, ...pozostałe jak wyżej !

1NT => PAS => 2♣ (Stayman) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2♣ => ?

KTR => opozycja ♣ i na wist, ew. ♣ i „stary”,
2♦ => ♦ i „stary”, ew. oba „stare”,
2♥ => naturalne,
2♠ => naturalne,
2NT => oba „młode”,
3♣ => transfer ♦,

1NT => PAS => 2♦ (Texas) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2♦ => ?

KTR=> opozycja ♦ i na wist, ew. ♦ i ♠,
2♥ => ♠ i ♣,
2♠ => naturalne,
2NT => oba „młode”,
3♣ => naturalne,

1NT => PAS => 2♥ (Texas) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2♥ => ?

KTR=> opozycja ♥ i na wist,
2♠ => ♥ i „młody”,
2NT => oba „młode”,
3♣ => naturalne,
3♦ => naturalne,

1NT => PAS => 2♦ (Texas) => ?

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	PAS	=> 2♦	=> ?
?	?		KTR => 1) ♦, kolor i na wist,
PAS	PAS	= sign off,	2) ♠ i ♦,
	2♥	= 4+♠ i fit ♦, inwit,	
	2♠	= natural, (tolerancja ♦)	

?	?	
RKTR	PAS	= sign off
	2♥	= 4+♠ i fit ♦, inwit,
	2♠	= natural, (tolerancja ♦)

?	?	
2♥	PAS	= sign off
	KTR	= 4+♠ i fit ♦, inwit,
	2♠	= natural, (tolerancja ♦)

?	?	
3♥	PAS	= sign off
	KTR	= 4+♠ i fit ♦, walka,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	PAS	=> 2♦	=> ?
?	?		2♥ => ♠ i ♣,
PAS	2♠	= sign off,	
	2NT	= fit ♠ i fit ♣, inwit,	
	3♣	= sign off,	

?	?	
KTR	PAS	= enigmatyczny,
	RKTR	= fit ♠, inwit,
	2♠	= sign off,
	2NT	= fit ♣, inwit,
	3♣	= sign off,

?	?	
3♥	KTR	= fit ♠ i fit ♣, walka,
	3♠	= fit ♠, misfit ♣, walka,

1NT => PAS => 2♥ (Texas) => ?

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	PAS =>	2♥ =>	?
?	?		KTR => ♥ kolor i na wist,

PAS	PAS = sign off,
	2♠ = oba „młode”, misfit ♥,

?	?
RKTR	PAS = enigmatyczny,
	2♠ = oba „młode”, misfit ♥,

?	?
2♠	KTR = fit ♥, inwit,
	2NT = oba „młode”, fit ♥, układ,
	3♣/♦ = kolor i fit ♥, inwit,
	3♥ = fit ♥, walka,

?	?
3♠	KTR = fit ♥, pozytywne,
	4♣/♦ = kolor i fit ♥,
	4♥ = wybór,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	PAS =>	2♥ =>	?
?	?		2♠ => ♥ i „młody”,

PAS	2NT = 1) fit ♥, inwit,
	2) fity w „młodych”, misfit ♥, inwit
	3♣/♦ = misfit ♥, sign off,
	3♥ = fit ♥, NF,

?	?
KTR	PAS = wybierz „młody”, sign off,
	RKTR = fit ♥, inwit,
	2NT = fit ♥ i fity w „młodych”, inwit,
	3♣/♦ = kolor i fit ♥, inwit,
	3♥ = fit ♥, NF,

?	?
3♠	KTR = fit ♥, pozytywne,
	3NT = oba „młode”, misfit ♥,
	4♣/♦ = kolor i fit ♥,
	4♥ = wybór,

1NT => PAS => 2♠ (transf. ♣, ew. ZR, inwit) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2♠ => ?

PAS=> słabość, ew. QZR, PC,
KTR=> oba „stare” 5+ 4+, lepsze ♠,
2NT => ♦ i „stary” 5+ 4+,
3♣ => oba „stare” 5+ 4+, lepsze ♥,
3♦/♥/♠ => kolor (5) 6+,

1NT => PAS => 2♠ (oba „młode”) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2♠ => ?

PAS=> słabość,
KTR=> QZR, PC,
3♣ => oba „stare” 5+ 4+, lepsze ♥,
3♦ => oba „stare” 5+ 4+, lepsze ♠,
3♥/♠ => kolor (5) 6+,

1NT => PAS => 2NT (ZR, inwit) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2NT => ?

PAS=> słabość, ew. QZR, PC,
KTR=> oba „stare” 5+ 4+,
3♣ => ♣ i „stary” 5+ 4+,
3♦ => ♦ i „stary” 5+ 4+,
3♥/♠ => kolor (5) 6+,

1NT => PAS => 2NT (transf. ♦) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2NT => ?

PAS=> słabość, ew. QZR, PC,
KTR=> oba „stare” 5+ 4+, lepsze ♥,
3♣ => ♣ i „stary” 5+ 4+,
3♦ => oba „stare” 5+ 4+, lepsze ♠,
3♥/♠ => kolor (5) 6+,

1NT => PAS => 2NT (oba „młode”) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2NT => ?

PAS=> słabość,
KTR=> QZR, PC,
3♣ => oba „stare” 5+ 4+, lepsze ♥,
3♦ => oba „stare” 5+ 4+, lepsze ♠,
3♥/♠ => kolor (5) 6+,

1NT => PAS => 3♣ (transf. ♦) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 3♣ => ?

PAS=> słabość, ew. QZR, PC,
KTR=> oba „stare” 5+ 4+, lepsze ♥,
3♦ => oba „stare” 5+ 4+, lepsze ♠,
3♥/♠ => kolor (5) 6+,

1NT => PAS => 3♣ (oba „młode”) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 3♣ => ?

PAS=> słabość, ew. QZR, PC,
KTR=> oba „stare” 5+ 4+, lepsze ♥,
3♦ => oba „stare” 5+ 4+, lepsze ♠,
3♥/♠ => kolor (5) 6+,

UWAGA !

Gdy PAS II Broniącego jest alternatywny, KTR I Broniącego na wygasającej = PC !

1NT (słabe) => ?

ONI MY
1NT => ?

PAS => słabość,
KTR => QZR, (13) 14+ PC,
2♣ => oba „stare”,
2♦ => 6+♥ ew. 5+♥ 4+ „młody”,
2♥ => 6+♠ ew. 5+♠ 4+ „młody”,
2♠ => oba „młode” 5+ 5+, ew. 6+ 4+,
2NT => transfer 5+♣ dobry kolor,
3♣ => transfer 5+♦ dobry kolor,
3♦ => transfer 6+♥ dobry kolor,
3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor,
3♠ => 6+♦ 5+♣, dynamiczne,
3NT => 6+♣ 5+♦, dynamiczne,
4♣ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♥,
4♦ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♠,
4♥/♠ => wybór,

ONI MY ONI MY
1NT=> 2♣/♦/♥ => pas/ X => ?

odpowiedzi wg systemu (licytacja dwustronna) !

ONI MY ONI MY
1NT => 2♠ => pas/ X => ?

PAS => wyjątk. ! 5+♠, misfity w „młodych”

2NT => wybierz lepszy „młody”

3♣/♦ => wybór

UWAGA ! W tych pozycjach licytacja identyczna jak opisana po otw. 1NT Klasyczne:

MY ONI MY
PAS => 1NT => ?

KTR => dow. monokolor, pozostałe itd.

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 1NT => ?

KTR => dow. monokolor, pozostałe itd.

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie (w tym dow. monokolor), 9+ PC,

cdn. UWAGI OGÓLNE W LICYTACJI OBRONNEJ!

Po otwarciach wroga na wysokości 2-óch i wyżej (też konwencyjnych)

II broniący - także po pasie Odpowiadającego - stosuje TRANSFERY !

Gdy Odpow. licytuje - TRANSFERY stosujemy do wysok. 3♦ (ich licytacji), np. :

oni 3♦ - My ktr = transf.♥, My 3♥ = transf.♠, My 3♠ = transf. NT ew. „młody(e)”

Po wyższych odpowiedziach wroga. - nasza licytacja NATURALNA

2♣ (natural/Precision) => ?

ONI MY

2♣ => ?

PAS => ♣ ew. taktyczny,

KTR => oba „stare” 5+ 4+,

2♦ => 4+♥ 4+♦, układ ew. 5+♥,

2♥ => 4+♠ 4+♦, układ ew. 5+♠,

2♠ => pyt. o trzymanie ♣, ZR ,17+ PC

2NT => ZR (z zatrzymaniem ♣), 16-18 PC,

3♣ => transfer 5+♦,

3♦ => transfer 6+♥,

3♥ => transfer 6+♠,

3♠ => z min. półtrzym. ♣, licytuj 3NT,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♥,

4♦ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♠,

3NT/4♥/♠ => wybór,

2♣ (natural/Precision) => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

2♣ => PAS => PAS => ?

KTR => 1) max dubel ♣, 9+ PC,

2) 2 kolor 4+ 4+ w bocznych kolorach,

3) skład dowolny 16+ PC,

2♦/♥/♠ => naturalne, NF

2NT => trzymanie ♣, inwit do 3NT,

3♣ => wyw. BA,

3♦ => 6+♦ dobry kolor, dynamiczne,

3♥/♠ => 6+♥/♠ dobry kolor, inwit do 4-ech,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♥,

4♦ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♠,

3NT/4♥/♠ => wybór

2♣ (natural/Precision) => PAS => 2♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♣ =>	PAS	=> 2♦	=> ?
		(pyt.)	
		PAS	=> słaby ew. trapping ♦ lub PC taktyczne,
		KTR	=> oba „stare”,
		2♥/♠	=> naturalne, NF,
		2NT	=> ♦ i „stary”,

2♣ (natural/Precision) => PAS => 2♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♣ =>	PAS	=> 2♥	=> ?
		KTR =>	QZR PC,
		2♠/3♦ =>	naturalne, NF,
		2NT =>	♠ i ♦,
		3♣ =>	wyw. BA,
		3♥ =>	wyw. BA,
		3♠ =>	6+♠ dobry kolor, inwit do 4-ech,

2♣ (natural/Precision) => PAS => 2♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♣ =>	PAS	=> 2♠	=> ?
		KTR =>	QZR PC,
		2NT =>	♥ i ♦,
		3♣ =>	wyw. BA,
		3♦ =>	naturalne,
		3♥ =>	naturalne,
		3♠ =>	wyw. BA,
		4♥ =>	wybór

2♣ (natural/Precision) => PAS => 2NT/3♣ (taktyczne) => ?

ONI MY ONI MY
2♣ => PAS => 2NT/3♣ => ?

(taktyczne)

KTR => QZR, PC,

3♣ => oba „stare” 4+ 4,

KTR (po ich 3♣) => oba „stare” 4+ 4, ew. QZR, PC,

3♦/♥/♠ => naturalne, inwit,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♥,

4♦ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♠,

4♥/♠ => wybór

PAS => 2♣ => ?

MY ONI MY
PAS => 2♣ => ?

UWAGA ! Licytacja jak niżej !

PAS => PAS => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 2♣ => ?

PAS => słabość lub ZR, do 16 PC, ew. trapping ♣,

KTR => oba „stare” ew. ♦ i „stary”

lub dow. GF,

2♦/♥/♠ => naturalne, NF

2NT => ZR i trzym. ♣, 16-18 PC,

3♣ => wyw. BA,

3♦/♥/♠ => dobry kolor, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♥,

4♦ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze/dłuższe ♠,

4♥/♠ => wybór

2♣ (stare) => ?

ONI MY

2♣ => ?

PAS => słabość lub QZR PC, ew. trapping ♣,
 KTR => opozycja w minimum jednym „starym”,
 2♦ => oba „młode” 5 4, krótkość/kol. lukowy ♥,
 2♥ => oba „młode” 5 4, krótkość/kol. lukowy ♠,
 2♠ => oba „młode” 5+ 5+,
 2NT => ZR, 16-18 PC,
 3♣ => transfer 6+♦ dobry kolor,
 3♦ => transfer 6+♥ dobry kolor,
 3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor,
 3♠ => oba „młode”, dynamiczne,
 3NT => wybór,

2♣ (ACOL) => ?

ONI MY

2♣ => ?

KTR => oba "stare" 5+ 5+,

,

2♦/♥/♠ 3♣ => natural, dobry kolor !

2NT => oba " młode", układ,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak opis powyżej !
 Dotyczy otw. 2♣ (stare) i otw. 2♣ (ACOL)

MY ONI MY

PAS => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 2♣ => ?

2♦ (Wilkosz/Multi) => ?

ONI MY

2♦ => ?

PAS => 1) słabość ew. ZR do 15 PC

2) taktyczne, różne ręce, (np. słaby „stary”),

KTR => 5+♥, (ew. 4♥ ZR 15-17 PC) lub 4♥ 4+ „młody”,

2♥ => 5+♠, (ew. 4♠ ZR 15-17 PC) lub 4♠ 4+ „młody”,

2♠ => transfer (5) 6+♣,

2NT => ZR, możliwa 4-ka „stara”, 16-18 PC,

3♣ => transfer (5) 6+♦,

3♦ => transfer 6+♥ dobry kolor,

3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor,

3♠ => oba „młode”, 5+ 5+, układ,

3NT => wybór,

PAS => PAS => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 2♦ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC,

ew. trapping ♦,

KTR => 2 kolor „stary” i „młody”, ew. oba „stare” 4 4+
lub dow. GF,

2♥/♠/3♣ => natural, NF,

2NT => ZR, trzym. ♦, 16-18 PC,

3♦ => wyw. BA,

3♥/♠ => dobry kolor, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => ♣ i „stary”, 5+ 5+, układ,

4♦ => ♦ i „stary”, 5+ 5+, układ,

4♥/♠ => wybór,

MY ONI MY

PAS => 2♦ => ?

...identycznie jak wyżej

2♦ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY
2♦ => PAS => PAS => ?

PAS => ewentualnie trapping ♦,
KTR => QZR, 9+ PC,
2♥ => 5+♥, NF,
2♠ => 5+♠, NF,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣/♥/♠ => natural, inwit,
3NT => wybór,
4♥/♠ => wybór,

2♦ => PAS => 2♥/3♥ => ?

ONI MY ONI MY
2♦ => PAS => 2♥/3♥ => ?

KTR => tzw. amerykańska 4+♥ lub 4+♠, ew. ZR, PC,
Kolor => natural,
ew. 2NT => oba „młode”,
4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
4♥/♠ => wybór,

2♦ => PAS => 2♥/3♥ => KTR => ?

ONI MY ONI MY
2♦ => PAS => 2♥/3♥ => KTR

?

PAS 2♠/3♠ => 4+♠,
2♠ KTR => 4+♥,
3♠ KTR => 4+♥,

2♦ => PAS => 2♠ => ?

ONI MY ONI MY
2♦ => PAS => 2♠ => ?

PAS => UWAGA ! (mogą być „stare”)
Partner na wygasającej z 3+♥, 8+ PC, wznowienie KTR,
KTR => QZR, PC,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣/♦ => dobry kolor, inwit,

2♦ => PAS => 3♣/♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♦ => PAS => 3♣	(oba fity „stare”	=> ?	
	transf. inwit)		PAS => słabość, ew. oba „stare”, taktyczne,
3♦	(fity „stare”, inwit)		KTR => karna na „młody”, ew. + „stary”,
			3♦ (po ich 3♣) => natural,
			3♥ => oba „młode”, lepsze ♣,
			3♠ => oba „młode”, lepsze ♦,
			3NT => wybór,

2♦ => KTR => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♦ => KTR => PAS => ?			
	(♥)		PAS => Karny,
			2♥ => (3) 4+♥, NF,
			2♠ => transfer 5+♣, możliwy fit ♥,
			2NT => oba „młode”, układ,
			3♣ => transfer 5+♦, możliwy fit ♥,
			3♦ => 4+♥, inwit,
			3♥ => transfer 5+♠,
			3♠ => wyw. BA,
			3NT => wybór,
			4♥ => wybór,

2♦ => 2♥ => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♦ => 2♥ => PAS => ?			
	(♠)		PAS => 5+♥, krótkość ♠, NF,
			2♠ => do koloru, NF,
			2NT => transfer 5+♣, możliwy fit ♠,
			3♣ => transfer 5+♦, możliwy fit ♠,
			3♦ => transfer 5+♥, możliwy fit ♠,
			3♥ => 4+♠, inwit,
			3♠ => oba „młode”, dynamiczne,
			3NT => wybór,
			4♠ => wybór,

2♥ (blok 6+♥/♥ i inny) => ?

ONI MY

2♥ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♥,
 KTR => 1) 5+♠, wejście solidne,
 2) ZR, 4♠, 15-17 PC,
 3) 4♠ 4+ „młody”,
 2♠ => transfer 5+♣,
 2NT => ZR, (raczej brak 4♠)!, 16-18 PC,
 3♣ => transfer 5+♦,
 3♦ => taktyczne, różne ręce, F,
 3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor,
 3♠ => oba „młode” 5+ 5+, dynamiczne,
 3NT => wybór,
 4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
 4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
 4♥ => licytuj 4♠,
 4♠ => wybór,

2♥ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

2♥ => PAS => PAS => ?

KTR=> wznowienie, 9+ PC,
 2♠ => naturalne, NF,
 2NT => oba „młode”,
 3♣ => natural,
 3♦ => natural,
 3♥ => wyw. BA,
 3♠ => 6+♠ dobry kolor, inwit,
 3NT => wybór,
 4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
 4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
 4♥ => licytuj 4♠,
 4♠ => wybór,

PAS => PAS => 2♥ => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 2♥ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC,
ew. trapping ♥,
KTR => ♠ i „młody” lub oba „młode”
ew. dow. GF,
2♠/3♣/♦ => natural, NF,
2NT => ZR, trzym. ♥, 16-18 PC,
3♥ => wyw. BA,
3♠ => dobry kolor, inwit,
3NT => wybór,
4♣ => ♣ i ♠, 5+ 5+, układ,
4♦ => ♦ i ♠, 5+ 5+, układ,
4♠ => wybór,

MY ONI MY
PAS => 2♥ => ? ...identycznie jak wyżej

2♥ => PAS => 3♥ => ?

ONI MY ONI MY
2♥ => PAS => 3♥ => ?

KTR=> 4+♠, wznowienie,
3♠ => 6+♠ dobry kolor, inwit,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
4♥ => licytuj 4♠,
4♠ => wybór,

2♥ => KTR => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY	
2♥ =>	KTR	=> PAS	=> ?	
	(♠)		PAS	=> Karny,
			2♠	=> (3) 4+♠ do koloru, NF,
			2NT	=> transfer 5+♣, możliwy fit ♠,
			3♣	=> transfer 5+♦, możliwy fit ♠,
			3♦	=> 4+♠, inwit,
			3♥	=> wyw. BA,
			3♠	=> oba „młode”, dynamiczne,
			3NT	=> wybór,
			4♣	=> 5+♣ 4+♠, dynamiczne,
			4♦	=> 5+♦ 4+♠, dynamiczne,
			4♥	=> licytuj 4♠,
			4♠	=> wybór,

2♥ => 2NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY	
2♥ =>	2NT	=> PAS	=> ?	
			PAS	=> sign off,
			3♣	=> natural, NF,
			3♦	=> natural, NF,
			3♥	=> transfer 4+♠,
			3♠	=> oba „młode”, układ,
			3NT	=> wybór,

2♠ (blok 6+♠/♠ i „młody”) => ?

ONI MY

2♠ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♠,

KTR => 1) wywoł., ew. 4♥ 4+ „młody”,

2) ZR, 4♥, 15-17 PC,

2NT => ZR, możliwe 4♥, 16-18 PC,

3♣ => transfer (5)6+♦,

3♦ => transfer 5+♥,

3♥ => transfer (5)6+♣,

3♠ => oba „młode”, dynamiczne ew. z trzym. ♠, licytuj 3NT,

3NT => wybór

4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,

4♥ => wybór,

2♠ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

2♠ => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie, 9+ PC,

2NT => oba „młode”, układ,

3♣ => natural,

3♦ => natural,

3♥ => natural,

3♠ => wyw. BA,,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,

4♥ => wybór,

PAS => PAS => 2♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS =>	PAS	=>	2♠ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC,
 ew. trapping ♠,
 KTR => ♥ i „młody” lub oba „młode”
 ew. dow. GF,
 2NT => ZR, trzym. ♠, 16-18 PC,
 3♣/♦/♥ => natural,
 3♠ => wyw. BA,
 3NT => wybór,
 4♣ => ♣ i ♥, 5+ 5+, układ,
 4♦ => ♦ i ♥, 5+ 5+, układ,
 4♥ => wybór,

MY	ONI	MY	
PAS =>	2♠	=> ?	...identycznie jak wyżej

2♠ => PAS => 3♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♠ =>	PAS	=>	3♠ => ?

KTR => wznowienie, GF,
 3NT => wybór,
 4♣ => naturalne, NF,
 4♦ => naturalne, NF,
 4♥ => wybór,
 4♠ => oba „młode”, lepsze ♦, dynamiczne,
 4NT => oba „młode”, lepsze ♣, dynamiczne,

2♠ => KTR => PAS => ?

ONI MY ONI MY
2♠ => KTR => PAS => ?

PAS => Karny,
2NT => transfer ♣,
3♣ => transfer ♦,
3♦ => transfer 4+♥,
3♥ => oba „młode”, układ,
3♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 4+♥, dynamiczne,
4♦ => 5+♦ 4+♥, dynamiczne,
4♥ => wybór,

2♠ => 2NT => PAS => ?

ONI MY ONI MY
2♠ => 2NT => PAS => ?

PAS => sign off,
3♣ => natural, NF,
3♦ => natural, NF,
3♥ => 4+♥, F 1,
3♠ => oba „młode”, układ,
3NT => wybór,

2NT (młode) => ?

ONI MY
2NT => ?

PAS=> słaby ew. wyczekujący,
KTR=> opozycja w „młodych”, propozycyjna,
3♣ => oba „stare” 5+ 4+, dłuższe ♥,
3♦ => oba „stare” 5+ 4+, dłuższe ♠,
3♥/♠ => naturalne, NF,
3NT => wybór,
4♣ => licytuj 4♥,
4♦ => licytuj 4♠,
4♥/♠ => wybór,

2NT (młode) => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY
2NT => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie, PC,
pozostałe => jak wyżej,

PAS => PAS => 2NT => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 2NT => ?

PAS => słabość ew. trapping „młode”,
KTR => oba „stare”, 4 4+, ew. dow. GF,
3♣ => 5+♥ 4♠, układ,
3♦ => 5+♠ 4♥, układ,
3♥/♠ => natural,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♥ 5+♠, lepsze ♥, układ,
4♦ => 5+♠ 5+♥, lepsze ♠, układ,
4♥/♠ => wybór,

MY ONI MY
PAS => 2NT => ?

...identycznie jak wyżej

2NT (silne) => ?

ONI MY
2NT => ?

KTR => 1 lub 2 kolory „młode”,
3♣ => oba „stare” 5+ 4+, dłuższe ♥,
3♦ => oba „stare” 5+ 4+, dłuższe ♠,
3♥/♠ => naturalne,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna !

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 2NT => ?

MY ONI MY
PAS => 2NT => ?

ONI MY ONI MY
2NT => PAS => PAS => ?

3♣ => ?

ONI MY

3♣ => ?

PAS=> słabość ew. trapping ♣,

KTR=> rodzaj KTR wywoławczej, ew. 4♥ lub 4♠,

3♦ => transfer 5+♥,

3♥ => transfer 5+♠,

3♠ => transfer 5+♦, wpierw pyt. o trzymanie ♣,

3NT => wybór,

4♣ => oba „stare” 5+ 4+,

4♦ => 5+♦ 4+ „stary”,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

3♣ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

3♣ => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie,

3♦ => naturalne,

3♥ => naturalne,

3♠ => naturalne,

3NT => wybór,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+,

4♦ => 5+♦ 4+ „stary”

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

PAS => PAS => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 3♣ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♣,
KTR => oba „stare”, ew. ♦ i „stary”, 4 4+
lub dow. GF

3♦/♥/♠ => natural,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♥ 5+♠, lepsze ♥, układ,

4♦ => 5+♠ 5+♥, lepsze ♠, układ,

4♥/♠ => wybór,

MY ONI MY
PAS => 3♣ => ? ...identycznie jak wyżej

3♣ => PAS => 4♣ => ?

ONI MY ONI MY
3♣ => PAS => 4♣ => ?

KTR => kontra wywoławcza, GF,

4♦ => oba „stare” 5+ 5+,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => wybór,

5♦ => wybór,

3♣ => KTR => PAS => ?

ONI MY ONI MY
3♣ => KTR => PAS => ?

PAS => karny,

3♦ => transfer 4+♥,

3♥ => transfer 4+♠,

3♠ => transfer 5+♦, wpierw wyw. BA ♣,

3NT => wybór,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+,

4♦ => 5+♦ 4+ „stary”,

4♥/♠ => wybór,

3♦ => ?

ONI MY

3♦ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♦,

KTR => rodzaj KTR wywoławczej, ew. 4+♥ lub 4♠,

3♥ => transfer 5+♠,

3♠ => transfer 5+♣, wpierw wyw. BA ♦,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 4+ „stary”

4♦ => oba „stare” 5+ 5+,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

3♦ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

3♦ => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie,

3♥ => naturalne,

3♠ => naturalne,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 4+ „stary”

4♦ => oba „stare” 5+ 5+,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

5♣ => wybór,

PAS => PAS => 3♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS =>	PAS	=> 3♦	=> ?

PAS => słabość ew. trapping ♦,
 KTR => oba „stare”, ew. ♣ i „stary”, 4 4+
 lub dow. GF

3♥/♠ => natural,
 3NT => wybór,
 4♣ => 5+♥ 5+♠, lepsze ♥, układ,
 4♦ => 5+♠ 5+♥, lepsze ♠, układ,
 4♥/♠ => wybór,

MY	ONI	MY
PAS =>	3♦	=> ?

...identycznie jak wyżej

3♦ => PAS => 4♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
3♦ =>	PAS	=> 4♦	=> ?

KTR => KTR wywoł., GF, (ew. oba „stare”),
 4♥ => wybór,
 4♠ => wybór,
 4NT => wybór,
 5♣ => wybór,

3♦ => KTR => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
3♦ =>	KTR	=> PAS	=> ?

PAS => karny,
 3♥ => transfer 4+♠,
 3♠ => transfer 5+♣, wpierw wyw. BA ♦,
 3NT => wybór,
 4♣ => 5+♣ 4+ „stary”
 4♦ => transfer 4+♥,
 4♥ => oba „stare” 5+ 5+,
 4♠ => wybór,

3♥ => ?

ONI MY

3♥ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♥,

KTR => rodzaj KTR wywoławczej, ew. transfer ♠,

3♠ => transfer ♣ lub ♦, wpierw wyw. BA ♥,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,

4♥ => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♣,

4♠ => wybór,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♦,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

3♥ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

3♥ => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie,

3♠ => naturalne,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,

4♥ => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♣,

4♠ => wybór,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♦,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

PAS => PAS => 3♥ => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 3♥ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♥,
KTR => 4♠ 4+ „młody” lub dow. GF
3♠ => natural,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
4♥ => oba „młode”, 5+ 5+, układ,
4♠ => wybór,

MY ONI MY
PAS => 3♥ => ? ...identycznie jak wyżej

3♥ => PAS => 4♥ => ?

ONI MY ONI MY
3♥ => PAS => 4♥ => ?

KTR => kontra wywoławcza, GF,
4♠ => wybór,
4NT => oba „młode”, 5+ 5+, układ,
5♣ => wybór,
5♦ => wybór,

3♥ => KTR => PAS => ?

ONI MY ONI MY
3♥ => KTR => PAS => ?

PAS => karny,
3♠ => transfer 5+♣/♦, wpierw wyw. BA ♥,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 4+♠, układ,
4♦ => 5+♦ 4+♠, układ,
4♥ => transfer 4+♠,
4♠ => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♦,
4NT => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♣,
5♣ => wybór,
5♦ => wybór,

3♠ (blok) => ?

ONI MY

3♠ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♠,

KTR => walka, różne ręce,

3NT/4♥ => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,

4♠ => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♦,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♣,

5♣/♦ => wybór

3♠ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

3♠ => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,

4♥ => wybór,

4♠ => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♦,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♣,

5♣/♦ => wybór,

PAS => PAS => 3♠ => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 3♠ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♠,

KTR => 4♥ 4+ „młody” lub 5+♥

ew. dow. GF

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,

4♥ => wybór,

MY ONI MY
PAS => 3♠ => ? ...identycznie jak wyżej

3♠ => PAS => 4♠ => ?

ONI MY ONI MY
3♠ => PAS => 4♠ => ?

KTR=> karna/wywoławcza, GF,

4NT=> oba „młode”, 5+ 5+, układ,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

4♥ => wybór,

3♠ => KTR => PAS => ?

ONI MY ONI MY
3♠ => KTR => PAS => ?

PAS => karny,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 4+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 4+♥, układ,

4♥ => wybór,

4♠ => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♦,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♣,

5♣/♦ => wybór,

3NT(gambling) => ?

ONI MY

3NT => ?

KTR=> karna,

4♣ => transfer ♦,

4♦ => transfer ♥,

4♥ => transfer ♠,

4♠ => transfer ♣,

3NT (Gambling) => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

3NT => PAS => PAS => ?

KTR => karna,

4♣ => natural,

4♦ => natural,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 3NT => ?

MY ONI MY

PAS => 3NT => ?

4♣ (blok) => ?

ONI MY

4♣ => ?

KTR=> oba „stare” 4+ 4+,

4♦ => 5+♦ 4+ „stary”,

4♥ => naturalne,

4♠ => naturalne,

5♦ => naturalne,

4♣ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

4♣ => PAS => PAS => ?

KTR=> oba „stare” 4+ 4+,

4♦ => 5+♦ 4+ „stary”,

4♥ => naturalne,

4♠ => naturalne,

5♦ => naturalne,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 4♣ => ?

MY ONI MY

PAS => 4♣ => ?

4♣ (RPA) => ?

ONI MY

4♣ => ?

KTR => ♣, karna,

4♦ => 4+♠ 5+ „młody”

4♥ => transfer 5+♠,

4♠ => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♦,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♣,

5♦ => naturalne

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 4♣ => ?

MY ONI MY

PAS => 4♣ => ?

4♦ (blok) => ?

ONI MY

4♦ => ?

KTR => oba „stare” 4+ 4+,

4♥ => naturalne,

4♠ => naturalne,

5♣ => naturalne,

4♦ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

4♦ => PAS => PAS => ?

KTR=> oba „stare” 4+ 4+,

4♥ => naturalne,

4♠ => naturalne,

5♣ => naturalne,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 4♦ => ?

MY ONI MY

PAS => 4♦ => ?

4♦ (RPA) => ?

ONI MY

4♦ => ?

KTR => ♦, karna,

4♥ => naturalne,

4♠ => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♦,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♣,

5♣ => naturalne,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 4♦ => ?

MY ONI MY

PAS => 4♦ => ?

4♥ (blok) => ?

ONI MY

4♥ => ?

KTR=> karna, ew. propozycyjna, 4+♠,

4♠ => wybór,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, układ,

5♣ => naturalne,

5♦ => naturalne,

4♥ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

4♥ => PAS => PAS => ?

KTR=> wznowienie, 4+♠,

4♠ => wybór,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, układ,

5♣ => naturalne,

5♦ => naturalne,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 4♥ => ?

MY ONI MY

PAS => 4♥ => ?

4♠ (blok) => ?

ONI MY

4♠ => ?

KTR => karna/propozycyjna/

4NT => oba „młode” 5+ 5+, układ,

5♣ => naturalne,

5♦ => naturalne,

5♥ => naturalne,

4♠ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

4♠ => PAS => PAS => ?

KTR=> karna/propozycja,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, układ,

5♣ => naturalne,

5♦ => naturalne,

5♥ => naturalne,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 4♠ => ?

MY ONI MY

PAS => 4♠ => ?

Suplement
2NT – ALTERNATYWA

ZR, możliwe dowolne 5332, 22-24 PC,

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => pyt. o 4-ki „stare”,,

3♦/♥ => transfer ♥/♠,

3♠ => transfer na „młody”,

3NT => transfer 5+♠ 4♥,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze ♥,

4♦ => oba „stare” 5+ 5+, lepsze ♠,

4♥ => oba „młode” 5+ 5+, lepsze ♣,

4♠ => oba „młode”, 5+ 5+, lepsze ♦,

4NT => inwit do 6NT,

2NT => 3♣

?

3♦ => 4-ka „stara” ew. obie,

3♥ => 5♥322,

3♠ => 5♠322,

3NT => inny skład,

2NT => 3♣

3♦ => ?

3♥ => 4-ka ♠, NF,

3♠ => obie 4-ki „stare”, NF

3NT => obie 4-ki „stare”,
nie minimum,

4♣ => 4-ka ♥, końcówka,

4♦ => 4-ka ♠, końcówka,

UWAGA z 4-ką ♥, NF => PAS na 2NT !

2NT => 3♦/♥

?

3♥/♠ => NF,

3NT => zapr. do c. b.

4♣ => c. b. ♣,

4♦ => c. b. I kl. ♦, (brak c.b. ♣)

4♥/♠ => wybór

2NT => 3♠

3NT (automat*) => ?

PAS => sign off,

4♣/♦ => NF,

4♥ => zachęta ♣,

4♠ => zachęta ♦,

(automat*) = ZR, (brak 4-ech ♣/♦)

Wist

- I. Przeciwno NT – wist odmienny, dodatkowo : gramy tzw. „mocną” 10.
- II. Przeciwno grze w kolor – wist odmienny.
Do Asa Damy – marka, do Króla – ilość.
Przy dublu w stole, do Króla mając 4 karty, zrzucamy „fałszywą” ilość na nieparzystą.
Jak w stole singiel lub renons, od razu rzucamy lavinthala !
Przy wiście w atu, staramy się wskazywać lavinthala.
Z mariage, jeśli „tłusty” np. KD109 wistujemy Królem (partner chętnie odblok Waletem).
Z „chudego” mariage, wist Damą ew. blotką.
Z konfiguracji H9x niechętnie wychodzimy 9tką (chyba, że taktycznie).
Z 109 ... jeśli parzysta liczba kart wychodzimy 10tką, jak nieparzysta 9tką.
W trakcie rozgrywki zrzutka nie do koloru karty nieparzystej – wskazuje bezpośrednio Asa lub Króla w tym kolorze.
Uwaga, gdy nie mamy takiej możliwości posługujemy się lavinthalem, ale stosując tylko karty parzyste !

Legenda

ZR - skład zrównoważony,
NZR - skład niezrównoważony,
QZR – skład prawie zrównoważony,
F - forcing,
F1 - forcing na jedno okrażenie,
GF - game forcing,
NF - no forcing, NForsuje,
RPA - texas południowoafrykański,
ACOL – max. 3 i pół lewy przegrywającej !,
PodAcol - 4/5 lew przegrywających, układ,
NT - no trump, bez atu,
(i) - dokładny układ,
sign off – raczej do pasa,
Anty KTR – po ich wyw. BA,
R – Relay,
No limit – nie limitowane,
„Młode” - ♣ i ♦,
Młody - ♣ lub ♦,
„Stare” - ♥ i ♠,
Stary - ♥ lub ♠,
cue bid – A ew. K lub renons ew. singiel,
krótkość – singiel ew. renons,
H – honor/y,
BW – Blackwood wyłączeniowy,
odpowiedzi (bez A ew. K w kolorze wyłączonym) :
I szczebel = 0 lub 3
II szczebel = 1 lub 4
III szczebel = 2
itd.

Od Autora:

SAN System licytacyjny powstawał/ewoluował w latach 2019/2020/2021/2022/2023
– Easter version 2024 !

SPIS TREŚCI

Otwarcia na I i II ręce	str. 1
Licytacja jednostronna.....	str. 3
Otwarcie 1♣.....	str. 3
Otwarcie 1♦.....	str. 44
Otwarcie 1♥.....	str. 93
Otwarcie 1♠.....	str. 128
Otwarcie 1NT.....	str. 156
Otwarcie 2♣.....	str. 164
Otwarcie 2♦.....	str. 173
Otwarcie 2♥.....	str. 178
Otwarcie 2♠.....	str. 182
Otwarcie 2NT.....	str. 186
Otwarcie 3♣.....	str. 197
Otwarcie 3♦.....	str. 198
Otwarcie 3♥.....	str. 202
Otwarcie 3♠.....	str. 203
Otwarcie 3NT.....	str. 204
Otwarcie 4♣.....	str. 205
Otwarcie 4♦.....	str. 206
Otwarcie 4♥.....	str. 207
Otwarcie 4♠.....	str. 207
Otwarcia na III ręce	str. 208
Licytacja jednostronna po otwarciach na 3 ręce.....	str. 210
Po otw. 1♣.....	str. 210
Po otw. 1♦.....	str. 217
Po otw. 1♥.....	str. 221
Po otw. 1♠.....	str. 223
Po otw. 1NT.....	str. 223
Po otw. 2♣.....	str. 224
Po otw. 2♦.....	str. 228
Po otw. 2♥.....	str. 228
Po otw. 2♠.....	str. 229

Licytacja dwustronna po otwarciach na 3 i 4 ręce.....	str. 230
Po otw. 1♣.....	str. 230
Po otw. 1♦.....	str. 234
Po otw. 1♥.....	str. 237
Po otw. 1♠.....	str. 241
Po otw. 1NT.....	str. 244
Po otw. 2♣.....	str. 247
Po otw. 2♦.....	str. 249
Po otw. 2♥.....	str. 250
Po otw. 2♠.....	str. 251
Otwarcia na IV ręce.....	str. 252
Otwarcie 1♣.....	str. 253
Otwarcie 1♦.....	str. 260
Otwarcie 1♥.....	str. 264
Otwarcie 1♠.....	str. 265
Otwarcie 1NT.....	str. 265
Otwarcie 2♣.....	str. 266
Licytacja dwustronna.....	str. 269
Po otw. 1♣.....	str. 276
Po otw. 1♦.....	str. 285
Po otw. 1♥.....	str. 291
Po otw. 1♠.....	str. 297
Po otw. 1NT.....	str. 303
(Schematy licyt.)	str. 311
Po otw. 2♣.....	str. 313
Po otw. 2♦.....	str. 317
Po otw. 2♥.....	str. 318
Po otw. 2♠.....	str. 319
Po otw. 2NT.....	str. 321
Po otw. 3♣.....	str. 322
Po otw. 3♦.....	str. 322
Po otw. 3♥.....	str. 322
Po otw. 3♠.....	str. 323
Po otw. 3NT.....	str. 323

Licytacja w obronie	str. 324
Po ich 1♣.....	str. 325
Po ich 1♦.....	str. 347
Po ich 1♥.....	str. 369
Po ich 1♠.....	str. 382
Różne pozycje wejścia 1NT (w obronie)	str. 391
Po ich 1NT (klasyczne).....	str. 398
Po ich 1NT (słabe).....	str. 405
Po ich 2♣.....	str. 406
Po ich 2♦.....	str. 410
Po ich 2♥.....	str. 413
Po ich 2♠.....	str. 416
Po ich 2NT.....	str. 419
Po ich 3♣.....	str. 421
Po ich 3♦.....	str. 423
Po ich 3♥.....	str. 425
Po ich 3♠.....	str. 427
Po ich 3NT.....	str. 429
Po ich 4♣.....	str. 430
Po ich 4♦.....	str. 432
Po ich 4♥.....	str. 434
Po ich 4♠.....	str. 435
Wist	str. 437